

**ins.Graf**  
DIGITAL

# KATALOG DIGITALE BILDUNG

2023



# Warum insGraf?



## Sicherheit

- insGraf-Produkte entsprechen den europäischen Sicherheitsrichtlinien
- TÜV-Zertifikate bescheinigen die Einhaltung der Normen



## Qualität

- höchste Qualitätsstandards
- hochwertige, langlebige Materialien
- optimal für den **Einsatz aller Altersgruppen**



## Pädagogischer Wert

- Fachleute und Pädagogen arbeiten gemeinsam an der Entwicklung der Produkte
- ausgerichtet auf den Alltag der Kinder und Fachkräfte



## Ganzheitlich aus einer Hand

- Kompletausstatter
- von Mobiliar über Lehr- und Lernmittel bis zu IT-Technik und digitalen Medien



## Attraktive Preise

- dank Eigenproduktion und Direktvertrieb
- Lieferung versand- und frachtkostenfrei über 500 €
- für alle Produkte, einschließlich Möbel
- bis 500 € lediglich 4,95 € Versandpauschale



## Online-Shop

- [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)
- komplettes Sortiment im Überblick
- Informationen zu aktuellen Aktionen, Einrichtungsideen, neuesten IT-Angeboten



Im separaten KATALOG SCHULE Möbel und Ausstattung finden Sie unser gesamtes Sortiment an Mobiliar und Zubehör für Schulen, Horte und Fördereinrichtungen.

Diesen können Sie kostenlos bei uns anfordern oder auf unserer Website herunterladen.

# BESTELLUNG



## AUSSENDIENST:

Unser Kundenservice vereinbart gern einen Termin mit Ihrem persönlichen Außendienstmitarbeiter (Katalogrückseite)



## TELEFON:

Bestellannahme:  
Kundenservice:  
Montag - Freitag

0391-505 494 25  
0391-505 494 24  
8.00-16.00 Uhr



## E-MAIL:

bestellung@insgraf.de  
kundenservice@insgraf.de



FAX: 0391-505 494 27



## ONLINE:

[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)



## PER POST:

insGraf GmbH  
Gustav-Ricker-Straße 62  
39120 Magdeburg

## Preise

- Die im Katalog angegebenen Preise sind **Bruttopreise** (Endpreise).

## Zahlungsweise

- Privatkunden: gegen **Vorkasse** per **Banküberweisung**, **Sofortüberweisung** oder **PayPal**
- Kindereinrichtungen und Träger: **auf Rechnung** – innerhalb von 14 Tagen

## Lieferung und Versandkosten

- Pro Lieferung nur **4,95 €** Versand- und Verpackungspauschale.
- Ab einem Bestellwert von **500,01 €** Lieferung kostenfrei.  
Dies gilt für alle Produkte, einschließlich Möbel.
- Lieferung von Möbeln und anderem Frachtgut **bis zur Bordsteinkante**.

**Detaillierte Geschäftsbedingungen finden Sie in den AGB (am Ende des Katalogs sowie auf unserer Internetseite).**  
Nur diese sind rechtlich Vertragsbestandteil.



Von der Früherziehung bis  
zur künstlichen Intelligenz –  
im Klassenraum die Vorteile  
der digitalen Welt nutzen.

Unser IT-Sortiment und unsere Klassenraummöbel  
sind optimal aufeinander abgestimmt. **Mobiles,**  
**flexibles Mobiliar** lässt sich im Handumdrehen neu  
arrangieren und an den **Einsatz diverser Medien**  
in verschiedenen Unterrichtssituationen und  
Gruppenkonstellationen anpassen.







# Moderne Tafellösungen

Digitale Präsentationsmedien sind aus dem Unterrichtsaltag nicht mehr wegzudenken, wenn wir nur an ihr Potential zur Speicherung und zum Austausch von Tafelbildern und Inhalten, zum Aufrufen von Online-Lerninhalten und nicht zuletzt zur Interaktion aller Schüler denken. Bei uns finden Sie nicht nur unterschiedliche Modelle, Sie können die Vorteile eines interaktiven Monitors auch mit den vertrauten Möglichkeiten einer klassischen Klapptafel kombinieren.



# Digitale Lehrmittel

• Förderprogramme zur Digitalisierung	<b>6</b>
• Sets mit Konzept	<b>8</b>
• Scottie Go!	<b>12</b>
• BeCreo	<b>14</b>
• Photon Lernroboter	<b>15</b>
• Bee-Bot + Blue-Bot	<b>30</b>
• InO-Bot Roboter	<b>33</b>
• Magischer Teppich	<b>34</b>
• Digitalgeräte zum Forschen & mehr	<b>40</b>



# Digitale Bildung

– Sets mit Konzept

Unsere höchsten Ansprüche für den Bereich Digitale Bildung sind die Verknüpfung verschiedenster Kompetenzen im Zusammenhang mit der Medienkompetenz, sowie die langjährige Kundenzufriedenheit.

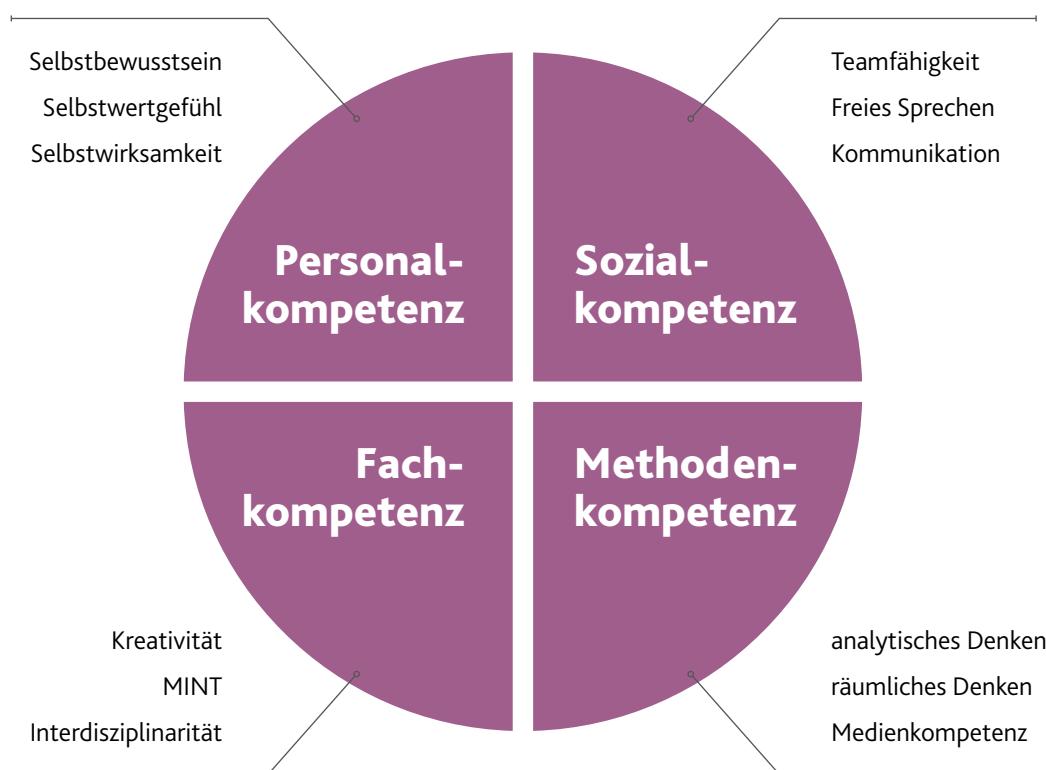
Im heutigen Zeitalter sind insbesondere Schlüsselkompetenzen wie MINT, Kommunikation und Kreativität gefragt. Daher ist es unser Anliegen, Sie bei dieser Herausforderung zu unterstützen durch langfristige und nachhaltige sowie innovative Konzepte auch in unserer Produktauswahl.

Aufgrund der Komplexität in diesem multisektoralen Gebiet ist es wichtig, eine Balance zwischen Budget, Kompetenzerwerb sowie digitalen und analogen Medien zu finden.

## Unser Versprechen an Sie:

**Mit unseren Konzepten wecken Sie bei jedem Kind und Erwachsenen das Interesse für MINT!**

Wir zeigen Ihnen Beispiele der Kompetenzen, welche mit unseren Konzepten gefördert werden:

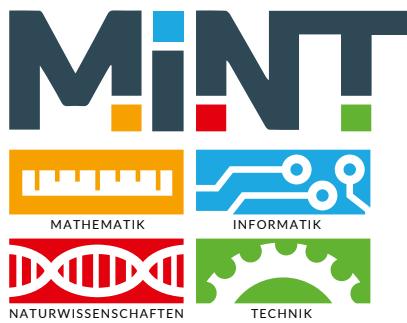


Gerne steht Ihnen unser Kollege für digitale Bildung und IT jederzeit unterstützend zur Verfügung.

**Dario Mahr**

Sales Manager / Consultant  
Mobil: 0170 / 819 73 08  
Mail: d.mahr@insgraf.de





## Digitale Lehr- und Lernmittel von insGraf Digital

Spannende und altersgerechte Möglichkeiten zur Förderung algorithmischen Denkens und zur Vermittlung erster Programmierkenntnisse. Nebenbei erwerben die Kinder dank vieler Gelegenheiten zur Gruppenarbeit auch wichtige soziale Kompetenzen.

Name	Seite	Grundschule		Sekundarstufe I	Sekundarstufe II
		6-9 Jahre	10-16 Jahre	15-18 Jahre	
Magischer Teppich (MT)	34				
MT - Spielepaket Förderung und Inklusion	39				
MT Funcoding - Kita	38				
MT Funcoding - Grundschule	38				
MT Funcoding - Sekundarstufe I	38				
Bee-Bot	30				
Blue-Bot	31				
In0-Bot	33				
eFUN Spieltisch / eFUN Spielpaneel					
Scottie Go! EDU	12				
BeCrea Kit	14				
Photon EDU Roboter	15				

# Set Digitale Naturentdecker

Das Konzept verbindet im Bereich MINT die Schwerpunkte digitale Medien und Natur. Hautnah und eigenständig erforschen die Kinder die Natur und mithilfe der im Set enthaltenen digitalen Lehrmittel können Sie diese nachhaltig dokumentieren und weiterbearbeiten. Dieses Set lässt sich ideal mit dem Set „Kleine Redner“ kombinieren, um weiterführende Projekte zu verfolgen und Kompetenzen im Bereich MINT sowie Sozial- und Selbstkompetenzen zu erwerben.

Nähere Informationen zum Konzept erhalten Sie selbstverständlich auf Anfrage von unseren Mitarbeitern. Eine individuelle Schulung ist buchbar.



Genaue Zusammensetzung der Sets auf [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

571244



571233



## Im Set enthalten:

- Nützliche Insekten – in Acryl
- Lebenszyklus des Frosches – in Acryl
- Objekträger mit 1 Vertiefung, 50 Stck.
- Digital-Mikroskop DELTA 300 mit Kamera
- HD-Endoskop Kamera für Tablet & Handy
- Dokumentenkamera Epson ELP DC07
- Celestron Travel Scope 70-mm-Teleskop

900601



011018



047023



011051



ab **1 062<sup>30\*</sup>**  
€

## Set Digitale Naturentdecker

• von 3 bis 12 Jahren

Set für 1 Gruppe.

SET6432DE      Set S

**1 062,30\***

Set für 2 Gruppen.

SET6433DE      Set M

**2 124,60\***

# Set MINT-Kids

*Das Konzept hinter dem Set MINT-Kids legt den Schwerpunkt auf den Erwerb relevanter MINT-Kompetenzen. Hier legen wir hohen Wert darauf, dass eine langfristig und nachhaltige Erfahrung aufgebaut werden kann und das Material für jede Altersgruppe entsprechend pädagogisch und didaktisch angepasst ist. Ab 3 Jahren bis zum Abitur ist für jede Altersgruppe etwas enthalten. Stufenweise mit dem Fortschreiten der Komplexität Ihres Unterrichts können Sie über die haptischen Medien den Unterricht interessant und abwechslungsreich gestalten.*

*Nähere Informationen zum Konzept erhalten Sie auf Anfrage von unseren Mitarbeitern.  
Eine individuelle Schulung ist buchbar.*



Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisintervalle vorbehalten.

#### Im Set Kita enthalten:

- Bee-Bot®
- Scottie Go! Edu – deutsche Version
- Photon EDU Roboter – Set Früherziehung
- Maus-Bot - Codierspiel

356002



031305



#### Im Set Hort enthalten:

- Blue-Bot®
- Scottie Go! Edu – deutsche Version
- Photon EDU Roboter – Set Physik

821230DE Set Früherziehung



358099



821222DE Set Physik



356059



#### Set MINT-Kids

Ein Satz von Robotern, mit multimedialem Lernspiel und mehr.

Set für 1 Gruppe. • von 3 bis 8 Jahren

SET6455DE      Set Kita

719,60\*

Set für 1 Gruppe. • von 6 bis 14 Jahren

SET6436DE      Set Hort

819,70\*



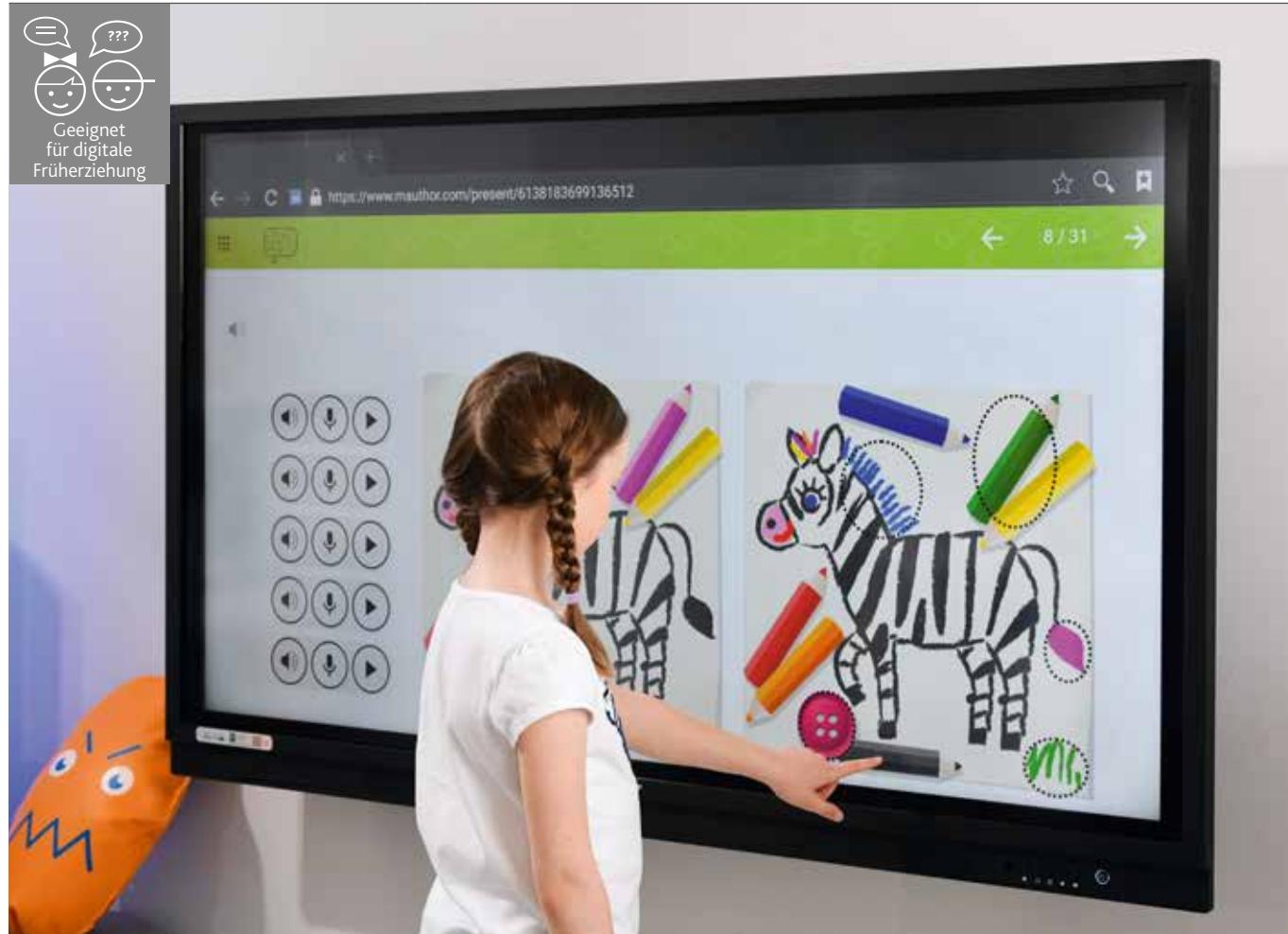
Bestellannahme: 0391-50549425

www.insgraf.de

# Set Kleine Redner

Kompetenzen wie freies Sprechen und Medienkompetenz sind nur ein Teil der Fähigkeiten, die durch dieses Set gefördert werden. Ebenso werden das Selbstbewusstsein, die Kreativität und MINT-Kompetenzen gestärkt. Die Kombination aus Computer und Touch-Monitor als interaktives Tafelsystem ist ein Rund-um-Sorglos-Paket und deckt alle notwendigen Bedingungen zum Erwerb verschiedenster Kompetenzen ab. Aufgrund der hohen Flexibilität können an diesem Monitor ebenfalls wichtige Medienkompetenzen erworben und vertieft werden.

Lassen Sie sich gern unverbindlich durch einen unserer Mitarbeiter zu den Produkten und zum Konzept beraten. Eine individuelle Schulung ist buchbar.



Mit dem Erwerb eines unserer "Sets mit Konzept" erhalten Sie ein ausführliches adaptives medienpädagogisches Konzept zur Vorlage bei Ihrem Träger.

ab **3 199,80\***

#### Im Set Kita enthalten:

- Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL 4K UHD – 65 Zoll
- Wandhalterung für interaktiven Monitor 65–75 Zoll, höhenverstellbar

#### Set Kleine Redner

Das schmal gehaltene, sparsame LED-Backlight-Display des interaktiven Monitors sorgt dank geringerem Stromverbrauch für eine hervorragende Umweltbilanz. Eingebaut ist ein Computer mit Android-System. Dank modernster IR-Technologie ist der Bildschirm interaktiv und reagiert in 10 Touch-Punkten (Android) gleichzeitig auf Berührung, was Ihnen wiederum ermöglicht, mit Ihren Kindern frei zu arbeiten. Die Bedienoberfläche ist intuitiv und umfasst Funktionen wie schnelles Umschalten zwischen Android- und Windows-System, Wechsel der Bildquelle, Tafelfunktionen, die Verwaltung von Dateien und Anwendungen sowie die Verwaltung mehrerer Bildschirme einschließlich der kabellosen Übertragung von einem Mobilgerät unmittelbar auf den Interaktiven Monitor. • ab 3 Jahre

- Version ohne Windows-System  
SET6441DE      Set Kita

3 199,80\*

Dank dem OPS Computer i5 4GB 256SSD wird das Arbeiten mit Windows-System ermöglicht. Monitor reagiert in 20 Touch-Punkten. • Version mit Windows-System  
SET6442DE      Set Hort

4 289,60\*

#### Im Set Hort enthalten:

- Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL 4K UHD – 65 Zoll
- Wandhalterung für interaktiven Monitor 65–75 Zoll, höhenverstellbar
- OPS Computer i5 4GB 256SSD
- Windows-10-Pro-Lizenz

# Set Kreative Köpfchen

Die Förderung der Kreativität hat nachweislich positive Auswirkungen auf notwendige Kompetenzen wie Problemlösefähigkeiten und unterstützt somit auch analytisches Denken. Sobald die ersten Kunstprojekte entworfen sind, findet automatisch bei den Kindern ein entsprechender kommunikativer Austausch statt, sodass dies ebenfalls die sprachlichen Kompetenzen fördert. Hiermit kann beispielsweise ein einfacherer Einstieg in Fremdsprachen erfolgen, da Feinmotorik als körperlicher Aspekt mit kognitiven Aspekten in Verbindung gebracht wird.

Nähere Informationen zum Konzept erhalten Sie auf Anfrage von unseren Mitarbeitern.  
Eine individuelle Schulung ist buchbar.



ab **1 145<sup>40\*</sup>**

## Set Kreative Köpfchen

• ab 3 Jahre

Set für 1 Gruppe.  
**SET6438DE** Set Krippe

**1 145,40\***

Set für 2 Gruppen.  
**SET6439DE** Set Kita

**2 335,00\***

### Im Set Krippe enthalten:

- Lautsprechersystem Port 8VHF-BT • Sprechende Heftklammern, 6 Stck.
- Therapieklappspiegel • Tisch-Leuchtpanel mit Farbwechselfunktion, A2
- Sensorik-Bausteine, 16 Stck. • Sensorik-Bausteine Regenbogen, 24 Stck.

### Im Set Kita enthalten:

- Lautsprechersystem Port 8VHF-BT • Sprechende Heftklammern, 6 Stck.
- Therapieklappspiegel • Leuchtisch 116 x 56 cm • Maxi-Leuchttafel, A1
- Kreidemarker für Tafel 356121, 6 Farben – 2 Sets
- Transparente Acrylbausteine, Volumenkörper, 50 Stck.
- Transparente Acrylbausteine, Geometrische Formen, 180 Stck.

# Scottie Go!

PROGRAMMIERGRUNDLAGEN FÜR KINDER



Wir schreiben das Jahr 2030: Das Raumschiff des freundlichen Außerirdischen Scottie hatte eine Panne, und nun ist er gezwungen, auf der Erde notzulanden. Obwohl er mit einem blauen Auge davongekommen ist, kann er sein Raumschiff alleine nicht wieder in Gang setzen. Du kannst ihm helfen, Ersatzteile für sein Fluggerät zu beschaffen, indem du seine Schritte programmierst.

Scottie Go! ist ein innovatives multimediales Lernspiel, das logisches Denkvermögen schult, algorithmische Intuition entwickelt und zeigt, wie man Lösungsstrategien für komplexe Probleme erarbeitet. Mit Hilfe von realen Kärtchen mit Befehlen wie \*Schritt\*, \*Drehen\*, \*1\*

u.ä. werden Programme geschrieben, die in Verbindung mit einem mobilen Endgerät wie Tablet oder Handy den Protagonisten durch seine Abenteuer steuern.

In 10 Modulen sind insgesamt 91 spannende Aufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad zu bewältigen. Dabei werden nicht nur einfache Befehle gegeben, sondern eigene Funktionen entwickelt. Hierbei sind keine Vorkenntnisse auf diesem Gebiet erforderlich – das nötige Wissen wird spielerisch vermittelt, in Beispielen erläutert und schrittweise aufgebaut. Eine selbsterklärende Anleitung und intuitive Bilder auf den Programmiekärtchen ermöglichen es schon den Kleinsten, die Aufgaben zu lösen.



79,90\*  
€



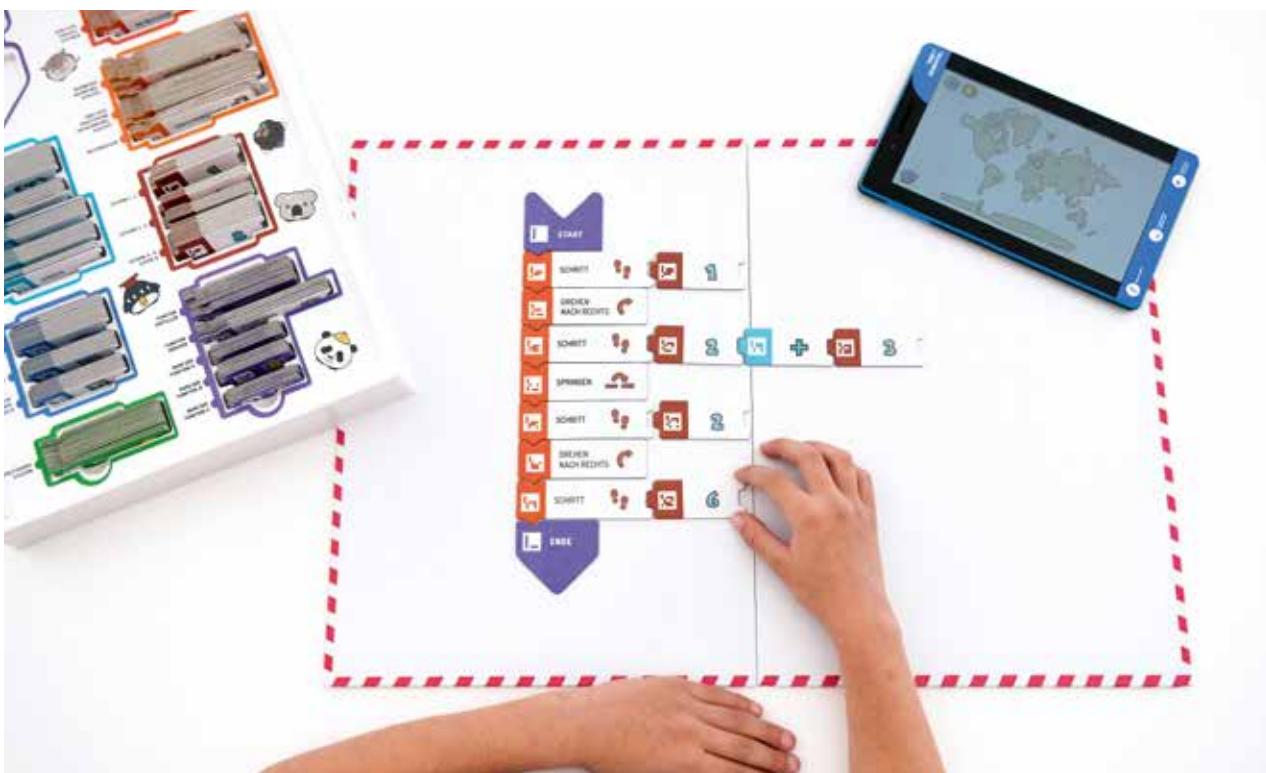
MOBILE APP  
AVAILABLE

Scottie Go! Edu – englische Version

• ab 6 Jahre  
031315

79,90\*

# SCOTTIE GO! EDU

MOBILE APP  
AVAILABLE

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisstürmer vorbehalten.

**Scottie Go! fördert:**

- analytisches und logisches Denken
- Erarbeitung von Lösungsstrategien für komplexe Probleme
- Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit
- kognitive Neugier
- algorithmische Intuition

**Die Unterrichtsversion (Scottie Go! Edu) enthält u.a.:**

- Zugriff auf das Spiel, für 3 Endgeräte (pro Gerät können bis zu 10 Benutzerkonten erstellt werden),
- methodisches Material und Lösungen (als Download),
- Sonderkonto „Lehrer“ – in diesem sind alle Aufgaben der Module entsperrt und müssen nicht schrittweise freigeschaltet werden.

**Im Paket enthalten:**

- Lizenzcode
- 179 Programmierkärtchen aus Karton, Maße: ca. 4 x 2,5 cm
- Sortierhilfe für die Kärtchen, Maße: 39 x 26 x 4 cm
- Unterlage zum Legen der Befehle, Maße: 51 x 35 x 0,2 cm
- Anleitung

---

**HARDWAREANFORDERUNGEN:**


---

Für das Spiel ist der Download einer kostenlosen App erforderlich. Weiterhin wird ein Tablet, Smartphone oder PC mit Webcam benötigt (nicht enthalten).

**MINDESTANFORDERUNGEN** an das WINDOWS-SYSTEM:  
32- oder 64-Bit-Betriebssystem, Versionen 7/8/10,  
2 GB RAM-Arbeitsspeicher, Zweikern-Prozessor mit 1,33 GHz,  
USB-Webcam 2 Mpix.

**MINDESTANFORDERUNGEN** an das ANDROID-SYSTEM:  
Betriebssystem Version 4.1.2 oder höher, Zweikern-Prozessor mit 1,2 GHz, Rückkamera 2 Mpix.

**MINDESTANFORDERUNGEN** an das IOS-SYSTEM:  
Betriebssystem Version 8 oder höher, iPhone 5s oder höher,  
iPad der vierten Generation oder höher.



79,90\*  
€

**Scottie Go! Edu – deutsche Version**

- ab 6 Jahre
- 031305

79,90\*



# BeCREO KIT

## SPIELERISCH PROGRAMMIEREN LERNEN



### Physische Effekte der Programmierung erleben

BeCREO Kit ist eine modulare Lernplattform, die Kindern die Grundlagen des Programmierens sowie von Elektronik, Mechatronik und Robotik vermittelt. Der abgeschlossene Kurs aus Einzellektionen stellt die Kinder Schritt für Schritt vor Herausforderungen mit wachsendem Schwierigkeitsgrad, die sie mit den zugehörigen programmierbaren Elektronikmodulen lösen können. BeCREO Kit bietet viele Stunden kreativer Beschäftigung, mit Spiel- und Lerninhalten von den Basics bis zu anspruchsvollen Projekten.

Mit BeCREO Kit lösen die Schüler einfache Konstruktionsaufgaben und legen mithilfe virtueller Befehlsblöcke Programme, die über die Programmierplattform Arduino elektronische Module wie LEDs, LCD-Displays oder Servo-Motoren steuern. Gleichzeitig werden über Sensoren Daten abgelesen, die das Verhalten der Module interaktiv beeinflussen.

### Viele Stunden kreativer Beschäftigung

Programmiert wird auf anschauliche Weise – mittels visueller Programmblöcke. Dazu gehören u.a. Diodensteuerblöcke, Sensor-Datenableseblöcke oder Blöcke mit elementaren Programmieranweisungen wie Schleifen, Variablen oder Funktionen. Mit dieser Grundausrüstung ist es möglich, eine Vielzahl unterschiedlich schwieriger praktischer Aufgaben zu lösen. Hier ist für jeden etwas dabei – vom Schüler am Ende der Grundschulzeit bis zum 14-jährigen Teenie.

Lehrer bekommen ein umfassendes Begleitmaterial in die Hand, das sie beim methodischen Aufbau der Stunden unterstützt und verschiedenen Arbeitsweisen ermöglicht.

<b>BeCREO Kit</b>	<b>031317</b>	<b>399,90*</b>
-------------------	---------------	----------------



MOBILE APP  
AVAILABLE

### PROGRAMMIEREN

### ALTER AB 10 JAHRE



### Arbeitsweisen mit BeCREO Kit:

**SELBSTLERN-MODUL** – Einführung in die BeCREO Kit App. Hier lernen wir, wie die einzelnen Tools und Funktionen der App funktionieren und wie wir sie nutzen.

**KURS-MODUL** – Aufgaben mit wachsendem Schwierigkeitsgrad. Sie machen uns Schritt für Schritt mit der gesamten Palette an Möglichkeiten bekannt, die uns BeCREO Kit zur Verfügung stellt. Im Kurs begleitet uns ein Trainer, der uns durch jede neue Aufgabe führt.

**AUFGABEN-MODUL** – thematisch gruppierte Aufgaben, mit denen wir uns selbstständig auseinandersetzen und für die wir eigene Lösungen finden.

**FREESTYLE-MODUL** – freie Nutzung aller Möglichkeiten von BeCREO Kit. Hier haben wir Zugang zu allen Funktionen und Blöcken der App.



Für das Spiel muss die kostenlose App heruntergeladen werden. Dafür wird ein Laptop oder ein PC mit Windows-System benötigt. Diese sind nicht im Set enthalten. Die App für PC mit Windowsystem steht auf folgender Seite zum Download bereit: [www.becreo.eu](http://www.becreo.eu)

### IM SET ENTHALTEN:

- Elektronikmodule: Schalter, Drehsensor, LED-Lampen (3 Stück), Temperatursensor, Lichtsensor, Joystick, Minilautsprecher, Adapter für Batterien AA, Servo-Motor, Distanzsensor
- Set Plastikklemmen zum Befestigen der Elektronikmodule auf der Arbeitsplatte oder den Bausteinen Lego®
- Arbeitsplatte zur Befestigung der Elektronikmodule
- Set Themenaufsätze
  - je 1 pro Unterrichtsszenario
- Microcontroller-Board Arduino UNO
- Erweiterungsaufsatz I/O BeCREO mit OLED-Display
- USB-Kabel • Verbindungsleitung für die Module

### SYSTEMANFORDERUNGEN:

- Windows 7/8/10 • Prozessor 1 GHz
- 1 GB freier Speicherplatz auf der Festplatte
- 1 GB RAM • USB-Port

# PHOTON

## Ein vielseitiger Roboter für die Schule

### Programmireffekte für das bloße Auge sichtbar

Die Schülerinnen und Schüler programmieren über den Bildschirm von Tablet, PC oder Smartphone und beobachten die Effekte sofort hautnah in der Realität. Das erlaubt es ihnen, an fortgeschrittenen Programmen und kreativen Projekten zu arbeiten, die die virtuelle und die physische Welt miteinander verbinden.



### Einsatz im Informatikunterricht

Mit Photon können die grundlegenden Lernziele des Informatikunterrichts anschaulich vermittelt werden. Aber auch darüber hinaus lässt sich der Roboter in fächerübergreifende Projekte hervorragend integrieren.

Wie Sie den Roboter im Informatikunterricht mit dem bestmöglichen Effekt einsetzen, erfahren Sie im zugehörigen Handbuch. Im Set sind detaillierte Unterrichtsszenarien und viele weiterführende Ideen enthalten, die sie 1:1 umsetzen können.

### Erfahrungsaustausch und Inspirationen

#### – kostenloser Zugang zur Lehrer-Plattform

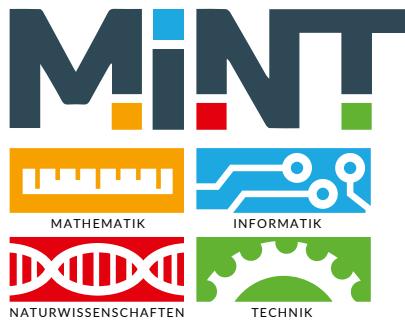
Photon hat eine ständig wachsende Community von Lehrern, die Wissen, Ideen und eigene Unterrichtsszenarien teilen. Die Materialien werden auf einer Plattform für Lehrer kostenlos zur Verfügung gestellt.

### Sofort einsatzbereit

Photon benötigt keine komplizierte Erstkonfiguration, Installation von Treibern oder andere zusätzliche Downloads. Er ist sofort einsatzbereit. So kann man sich auf den Unterricht konzentrieren und nicht auf die Lösung technischer Probleme.



[www.photon.education/de/](http://www.photon.education/de/)



Software verändert unsere Kommunikation, unsere Entscheidungs- und Produktionsprozesse. Es werden Apps entwickelt, die den Alltag erleichtern. Mit Photon lernst du, einen Pfad zu programmieren, um dadurch die Welt von Photon zu verändern. Zum Programmieren brauchst du spezielle Programmiersprachen, um mit deinem Gefährten zu kommunizieren:



### Scratch

Das beliebte "Kätzchen" freutet sich mit Photon an. Mit Scratch können bis zu 8 Roboter gleichzeitig programmiert und Programme erstellt werden, die sowohl den virtuellen Raum in der Anwendung als auch den physischen Roboter einbeziehen. Entwickelt das algorithmische Denken von Kindern, das Lösen von Problemen und das Verstehen der Funktionsweise neuer Technologien.



### Javascript + Microsoft MakeCode

Die Verbindung der Sprachen ermöglicht ein schrittweises Lernen von der Grafik- zur Textprogrammierung. Die Anwendung erlaubt die gleichzeitige Verwendung der Blockschnittstelle und des Skriptspracheneditors. Entwickelt die Kreativität von Kindern, das vielschichtige Verstehen, das Programmieren mit Skriptsprachen und die Zusammenarbeit.



### Python

Die Python-Skriptsprache, die von professionellen Programmierern verwendet wird, gibt den Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit, auf höchstem Niveau zu programmieren. Durch die Erweiterung der grundlegenden Python-Funktionen um Roboterunterstützungsfunktionen ergeben sich unbegrenzte Möglichkeiten zur Erstellung von Software für Photon-Roboter.



### Swift Playgrounds

In speziell vorbereiteten Kursen erlernen die Schülerinnen und Schüler die Grundlagen der Apple Swift-Programmierung mit dem Photon-Roboter. Diese Kurse sind nur auf dem Apple iPad in der Apple Swift Playgrounds-App verfügbar.

# Programmieren für Anfänger



## Einführung in die Programmierung an der Grundschule

Der Einsatz des Roboters zur Einführung in die Grundlagen des Programmierens fesselt die Aufmerksamkeit der Kinder und regt sie zu Aktivitäten an. Mit Photon erhalten Sie ein reichhaltiges didaktisches Material – Unterrichtsszenarien wurden speziell für die Grundschule entwickelt und erleichtern die Durchführung des Unterrichts

## Wie sieht das Programmieren für Anfänger aus?

Die Photon EDU-App ist mit der Szenariendatenbank verknüpft, auf der Sie Zugriff auf die von unseren Experten erstellten und auf bestimmte Altersgruppen zugeschnittenen Unterrichtsmaterialien haben.

Für die jüngsten Schüler wurden spezielle Programmoberflächen mit Bildern entwickelt. Diese erfordern keine Lesekenntnisse und sind ein guter Einstieg, um in späteren Bildungsstufen fortgeschrittenere Programme zu erstellen.

# Programmieren für Fortgeschrittene

## Mit dem Niveau der Schüler steigen die Möglichkeiten zur Nutzung des Roboters

Für die höheren Jahrgangsstufen wurden Anwendungen und Szenarien entwickelt, die an das steigende Wissensniveau der Schüler angepasst sind. Sie ermöglichen Programmieren unter Verwendung beliebter Programmiersprachen wie Javascript, Python oder Apple Swift.

## Robotik und Codieren für ältere Schüler

Mit dem Photon Set Robotik und Codieren vervollständigen Ihre Schüler den Kernlehrplan Informatik und erlernen sowohl grundlegende als auch fortgeschrittene Programmiersprachen.

## Anforderungen des modernen Arbeitsmarktes

Der Einsatz unserer Photon-Unterrichtsmaterialien ist eine hervorragende Möglichkeit, Schülern die praktische Anwendung von Technologie im Alltag näher zu bringen. Vorgefertigte Szenarien wecken die Leidenschaft für das Programmieren und vermitteln praktische Fähigkeiten, die auf dem Arbeitsmarkt sehr nützlich sein können.

## Photon erfüllt höchste Erwartungen

- Erlernen der auf dem Arbeitsmarkt gefragten Programmiersprachen (Javascript und Python)
- entwickelt Leidenschaft für das Programmieren und erhöht das Engagement der Schüler
- projektbasierter Ansatz für Robotik und Codieren
- Entwicklung von Schlüsselkompetenzen für Zukunftsberufe
- kompatibel mit den meisten in Schulen verfügbaren Geräten



# Bildungs-Apps

Sie können kostenlos bei GooglePlay (Android) oder im AppStore (iOS) heruntergeladen werden. Die Schnittstelle der App und die Anleitungen sind in deutscher Sprache.



## Photon EDU

App für Pädagogen zur Unterrichtsgestaltung anhand vorbereiteter Szenarien. Diese App ist exklusiv für den bei insGraf erworbenen Photon EDU Roboter verfügbar.



## Photon Coding

Die App ist für Pädagogen gedacht, die Übungen in Anlehnung an eigenständig erstellte Szenarien durchführen wollen.



## Photon Robot

Eine Spiel-App für selbstständig arbeitende Kinder, die u.a. in Schulhorten ihre Anwendung finden.

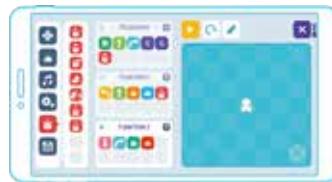
## Programmieren für Kinder – angepasst an ihren jeweiligen Entwicklungsstand



### Photon Draw

Das Kind programmiert die Bewegungen des Roboters, indem es mit dem Finger auf dem Bildschirm einen Pfad zeichnet. Fördert:

- Auge-Hand-Koordination • Feinmotorik
- räumliche Wahrnehmung
- Verständnis für die Abfolge von Ereignissen – Schritt für Schritt



### Photon Badge

Das Kind erstellt ein Programm für den Roboter mittels Befehlen in Form einfacher Symbole. Fördert:

- räumliche Wahrnehmung
- Planen von Handlungen
- Fähigkeit, Algorithmen zu erstellen



### Photon Blocks

Der Schüler programmiert den Roboter, indem farbige Befehlsblöcke verschoben und konfiguriert werden.

Fördert:

- analytisches Denken
- Fähigkeit, komplexe Programmabläufe unter Einbeziehung der Sensoren des Roboters zu entwerfen
- Fähigkeit der Früherkennung von Fehlern
- Fähigkeit, die geschriebenen Programme zu optimieren



### Photon Code

Der Schüler erstellt Code-Sequenzen, die dem echten Programmieren gleichen. Fördert:

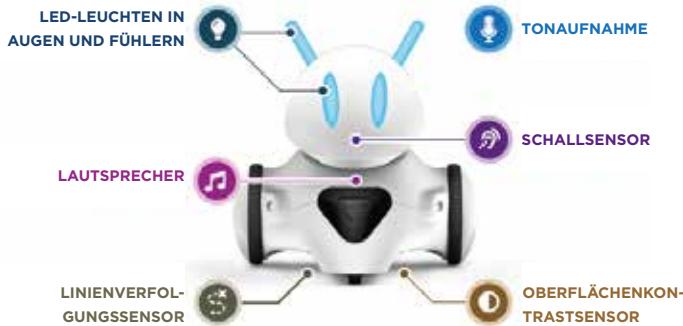
- analytisches Denken
- Fähigkeit, Struktur und Syntax von Codes in „echter“ Programmierung zu verstehen
- Fähigkeit, fortgeschrittenere Algorithmen zu erstellen

# Technische Fähigkeiten von PHOTON

## Vielseitige Förderung in jeder Bildungsphase

Ganz nach Bedarf kann der Roboter in jeder Lernstufe eingesetzt werden. Durch das umfangreiche, individuelle Lernmaterial kann die Lehrkraft den Lernumfang selbst bestimmen und auf ihre Schülerinnen und Schüler abstimmen. Dank der Kompatibilität mit allen verfügbaren Programmiergeräten ist Photon in der Nutzung nicht eingeschränkt.

Er funktioniert darüber hinaus hervorragend als Hilfsmittel zur Förderung der Kinder in Horten, Bibliotheken und Förderklassen.



## Fördert Gruppenarbeit, entwickelt logisches Denken

Der Photon-Roboter in Verbindung mit den Szenarien ist konzipiert, um Gruppenaktivitäten durchzuführen. Die Förderung von Kreativität im Klassenzimmer hilft den Schülerinnen und Schülern, kritisches Denken und Teamfähigkeit zu entwickeln, die sie für den zukünftigen Erfolg benötigen.

## Schülersicher

Die Roboterkonstruktion ist absolut kindersicher. Ohne hervorstehende Kabel, austauschbare Batterien oder direkten Zugang zu elektronischen Systemen. Photon verfügt über alle erforderlichen Sicherheitszertifikate und ist robust genug, um im Schulalltag zu bestehen.



# Photon

## Themensets

Photon eignet sich perfekt, um ihn interdisziplinär in verschiedensten Fächern und Themenbereichen einzusetzen. Dabei liegt uns neben den **Fachkompetenzen im MINT-Bereich** besonders die Förderung der **Sozial- und Selbstkompetenzen** sowie der kindlichen Persönlichkeit am Herzen, denn Wissen und Technologie sind nichts, ohne ein gutes menschliches Miteinander. Mit unseren Sets bieten wir Ihnen jeweils das **komplette Equipment**, um beispielsweise Kinder einer bestimmten Altersgruppe, mit besonderem Förderbedarf oder in bestimmten Kompetenzbereichen optimal zu fördern. **Fertige Szenarien** erleichtern Ihnen die Vorbereitung. Der projektabasierte, interaktive Charakter sorgt für Lernbegeisterung. Weitere Szenarien und Anwendungsbeispiele finden Sie auf der **Online-Plattform** des Herstellers. So erhalten Sie zusätzliche Ideen auch aus dem **internationalen Bildungsbereich**.



Hunderte Szenarien  
kostenlos online und  
in gedruckter Form  
verfügbar



Kostenlose Apps  
für Mobilgeräte und  
Computer – erweitern die  
Anwendungsmöglichkeiten



An den Entwicklungsstand  
der Kinder angepasste  
Inhalte, Apps und  
Bedienoberflächen

## 821223DE Photon Set - Nachhaltige Energien



### Umweltbewusstsein und – sensibilität entwickeln

Die Aktivitäten in diesem Lernset bieten eine Einführung in die Frage, warum und wie man sich um die Umwelt kümmern sollte, und ermutigen die Kinder, verantwortungsvolle Erwachsene zu werden, denen die Umwelt wirklich am Herzen liegt.



### Positive Muster und Verhaltensweisen aufzeigen

Die Schüler lernen, wie der Umgang mit der Natur in der Praxis aussieht. Sie beginnen zu verstehen, dass einfache Handlungen eine große Wirkung haben können.



### Das Gelernte in der realen Welt anwenden

Schon bald werden die Schüler in der Lage sein, ihr neu erworbenes Wissen in ihren Alltag zu übertragen und unsere Erde mit jedem Tag ein bisschen besser zu machen.



### Die Fähigkeit, die eigene Meinung zu äußern

Die meisten Unterrichtsstunden beginnen mit einer offenen Diskussion. Auf diese Weise lernen die Schüler, ihre Gedanken und Meinungen zu äußern, eine Fähigkeit, die sich im Erwachsenenalter als besonders wichtig erweisen wird.

# Photon Set – Umweltschutz und nachhaltige Energie

Mit diesem Set wird den Kindern eine respektvolle Haltung gegenüber der Umwelt vermittelt und umweltbewusstes Verhalten gefördert. Mit den enthaltenen Unterrichtsszenarien werden die Konzepte des Mülltrennens, des Energiesparens, des Recyclings, des nachhaltigen Transports und der grünen Städte eingeführt. Die Materialien ermöglichen die Durchführung von Gruppen- und Einzelunterricht. Auch an Sonder- und Förderschulen können damit kognitive und sozialkommunikative Unterrichtseinheiten durchgeführt werden.



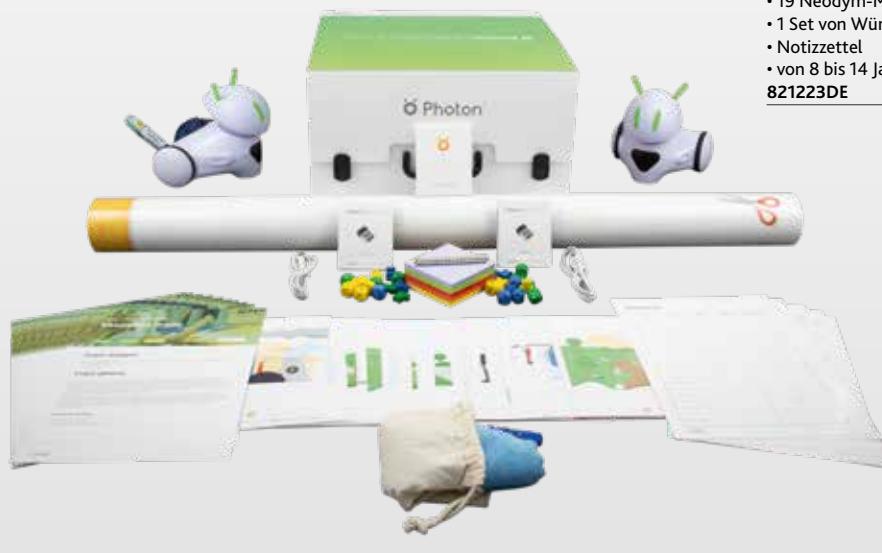
## Photon Set

### – Umweltschutz und Nachhaltige Energie

Das Set enthält Materialien für 2 Arbeitsgruppen. Tablet oder Smartphone zum Steuern des Roboters sind im Set nicht enthalten.

- 2 Photon EDU Roboter
- 2 Magic Dongle
- 10 Unterrichtsszenarien
- 1 trocken abwaschbare Matte zum Zeichnen
- 3 Marker
- 1 Marker-Halter
- 1 Mattenwischer
- 32 Arbeitsblätter
- 1 Satz Bilder-Karten
- 3 Schnittbögen (Menschen) zum Ausschneiden
- 19 Neodym-Magnete
- 1 Set von Würfeln und Spielfiguren
- Notizzettel
- von 8 bis 14 Jahren

**821223DE** **599,90\***



**NEU IM  
ANGEBOT**

**599<sup>90</sup>\***  
€

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisränder vorbehalten.



Bestellannahme: 0391-50549425



[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

**insGraf**  
DIGITAL

## Photon Set – Künstliche Intelligenz



Jedes Szenario ist auf eine Dauer von ca. 90 Minuten ausgelegt. Die KI-Inhalte werden mit Offline-Übungen gemischt, so dass Unterricht in diversen Bereichen durchgeführt werden kann (z. B. Mathematik, Sprache, Kunst, Fremdsprachenunterricht oder Naturwissenschaft).

Eine Einheit dauert etwa 45 Minuten und konzentriert sich auf technologische Themen. Hier wird auch der Analyse der Folgen des Einsatzes von KI-Technologien mehr Aufmerksamkeit geschenkt, u.a. der Bedeutung der Qualität der bereitgestellten Daten und ethischer Fragen. Lehrer und Pädagogen können die Übungen aus beiden Tracks frei kombinieren und sie an die Fähigkeiten und Arbeitsbedingungen der Schüler anpassen.

### Photon Set – Künstliche Intelligenz

Tablet oder Smartphone zum Steuern des Roboters ist im Set nicht enthalten.

- 1 Photon EDU Roboter
- 10 Unterrichtsszenarien – Pfad A
- 10 Unterrichtsszenarien – Pfad B
- 1 Bodenmatte zur Errichtung der intelligenten Stadt (mit Bewohnern, Gebäuden, Schildern, Straßensperre)
- 1 Set Befehlskarten
- 1 Tablethalterung
- 1 große Karte
- 18 mittelgroße Karten
- 19 kleine Bilderkarten
- von 8 bis 16 Jahren

821228DE

599,90\*



# Photon Set – Robotik und Codieren

Das Set bietet 15 umfangreiche Unterrichtsprojekte für eine interessante Gestaltung des Informatikunterrichts. Die Kinder können den Roboter nicht nur mit mobilen Endgeräten wie Smartphone oder Tablet, sondern auch mit dem zugehörigen micro:bit programmieren. So lernen sie kreativ und flexibel zu sein. Beim Kombinieren der beiden Technologien ist sowohl eine drahtlose als auch eine serielle Kommunikation zwischen den Geräten möglich. Der micro:bit beinhaltet diverse Sensoren und Technologien wie Temperatursensor, Geräuscheerkennungssystem oder Magnetfeldsensor.

**NEU IM  
ANGEBOT**



**599,90\***  
€



## Photon Set – Robotik und Codieren

Tablet oder Smartphone zum Steuern des Roboters sind im Set nicht enthalten. Das Set ist sofort einsetzbar, die App bietet getrennte Konten für Lehrkraft und Schüler, alle Lehrmittel an einem Ort, Unterrichtsskripte und ein Schnittstellen-Tool zur Verbindung von Photon mit dem micro:bit.

- 2 Photon-Roboter • 2 Magic Dongle • 2 BBC micro:bit v2
- 2 micro:bit-Halterungen • 2 Neodym-Magnete
- je 2 USB-A-Micro-USB-Kabel lang und kurz
- je 1 Micro-USB-Micro-USB-OTG-Kabel lang und kurz
- 2 AAA-Batteriebehälter + Batterien • App zum Download
- von 12 bis 18 Jahren

821226DE

599,90\*

599,90\*

## Photon & micro:bit in Aktion

Hier nur einige Beispiele dafür, was durch das Zusammenführen der beiden Systeme möglich wird.



### Wetterstation

Die Schüler bringen dem Roboter bei, die Werte des Temperatursensors zu interpretieren, und verwandeln ihn in eine interaktive Wetterstation.



### Smart Home – Beacons erklärt

Photon wird in einen Anwesenheitssensor verwandelt, der die Anwesenheit der Schüler sogar durch eine Wand und eine geschlossene Tür hindurch erkennt.



### Ferngesteuerter Roboter

Die Schüler projektiere und programmieren eine brandneue Steuerungsschnittstelle für den Roboter. Über diese kann er mittels physischer Tasten, Bewegungssensoren oder sogar Sprache gesteuert werden.



### Magnetfelddetektor

Mit den richtigen Sensoren und der richtigen Programmierung können die Schüler Magnete verwenden, um den Roboter in Bewegung zu setzen.

## Photon Set – Physik

Physik kann langweilig sein, aber auch faszinierend. Oft haben Pädagogen nicht die richtigen Arbeitsmittel zur Verfügung, was dazu führt, dass sie stundenlang über die Theorie diskutieren, anstatt sie anzuwenden. Mit dem Photon Set Physik betreten Ihre Schüler eine völlig neue Welt des Experimentierens und der Kreativität. Ihre Neugierde wird geweckt. Während des Anwendens haben die Kinder die Möglichkeit, theoretisches und praktisches Wissen zu kombinieren. Die physikalische Natur des Roboters und des Sets ermöglichen es, die Welt der Physik durch unkonventionelle und spannende Experimente zu erforschen, was wiederum die Motivation erhöht und das Lernen verbessert. Lehrer können die Konzepte von gleichförmiger Bewegung, Kraft, Arbeit, Energie,

Schall, Licht und vielem mehr einführen. Die Leistung jedes einzelnen Schülers hat einen messbaren Einfluss auf das Ergebnis des gesamten Teams, was zur Förderung von Verantwortung und Teamfähigkeit beiträgt.

**599,90\***

**NEU IM  
ANGEBOT**



### Photon Set – Physik

Das Set enthält Materialien für 2 Arbeitsgruppen. Tablet oder Smartphone zum Steuern des Roboters sind nicht im Set enthalten.

- 2 Photon EDU Roboter
- 1 Magic Dongle
- 10 Unterrichtsszenarien
- 2 Messschieber
- 1 Vergrößerungsglas
- 2 Lineale
- 2 Maßbänder
- 2 Dynamometer
- 1 Satz Gewichte (10 x 100 g)
- 1 Curtzeug
- 1 Taschenlampe
- 2 Sets farbige Unterlagen
- von 10 bis 16 Jahren

821222DE

599,90\*





## 821227DE Photon Set – Sozial-emotionales Lernen

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisstürmer vorbehalten.

### Helfen Sie den Kindern, ihre Gefühle zu verstehen



**Selbstwahrnehmung.** Die Übungen verbessern die Fähigkeit, die eigenen Stärken und Grenzen zu erkennen. Dadurch stärken sie das Selbstvertrauen.



**Selbstmanagement.** Die Kinder lernen, mit Stress umzugehen, persönliche sowie Gruppenziele zu verfolgen, individuelle und Gruppenaktivitäten planen. Sie, und werden in ihrer Persönlichkeit, Selbstdisziplin und Motivation zu Eigenengagement gestärkt.



**Soziales Bewusstsein.** Durch die Übungen lernen die Kinder, Respekt, Rücksichtnahme, Empathie, Dankbarkeit und Mitgefühl für andere zu zeigen sowie verschiedenste soziale Normen zu verstehen.



**Beziehungsfähigkeit.** Die Übungen fördern u.a. das Erlernen effektiver Kommunikation, aktives Zuhören, Zusammenarbeit in einer Gruppe und bei der Lösung von Problemen. Sie helfen beim Erwerb konstruktiver Konfliktlösungsstrategien sowie bei der Interaktion in sozial und kulturell fremden Umgebungen und regen Kinder an, Hilfe anzubieten und sich für die Rechte anderer, bspw. Schwächerer, Kranker, Behindter oder Hilfsbedürftiger einzusetzen.



**Entscheidungsfindung und verantwortungsvolles Handeln.** Die Kinder werden befähigt, die Folgen des eigenen Handelns vorauszusehen und zu bewerten, kritisch zu denken, persönliche und soziale Konflikte zu lösen. Weiterhin werden sie darin bestärkt, neugierig und aufgeschlossen zu sein und sich für das persönliche, soziale und kollektive Wohl einzusetzen.



NEU IM  
ANGEBOT

429<sup>90\*</sup>  
€



### Photon Set – Sozial-emotionales-Lernen

Wenn wir an Bildung denken, vergessen wir nicht das wichtigste Puzzleteil – das emotionale Wohlbefinden unserer Kinder! Mit dem Set fördern wir die sozial-emotionale Entwicklung der Kinder. Wir befähigen sie, mit schwierigen Situationen, Stress, Aggressionen und negativen Gefühlen umzugehen und in der Gemeinschaft angemessen handeln zu können. Sie verstehen die Bedeutung von Teamarbeit, Selbstdisziplin und gegenseitigem Respekt.

Für die Arbeit mit Vorschulkindern und mit Schülern bis Klassenstufe 5 konzipiert. Jede Aktivität kann mit derselben Gruppe von Kindern mehrfach durchgeführt werden. Die Bodenmatten machen die Aktivitäten noch spannender, während die bunten Zeichnungen die Fantasie der Kinder anregen. Eine derart strukturierte Aktivität voller Reize und Farben sorgt für volles Engagement und Begeisterung bei den Kindern. Tablet oder Smartphone zum Steuern des Roboters sind im Set nicht enthalten.

- 1 Photon EDU Roboter • 50 Unterrichtsszenarien
- 1 Bodenmatte (Gitter) • 1 Würfel mit Taschen für Bilder
- 1 Bodenmatte mit Bildern (zum Geschichtenerzählen)
- 5 Sets Befehlskarten (Pfeile+Zeichen / Buchstaben+Zahlen / Personen+Emotionen / Objekte+Orte / Situationen+Handlungen)
- 1 Set Holzstäbchen • von 3 bis 11 Jahren

821227DE 429,90\*



## 821224DE Photon Set – Sonderpädagogik

# Photon

NEU IM  
ANGEBOT



### Photon Set – Sonderpädagogik

Das weltweit erste Lehrmittelset seiner Art, entwickelt, um mit Kindern mit Autismus-Spektrum-Störungen sowie emotionalen und sozialen Störungen zu arbeiten. Erarbeitet von Lehrern und Therapeuten, die täglich mit Kindern mit sonderpädagogischem Förderbedarf arbeiten und von modernen Technologien fasziniert sind. Hier spielt der Roboter die Rolle des Begleiters eines Kindes in der Welt der verwirrenden sozialen Normen und anderer alltäglicher Herausforderungen. Er ist geduldig und kann die gleichen Aktivitäten viele Male wiederholen, aber er kann die Kinder auch überraschen, unterhalten und zu Höchstleistungen motivieren. Die Übungen sind für Kinder im Vorschulalter und für Schüler bis Klassenstufe 6 konzipiert, für die Einzel- und Gruppenarbeit. Sie können als eigenständige Vorschläge zum Spielen mit den Schülern oder als Bausteine für die Erstellung eigener Unterrichtsszenarien verwendet werden. Jede Aktivität wird durch ein detailliertes Szenario mit vielen zusätzlichen Hinweisen ergänzt. Tablet oder Smartphone zum Steuern des Roboters sind im Set nicht enthalten.

- 1 Photon EDU Roboter • 50 Unterrichtsszenarien
- 1 Bodenmatte (Gitter)
- 1 Bodenmatte mit Bildern (zum Geschichtenerzählen)
- 5 Sets von Befehlskarten (Piktogramme für die unterstützte Kommunikation/Pfeile+Zeichen/Buchstaben+Zahlen/Emotionen+Objekte+Aktivitäten des täglichen Lebens/Richtungen+Formen+Größen+Farben)
- von 3 bis 12 Jahren

821224DE

429,90\*



### Die emotionale Entwicklung der Schüler unterstützen

indem Sie den Schülern helfen, ihre eigenen Gefühle zu erkennen und zu verstehen, wie diese ihr Verhalten beeinflussen.



### Die Entwicklung von Kommunikationsfähigkeiten unterstützen

mit den beigelegten Karten zum Kommunikationssystem der augmentativen und alternativen Kommunikation.



### Konzentration und Engagement steigern

mit dem Photon Lernroboter und spannenden Lernspielen.



### Eine ausgewogene Entwicklung unterstützen

mit Aktivitäten und Methoden, die auf die individuellen Bedürfnisse, Fähigkeiten und Einschränkungen der Kinder abgestimmt sind.

**429<sup>90</sup>\***  
€

## unsere Empfehlung



## Photon Set – Früherziehung



**NEU IM  
ANGEBOT**

**449<sup>90\*</sup>**  
€

### Photon Set – Früherziehung

Unterricht sollte Spaß machen, sowohl den Kindern als auch den Pädagogen. Indem wir die Kinder begeistern und unterhalten, lassen wir das Lernen wie ein Spiel erscheinen. Das Set Früherziehung ist für die ganzheitliche Förderung der Jüngsten konzipiert. Es umfasst Aktivitäten für die kognitive, soziale, emotionale und körperliche Entwicklung. Dank der sorgfältig zusammengestellten Übungen ist es ein ideales Hilfsmittel für die gesamte Kindergartenzeit. Zu jedem Szenario erhalten die Lehrkräfte und Erzieher detaillierte Anleitungen zur Durchführung der Aktivitäten. Je nach Aktivität steuern die Kinder oder der Erwachsene die Aktionen des Roboters. Sie können ihn in Bewegung setzen (mit einem Joystick, durch Zeichnen einer Route und Programmieren mit Blöcken) oder seine Aktionen ablesen (Farbwechsel der Fühler und Augen, gespielte Geräusche). Bei einigen Aktivitäten können die Kinder mit dem Roboter interagieren, z. B. indem sie seine Aktionen durch Berühren oder Klatschen aktivieren. Der Spaß kann losgehen!

821230DE

449,90\*

### DAS SET BEINHALTET:

Das Set wurde entwickelt, um den Kompetenzerwerb in wichtigen Entwicklungsbereichen in der Vorschule und im Kindergarten zu verbessern. Die Aktivitäten in diesem Set sind für die Beschäftigung sowohl mit jüngeren als auch mit älteren Kindern geeignet. Die meisten Übungen können mehrmals mit denselben Gruppen von Kindern wiederholt werden. Tablet oder Smartphone zum Steuern des Roboters ist im Set nicht enthalten.

- 1 Photon EDU Roboter • 50 Unterrichtsszenarien
- 1 Bodenmatte (Gitter) • 3 Sets von Befehlskarten
- 1 Bodenmatte mit Buchstaben, Zahlen und Figuren
- 1 Kartenspiel (52 Bilderkarten)
- 1 Würfel mit Taschen für Bilder
- 300 farbige Holzstäbchen • 3 Arbeitsblätter
- 2 x 26 Armbänder (gelb und blau)
- von 3 bis 6 Jahren



Bestellannahme: 0391-50549425



[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)



**NEU IM  
ANGEBOT**

#### Photon Roboter – Zeichenzubehör

Photon lernt jetzt zeichnen! Die Kinder planen und programmieren Formen, die Photon zeichnen soll – von einfachen Linien, über geometrische Figuren bis zu kleinen Kunstwerken. Anschließend einfach die Halterung am Roboter anbringen, den Stift einsetzen und los geht's. So lässt sich gleich praktisch überprüfen, ob richtig programmiert wurde. Dank trocken abwischbarer Matte kann immer wieder von Neuem begonnen werden, ohne Papier zu verschwenden. Fördert die Kreativität, das Vorstellungsvermögen, geometrische Kenntnisse und die Programmierungsfähigkeiten. So gelingt anschaulicher Mathematik- und Geometriekunterricht, der Spaß macht.

- Matte, 100 x 100 cm • Stifthalter • Stifteset (3 Stck.) • Wischer 821225DE

79,90\*



#### Bodenmatte für den Photon-Roboter

Die ideale Ergänzung zum Photon Roboter (821200DE, separat bestellbar). Die Matte ist in 24 Quadrate (6x4) aufgeteilt und zeigt verschiedene Stationen aus Photons Abenteuer. Gleichzeitig bildet sie die Grundlage für viele verschiedene Spiele aus Photons Begleitheft.

- aus PVC
- Maße: 190 x 130 cm
- Raster 30 x 30 cm

821202DE

49,90\*



**24,90\***  
€

#### Photon Unterrichtsszenarien – deutsche Version

Ausgearbeitete Unterrichtsszenarien für den Einsatz des Roboters Photon (821200DE, separat erhältlich) in Kindergarten und Schule. Umfasst 3 Hefte für 3 Niveaustufen: A (Kindergarten), B (Schule Jahrgangsstufen 1 – 3), C (Schule Jahrgangsstufen 4 – 6).

- 3 Hefte (Niveaustufen A, B und C)
- Format A4

821203DE

24,90\*

**11,90\***  
€



#### Befehlskarten-Set für den Photon Roboter, für Unterrichtsszenarien Teil A

Empfehlenswerte Ergänzung zu den Unterrichtsszenarien (821203DE – separat bestellbar). Doppelseitig bedruckt mit diversen Bildern und Symbolen, u.a.:

- 6 Waldsymbole (Tiere und Pflanzen)
- 6 graue Mäuschen
- 7 Emotionssymbole
- 7 Hindernissymbole: Asteroiden
- 5 verschiedenfarbige Planeten
- 4 Busse, mit aufgedruckten Symbolreihen
- 4 Blumenbilder
- 4 Wettersymbole
- 22 Stck.

821210DE

11,90\*

Alter 4-18 JAHRE



Weitere Produkte und Sets  
finden Sie auf [www.insgraf.de/photon-lernroboter/6562](http://www.insgraf.de/photon-lernroboter/6562)

MOBILE APP  
AVAILABLE

## Informatik lernen heißt Kommunikation gestalten

**219<sup>90\*</sup>****249<sup>80\*</sup>**

### Photon EDU Roboter

Das Set beinhaltet: • 1 Photon EDU Roboter

- Zugang zur Photon EDU, Coding und Robot App
- Zugang zur ständig aktualisierten Datenbank mit Unterrichtsszenarien sowie zu zusätzlichen didaktischen Materialien in digitaler Form

821200DE

219,90\*

### Set: Photon EDU Roboter + Magic Dongle

• 821200DE – Photon EDU Roboter – 1 Stck.

• 821207DE – Magic Dongle für Photon – 1 Stck.

821209DE

249,80\*

### Photon EDU Roboter (erweitertes Paket)

Das Set beinhaltet:

- 1 Photon EDU Roboter
- Zugang zur Photon EDU, Coding und Robot App
- Zugang zur ständig aktualisierten Datenbank mit Unterrichtsszenarien
- 1 Befehlskarten-Set, aus Karton, Maße: 10 x 10 cm
- 1 Bodenmatte, aus Kunststoff, Maße: 130 x 190 cm, Raster: 30 x 30 cm

821201DE

299,90\*



MOBILE APP  
AVAILABLE

# BEE-BOT



99,90\*

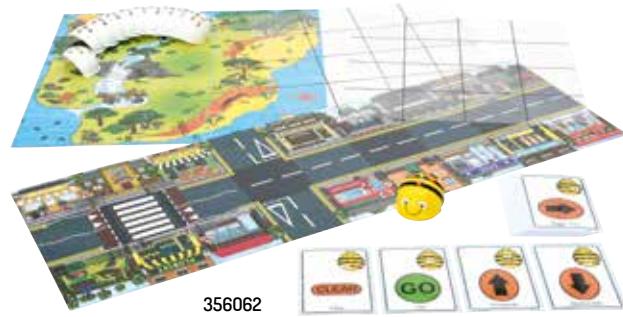
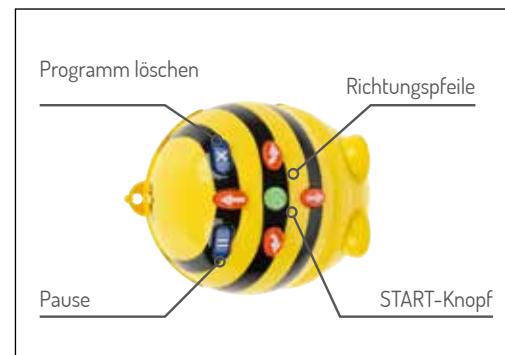
**Bee-Bot®**  
 • aus Kunststoff  
 • inkl. USB-Kabel zum Aufladen über den Computer (alternativ über Ladestation 356061, separat bestellbar)  
 • Laufzeit: bis 8 Std. (2 Std. ohne Pause)  
 • Maße: 13 x 10 x 7 cm  
**356002**      **99,90\***  
ACHTUNG:  
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.  
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.

Summ, summ, summ... dieses Bienschwärme summt herum, wo die Kinder es möchten! Mit den einfachen Funktionstasten programmieren Kinder die Biene und schicken sie auf Erkundungstour über den Fußboden. Von einfachen ersten Schritten bis zum spielerischen Programmieren lässt Bee-Bot® viel Raum für eigene Kreativität. Kinder lernen spielerisch das Entwickeln von Strategien, um die Biene zielgerichtet zu steuern. Die einzelnen Bewegungsabläufe (Vorwärts, Rückwärts, Links- und Rechts-Drehung) werden schrittweise, in 15 cm Schritten, programmiert. Die Biene kann bis zu 40 Bewegungsschritte speichern. Durch Töne und blinkende Augen bestätigt die Biene die einprogrammierten Befehle.

## ROBOTER

Alter 3-6 JAHRE

- durch Knöpfe gesteuert
- fördert logisches Denken und LINKS-RECHTS-UNTERScheidung
- speichert bis zu 40 Bewegungsschritte



## BEE-BOT®

NEU IM  
ANGEBOT

### Aufbewahrungstasche für Bee-Bot oder Blue-Bot

- für bis zu 8 Bots
- auch für Blue-Bot-Programmierleiste, Netzteile, Ladestation (in der Außentasche)
- mit Griff und abnehmbarem Schultergurt
- aus Textil, nebeleucht abwaschbar
- Maße: 41 x 36 x 15 cm

**356218**      **49,90\***

49,90\*



### Bee-Bot® und Blue-Bot® – Ladestation

Zum Laden von 6 Bee-Bots® bzw. Blue-Bots® (356002 oder 356059, separat bestellbar) gleichzeitig. Die Ladezeit beträgt ca. 12 Stunden. Wandmontage möglich.

- 1 Ladestation (ohne Roboter)
- 1 Kabel, Länge: ca. 150 cm
- aus Kunststoff
- Maße: 37,5 x 34 x 4,5 cm

**356061**      **79,90\***

Weiteres Bee-Bot-Zubehör in unserem Hauptkatalog ab Seite 373 und auf [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

### Bee-Bot® – Starterset

Hier findest du alles, was für das Abenteuer mit dem Bee-Bot® erforderlich ist – der ideale Einstieg ins Programmieren.

- 1 Bee-Bot® (356002)
- 4 Bodenmatten: Die geheimnisvolle Insel (356003), Die Straße (356008), 2x transparente Matte mit Raster (356070)
- 49 Befehlskarten, A5, aus Karton, laminiert (Karten helfen, ein Programm zu erstellen)
- 10 aufsteckbare Zusatz-Rückenteile, weiß (können individuell gestaltet werden)

**356062**      **279,90\***

MOBILE APP  
AVAILABLE

# BLUE-BOT

139<sup>90\*</sup>

Der jüngere Bruder des Bee-Bots® wurde 2015 entwickelt. Er ist ein mobiler Roboter, der sich am Boden bewegt und über Tablet oder PC programmiert wird. Die Daten werden mithilfe des Bluetooth-Sensors über eine kostenlose downloadbare, mit iOS und Windows 10 kompatible App übertragen. Der Roboter bewegt sich auf dem Boden, aber auch vor den Augen der Kinder auf dem Display des Geräts. Wenn kein Tablet-PC oder Computer zur Verfügung steht, kann auch Off-Line ein einfaches Programm erstellt werden, das durch Drücken auf einen der vier Pfeile oben auf dem Gehäuse (vorwärts, rückwärts, Links-, Rechtsdrehung und OK-Taste zum Bestätigen) eingespeichert wird. Zusätzlich können Kinder mithilfe aneinander gereihter Befehlskarten echte Codezeilen gestalten oder mit bestimmten Sonderkarten Programmierschleifen bauen! Dazu werden die Blue-Bot® Programmierleiste (356063) und Karten mit Befehlen (Zusatzsets 356082, 356064) benötigt, separat bestellbar. Das Gehäuse ist transparent, damit die Kinder die Schaltkreise des Blue-Bots® und seine verschiedenen Elektronikkomponenten sehen können. Blue-Bot bewegt sich in 15 cm Schritten und kann bis zu 200 Bewegungsschritte speichern.

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisränder vorbehalten.

**Blue-Bot®**

- 1 Stck. • aus Kunststoff
- inkl. USB-Kabel zum Aufladen über den Computer (alternativ über Ladestation 356061 – separat bestellbar)
- Laufzeit: bis 6 Std. (1,5 Std. ohne Pause)
- Maße: 13 x 10 x 7 cm

**356059****139,90\***

ACHTUNG:

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.  
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.

**Blue-Bot® TacTile Zusatzset 2 – Sonderbefehle**

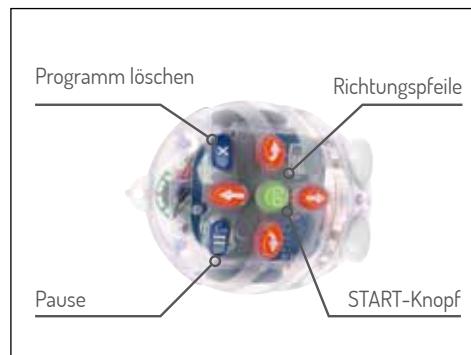
Beinhaltet Karten mit Sonderbefehlen wie 45°-Drehungen und Wiederholungen. Mit diesen können Kinder Blue-Bot® programmieren, um Geometrie zu erforschen und auch effiziente Algorithmen zu erzeugen.

- 25 Befehlskarten
- aus Kunststoff

**356064****69,90\*****Blue-Bot® TacTile Zusatzset 1 – Grundbefehle**

Beinhaltet Karten mit Grundbefehlen. Mit diesen können Kinder längere Algorithmen für Blue-Bot® programmieren.

- 25 Befehlskarten
- aus Kunststoff

**356082****65,90\*****ROBOTER****Alter 3-11 JAHRE****Bluetooth****PROGRAMMIEREN****Blue-Bot®****Blue-Bot® TacTile Programmierleiste**

Macht das Programmieren mit dem Blue-Bot® (356059 – separat bestellbar) unterhaltsam und kollaborativ! Die Programmierleiste bietet Kindern die Möglichkeit, mithilfe von Befehlskarten echte Codezeilen zu gestalten, dank Sonderkarten entstehen Programmierschleifen! Die Verbindung zwischen Blue-Bot® und Programmierleiste entsteht automatisch, sobald beide Geräte eingeschaltet sind. Die Augen des Roboters leuchten dann blau.

Mit einem Roboter können bis zu 3 Leisten verbunden werden, was das Programmieren eines längeren Programms erlaubt. Zusätzliche Befehlskarten (356064, 356082) separat bestellbar.

- 1 aufladbare Programmierleiste (inkl. Ladekabel)

- 25 Befehlskarten

- aus Kunststoff

**356063****169,90\***

Bestellannahme: 0391-50549425



www.insgraf.de



# INO-BOT



**199<sup>90\*</sup>**  
€

Der „Input-Output-Bot“ (kurz InO-Bot) wurde speziell für die Verwendung mit der bekannten **Programmiersprache Scratch** entwickelt. Kinder kreieren spannende und anspruchsvolle Aufgaben und entwickeln dabei ihre Programmier- und Problemlösefähigkeiten.

InO-Bot bietet eine große Anzahl In- und Outputs, wodurch die Schüler zum Programmieren von komplexen und einfallsreichen Programmen angeregt werden. Die Programme können sofort abgespielt und in der Praxis ausprobiert werden. So lässt sich Lernen anhand praktischer Anwendungen auf interessante Weise im Unterricht umsetzen.

Der InO-Bot kann über **Bluetooth** mit dem Computer verbunden werden. Die Software kann direkt mit dem InO-Bot kommunizieren, wodurch die Kinder die programmierten Outputs in Echtzeit beobachten können. Die transparente Verkleidung ermöglicht einen Einblick in die technischen Komponenten des InO-Bots. Der InO-Bot wird mit einem wiederaufladbaren Akku betrieben.

**ROBOTER**

**ALTER 7-14 JAHRE**

**Bluetooth**

**PROGRAMMIEREN**



## INO BOT VERFÜGT ÜBER:

- Lautsprecher (Musik erstellen und abspielen möglich)
- LEDs (Lichtsequenz programmieren und abspielen möglich)
- Distanzsensor (Hindernisumfahren möglich)

**INO-Bot®**



### InO-Bot

- Technische Daten: • 8 RGB LEDs
  - 2 weiße LED Frontlichter
  - Lautsprecher • Liniensensor
  - Sensor für die Messung von Distanzen
  - Sensor für die Erkennung von Gegenständen
  - Programmiersprache: Scratch
  - Stifthalter • wiederaufladbar
  - transparentes Gehäuse
- 356066      199,90\***





EINFÜHRUNGSSPIELE



WASSER



FUSSBALL



MÜLLSORTIEREN



FUNSPIEL SMILEYS



QUIZSPIEL FRAGEN-KARUSSELL

# Magischer Teppich

Vielfältige Anwendungsmöglichkeiten  
in Bildung und Therapie

Die Spiele auf dem Magischen Teppich animieren Kinder zu Bewegung und vermitteln spielerisch viele neue Fähigkeiten und Fertigkeiten. Neben dem Erlernen des Alphabets, ersten Rechenaufgaben und Englischvokabeln werden vor allem kommunikative und soziale Kompetenzen gefördert. Das Spiel bietet auch verschiedene multisensorische Anregungen, welche die Motorik und Bewegungskoordination fördern – bspw. können beim Kegeln Bälle eingesetzt werden. Auch viele andere Spiele lassen sich durch den Einsatz verschiedener Hilfsmittel erweitern und eröffnen vielfältige Anwendungsmöglichkeiten.

## SPIELE IM BASISPAKET:

- |              |                   |
|--------------|-------------------|
| A - Start!   | G - ABC-Club      |
| B - Fun 1    | H - Gruppenspiele |
| C - Fun 2    | J - Solospiele    |
| D - Fun 3    | K - Umweltschutz  |
| E - Fun 4    | L - Quiz-Spiele   |
| F - Fun Mini |                   |

Neu: "My Quizzes"

Die Option bietet die ideale Möglichkeit, v.a. für Schulen, jede Art Aufgaben mit individuellen Fragen und Antwortmöglichkeiten für die Quiz-Spiele im Basispaket selbst zu erstellen. Die Erweiterung ist im Preis inbegriffen.

**NEU IM  
ANGEBOT**

# Was macht den Magischen Teppich so attraktiv?

## für die Fachkraft:

### Inklusion und Integration

Speziell angepasstes Spielepaket für Kinder mit besonderem Förderbedarf.

### Ergänzung zur Praxis

Mit wenig zusätzlichem Zubehör lassen sich verschiedenste pädagogische Ideen umsetzen.

### Kein Aufbauen und Wegräumen

Das Gerät wird an der Decke montiert. Wenn Sie es nicht nutzen, steht Ihnen der Platz darunter für andere Beschäftigungen zur Verfügung.

### Wartungsarm

Langlebiger Projektor mit Fernsupport (via Internet).

## für die Kinder:

### Barrierefreiheit

Frei zugängliche Spielfläche für jedes Kind, alternativ auch auf einen Tisch projizierbar.

### Förderung der Motorik und Kommunikation

Ermuntert zu Interaktion und fördert soziale Kompetenz sowie Fairness.

### Bedienungsfreundlich

Interaktive Bedienung mit Händen und Füßen vom Menü bis zum Spiel – kinderleicht.

### Abwechslungsreich

Bietet multisensorische Anregung über Bild, Geräusch, Hand-, Fuß- und Ganzkörperbewegung.

## Anwendungsbereiche

### Kita

- Gruppenraum
- Bewegungsraum
- Snoezelraum

### Schule

- Klassenraum/Unterricht
- Pausenraum/Mensa
- Sporthalle

### Frühförderung

- Therapieraume
- Hort

- Kinder können allein oder unter Anleitung spielen
- Kinder spielen einzeln, als Gruppe oder lösen Aufgaben in Teams
- auch als Grundlage für angeleitete Beschäftigung nach pädagogischem Konzept nutzbar



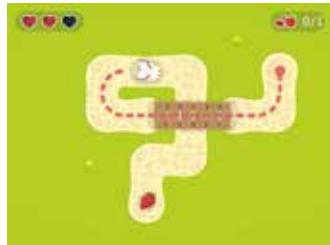
## Vor-Ort-Präsentation

Auf Wunsch vereinbaren wir mit Ihnen gern einen kostenfreien Termin.

# Magischer Teppich

## – Spielepaket für Photon EDU

(geeignet für Kitas, Hort und Schule)



### Spielepaket für Photon EDU

#### FRÜHLINGSPICKNICK

Photon möchte ein Picknick machen, aber er muss erst alle Früchte einsammeln, die aus seinem Korb gefallen sind. Kannst du ihm helfen?

#### OBSTERNTTE

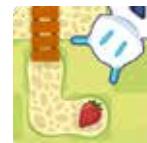
Photon liebt Obst! Hilf ihm so viel wie möglich einzusammeln. Doch es ist nicht ganz einfach, denn die Garteninsekten lieben das Obst ebenso. Schaffst du es, Photon zu helfen?

#### FARBENFROHE FIGUREN

Du liebst neue Technologien und spürst in dir die Seele eines Künstlers? Das ist großartig! Mit Photons Hilfe kannst du ein Kunstwerk programmieren. Bereit zum Spielen?

#### EINE REISE INS UNBEKANNT

Mach mit Photon eine Reise – entdeckt unerforschte Pfade. Es ist wichtig, dass ihr nicht vom Kurs abkommt. Steuere Photon so, dass er den Weg nicht verlässt und sicher die Ziellinie erreicht. Los geht's!



#### Magischer Teppich

#### – Spielepaket für Photon EDU

Das Paket enthält 4 Spiele mit Aufgaben, die gelöst werden müssen. Photon schafft das aber nicht alleine und braucht dabei die Hilfe der Kinder. Sie programmieren Photon über die zugehörige App und dann aufgepasst, wie er sich auf der interaktiven Spielfläche schlägt. Photon (821200DE) ist separat erhältlich.

- Hinweis: Lieferung erfolgt via USB-Stick.

**821042NDE**

**159,90\***



#### Set: Magischer Teppich mit Photon

- 821050DE – Magischer Teppich 4.0
  - 821200DE – Photon EDU Roboter
  - 821027NDE – Paket Funcoding – Grundschule
  - 821042NDE – Spielepaket für Photon EDU
- Nicht im Set: Mobiles Endgerät, das zum Steuern des Roboters benötigt wird.

**ZEST5480N**

**5 939,60\***



STEINE - ZAHLEN RÜCKWÄRTS 9 BIS 1 - projiziert auf den Vinyl-Bodenbelag

#### Vinyl-Bodenbelag, 4 x 5 m

Dieser helle Untergrund ist perfekt für unseren Magischen Teppich (821050DE, separat erhältlich) geeignet, sieht aber auch zu jeder anderen Gelegenheit klasse aus. Der Bodenbelag kann für stark beanspruchte Räume, die von vielen Menschen genutzt werden, verwendet werden. Er lässt sich einfach reinigen, ist rutschfest und phthalatfrei. Zusätzlich führt der Belag abhängig vom Unterboden und der Raumausstattung zu einer Trittschallminderung bis 16 dB (nach EN ISO 717/2). Ein weiterer Vorteil des Belages ist seine geringe VOC-Emission, d.h. es sind keine flüchtigen organischen Verbindungen vorhanden. Dadurch wird sichergestellt, dass Menschen, die empfindlich auf Allergene reagieren, sich bedenkenlos im Raum aufzuhalten können. Eine Festigung mit Bodenleisten wird empfohlen.

- schwer entflammbar – Klasse Bfl-s1 nach EN-ISO 13501-1
- aus PVC, phthalatfrei (umweltfreundlich abbaubar)
- weiß, matt
- strukturierte Oberfläche
- Stärke: 2,6 mm
- Maße: 4 x 5 m (Es wird kein Zuschnitt auf Wunschmaß vorgenommen)

**016100**

**389,90\***

# Magischer Teppich

## LERNEN DURCH BEWEGUNG

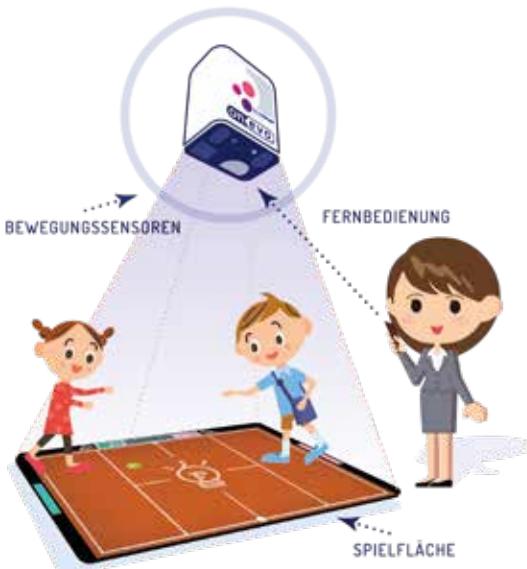


### TECHNISCHE DATEN:

- Plug&Play-Funktion • Steuerung per Fernbedienung
- im Set viele interessante interaktive Spiele und Aufgaben
- ausgestattet mit Bewegungssensoren
- eingebauter Weitwinkelprojektor
- eingebauter Rechner mit Intel-Prozessor
- inklusive Deckenhalterung, regulierbar 40–55 cm
- geeignet für hellen, glatten Untergrund
- Größe der Spielfläche beträgt bei 3 m Höhe ca. 2,2 x 3,5 m
- Gewicht: 8,3 kg • Maße: 33 x 20,5 x 31 cm (ohne Griff)
- max. Energieverbrauch: 375 W • Lampen-Lebensdauer: 4000 h
- Helligkeit: 3200 ANSI Lumen • eingebauter Lautsprecher
- Verbindung mit dem Internet: via Kabel über RJ-45-Netzwerkkabel (nicht enthalten) oder via WLAN über USB-3.0-Anschluss mit WLAN-Adapter (im Lieferumfang enthalten) – Internetzugang ermöglicht Online-Upgrade (zusätzliche Spielepakete kostenpflichtig separat bestellbar) sowie Fernwartung und -support

Der Magische Teppich ist ein **multimediales Gerät, das Rechner, Beamer, Bewegungssensoren und Lerninhalte in sich vereint**. Er wird an der Decke befestigt und projiziert eine interaktive Spielfläche – den „Magischen Teppich“ – auf den Boden Ihres Klassen- oder Gruppenraumes. Durch Bewegungen mit Händen oder Füßen beeinflussen die Kinder das Spielgeschehen. Der Betreuer steuert das Gerät ganz bequem mit einer gewöhnlichen Fernbedienung. Einfach einschalten, gewünschtes Spiel (aus den Bereichen Spiel, Spaß und Wissen) auswählen und dem Spielszenario folgen. Alles Weitere ist intuitiv – die Kinder folgen den projizierten Bildern und das „Magische Auge“ erkennt ihre Bewegungen. Die Größe der interaktiven Spielfläche ist abhängig von der Höhe des Beamers über dem Boden und beträgt z.B. bei 3 m Höhe ca. 2,2 x 3,5 m. Der Untergrund sollte möglichst hell und eben sein, der Raum über eine Möglichkeit zur Abdunkelung für sonnige Tage verfügen (Vorhänge, Jalousie). Um Bewegungsfreiheit zu gewährleisten, benötigt man eine freie Fläche von ca. 3,5 x 4 m. Die Montage ist denkbar einfach. Der Magische Teppich wird lediglich an die Decke montiert sowie an den Strom angeschlossen und ist dann sofort einsatzbereit.

Der Magische Teppich ist jetzt noch kleiner und leichter, das Menü noch einfacher zu bedienen – per Fernbedienung oder interaktiv mit Händen und Füßen. Die Version 4.0 besticht durch ihre hohe Bildqualität und die doppelte Anzahl an Spielen.



**4 999,90\***

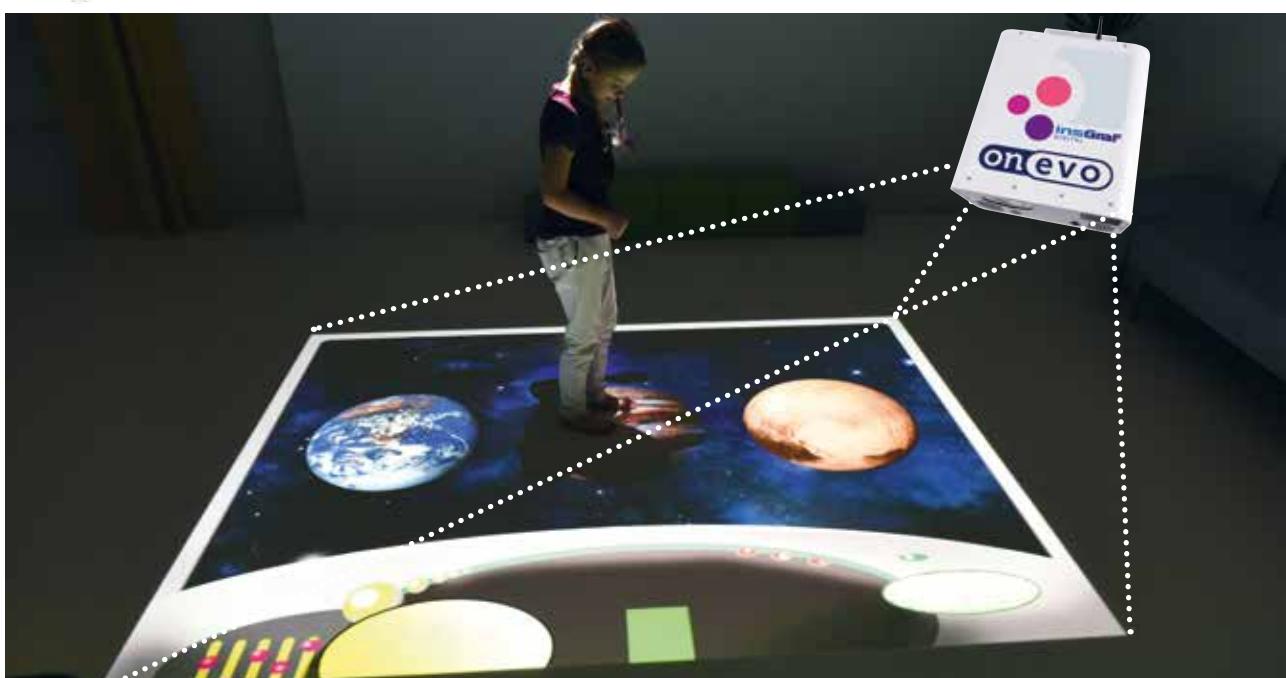
### Magischer Teppich

Im Set enthalten:

- Magischer Teppich aus Beamer, Bewegungssensoren und Computer
- Fernbedienung • Teleskop-Deckenhalterung
- WLAN-Adapter • Anleitung
- inkl. Spiele-Basispaket (bis zu 100 Spiele von Entspannung und Musik über Spaß und Bewegung, Fußball, Tennis & Co. bis zu Wissensspielen)

821050DE

4 999,90\*



Bestellannahme: 0391-50549425



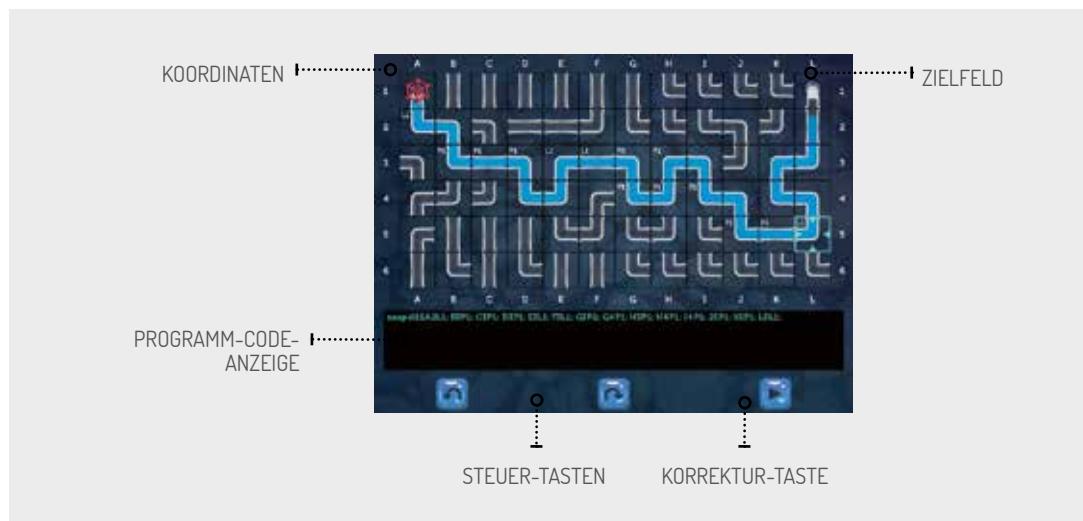
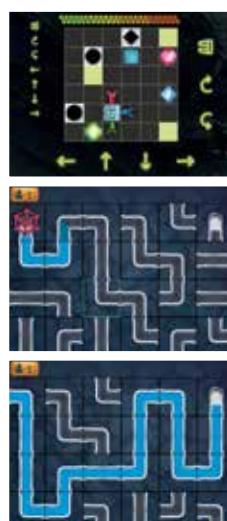
[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

# Funcoding

## – Programmpakete für den Magischen Teppich

**559<sup>90</sup>\***

Funcoding ist unser Programmpaket für den Magischen Teppich 4.0 (821050DE, separat bestellbar), das mit attraktiven Spielen Lust aufs Codieren und Programmieren macht. Auf verschiedenen Schwierigkeitsstufen üben sich Kinder im Vorschul-, Grundschul- und höheren Schulalter im algorithmischen Denken und Finden von Problemlösungsstrategien. Einfache bis knifflige Aufgaben werden durch Erstellen immer komplexerer Codes gelöst – eine kindgerechte Heranführung an die Grundlagen des Programmierens.



### WAS KANN FUNCODING?

- Programmieren lernen durch Spiel und Bewegung
- Probleme erkennen und Lösungen finden durch Ausprobieren, Strategie und Planung
- Lernen interaktiv und multimedial
- Paar- und Teamarbeit werden gefördert
- Lernen anhand konkreter Themen und Gegenstände
- stärkt das Selbstbewusstsein und verschafft Erfolgsergebnisse
- perfekte Pausen- und Nachmittagsbeschäftigung

### UNSERE FUNCODING-PAKETE:



#### Funcoding – Kindergarten

Ein Paket für die jüngsten Kinder von 3 bis 5 Jahren. Es legt ein grundlegendes Fundament, auf dem die Kinder später beim Codieren lernen aufbauen können. Darüber hinaus ist es eine attraktive Ergänzung zum Vorschulprogramm zur Entwicklung algorithmischen Denkens.

- Spielepaket für den Magischen Teppich
- 4 Spiele mit mehreren Varianten und Levels
- Anleitung • Hinweis: Lieferung erfolgt via USB-Stick.

559,90\*



#### Funcoding – Grundschule (Jahrgangsstufen 1-3)

Ein Paket, das für Grundschulkinder von 6 bis 8 Jahren eine Einführung ins Codieren und in die Algorithmik bietet. Es ist eine attraktive Ergänzung des üblichen Unterrichtsprogramms zur Förderung algorithmischen Denkens im Grundschulalter.

- Spielepaket für den Magischen Teppich
- 4 Spiele mit mehreren Varianten und Levels
- Anleitung • Hinweis: Lieferung erfolgt via USB-Stick.

559,90\*



#### Funcoding – Schule (Jahrgangsstufen 4-8)

Ein Paket für Schulkinder ab etwa 9 Jahren. Schülerinnen und Schüler werden bei diesem Paket aufgefordert, komplizierte Codes zu erstellen, und haben sogar die Möglichkeit, eigene Spiele zu kreieren. Es ist eine attraktive Ergänzung des üblichen Unterrichtsprogramms zur Förderung algorithmischen Denkens im Jugendalter.

- Spielepaket für den Magischen Teppich
- 4 Spiele mit mehreren Varianten und Levels
- Anleitung • Hinweis: Lieferung erfolgt via USB-Stick.

559,90\*

# Magischer Teppich

- Spielepaket Förderung und Inklusion

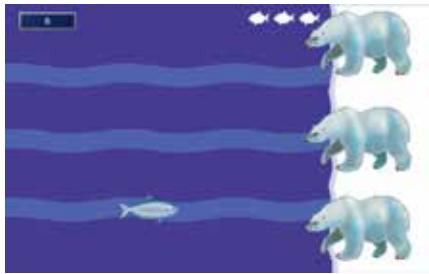
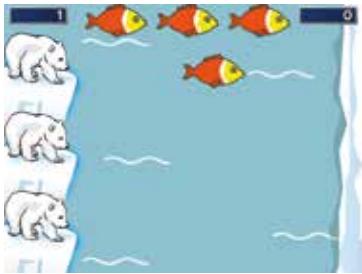


## Magischer Teppich – Spielepaket Förderung und Inklusion

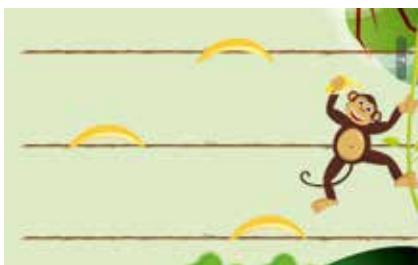
Spielepaket mit 16 Spielen für den Magischen Teppich 4.0 (821050DE, separat bestellbar). Die Spiele sind in Zusammenarbeit mit einem Rehabilitations-, Bildungs- und Erziehungszentrum für Kinder mit speziellem Förderbedarf entwickelt worden. Im Vergleich zu herkömmlichen Spielen aus dem Basispaket bietet diese Serie noch intensivere Farben, einen hellen Hintergrund sowie eine geringere Anzahl von Objekten, die sich auf der Spielfläche bewegen, wodurch die Aufgaben leichter verständlich sind. Darüber hinaus sind alle aktiven Elemente größer, die Dynamik der Spiele wurde verlangsamt. Manche Spiele verfügen über zwei Schwierigkeitsstufen und die Mitspieler erhalten nach erfolgreichem Abschluss der Aufgabe eine eindeutige Belohnung (Beifall).

- Hinweis: Lieferung erfolgt via USB-Stick.

**821008NDE** **699,90\***



Die Spiele sind in Zusammenarbeit mit einem Rehabilitations-, Bildungs- und Erziehungszentrum für Kinder mit speziellem Förderbedarf entwickelt worden. Alle aktiven Elemente sind größer, die Dynamik der Spiele wurde verlangsamt.



# Kreativer Einblick für Kinder und Fachkräfte

Verschiedene Berufsgruppen nutzen die Geräte auf unterschiedliche Art und Weise. Der Lehrer scannt und präsentiert Dokumente über die handliche Dokumentenkamera. Hiermit können Kinder jeden Alters Gegenstände wie Tannenzapfen beschreiben und Bilder oder Videos dazu aufnehmen. Der Automechatroniker schaut mit einem Endoskop in verwinkelte Bereiche, Kinder erforschen damit u.a. Verstecke von Tieren. Mit einem Mikroskop untersuchen Biologen Proben und Präparate, und Kinder können das jetzt auch. Mit diesen praktischen Geräten geben Sie den Kindern die Möglichkeit, faszinierende

neue Blickwinkel zu erhalten, und regen parallel die Kommunikation der Kinder an. Alle Geräte sind mit gängigen mobilen Endgeräten wie Tablet oder Laptop kompatibel, so dass Sie die Aufnahmen nicht nur als Bild festhalten, sondern direkt weiterverwenden können, bspw. zur Erstellung von Entwicklungsberichten. Die Dokumentenkamera kann ebenfalls mit einem Beamer verbunden werden, sowie alle anderen Geräte mit Laptop und Beamer für Präsentationen in Echtzeit und mit Live-Übertragung. (Kopplung durch HDMI / USB auch mit dem interaktiven Monitor insGraf Digital möglich)



DER  
CONTROLLER  
IST MIT SEINEM  
DESIGN EINE GUTE  
ALTERNATIVE ZU  
TASTATUR  
ODER MAUS.



solange der Vorrat reicht

## Scratch Controller

Der Scratch-Controller ist ein Controller, der speziell für die Verwendung mit der beliebten Programmiersprache Scratch entwickelt wurde. Kinder können hiermit ihre Programmierungsfähigkeiten weiterentwickeln. Der Controller ist mit seinem Design eine gute Alternative zu Tastatur oder Maus.

- 4 Richtungstasten • 1 Go-Taste • Drehregler
- Vierwege-Neigungssensor • USB-Kabel
- Maße: 10 x 5 x 2 cm

356075

45,90\*



299,90\*

NEU IM  
ANGEBOT

HINWEIS: OTG-Fähigkeit am  
Endgerät erforderlich!

## Digital-Mikroskop DELTA 300 mit Kamera

Mit DELTA 300 gibt es das beliebte Schülermikroskop nun mit verbesserter Optik, die für noch mehr Bildschärfe sorgt. Auch ist das Mikroskop von vornherein mit einer Option für Batteriebetrieb ausgestattet, so dass einem netzunabhängigen Einsatz, z.B. auf einer Exkursion ins Gelände, nichts mehr im Wege steht. Auffällig ist das neue, funktionelle Design, mit dem ins Stativ integrierten Griff. So rutscht das Mikroskop nicht so schnell aus der Hand, auch wenn es einmal etwas hektischer zugeht. Zum Mikroskop gehören eine USB-Digitalkamera mit einer für Kindermikroskope hervorragenden Auflösung von 2 Mio. Pixel (für Bilder von 1600 x 1200 Pixel) sowie die zugehörige Delta Optical DLTCamViewer-Software.

Technische Daten:

- monokularer Revolverkopf mit 3 Objektiven, 45°-Neigung, drehbar 360°
- Vergrößerung: 40x – 400x
- Beleuchtung: LED mit Helligkeitsregulierung; 2 Modi: reflektiertes Licht (oben) oder einfallendes Licht (unten), Schalter auf Mikroskoprückseite

- X/Y-Kreuztisch mit Präparatklemme, Maße: 90 x 90 mm, mit Stellschraube für horizontale Positionierung
- Scharfeeinstellung: koaxiale Fein- und Grobeinstellung
- Digitalkamera für Farbaufnahmen, 2 Mpx
- Tubus, Innendurchmesser: 23,2 mm
- Schnittstelle: USB 2.0
- Software Delta Optical DLT-CamViewer mit Live-View, Bild- und Video-Speicherfunktion, Bildbearbeitungs-, Filter- und Messfunktion
- min. Geräteanforderungen: Microsoft® Windows® 8/8.1 (32 & 64 bit), Prozessor Intel Core2 2.8 GHz oder höher, RAM 2 GB oder mehr, USB-Port 2.0 oder höher, Monitor Diagonale 17" oder mehr, CD-ROM-Laufwerk
- Netzanschluss: DC 5 V über USB-Port des Computers
- Option für Batteriebetrieb
- robustes, ergonomisches Stativ aus Metall mit Griff für sicheres Tragen
- Maße: 120 x 156 mm (Fuß), Höhe: 290 mm
- Gewicht: 1500 g

011018

299,90\*



259,90\*

NEU IM  
ANGEBOT

## Celestron Travel Scope 70-mm-Teleskop

Hochwertiges Reisetekskop für Einsteiger, einfach in der Bedienung. Das Travel Scope wird aus hochwertigen Materialien gefertigt, um Stabilität und Haltbarkeit zu gewährleisten. So wird es Ihnen ein Leben lang Freude bereiten, bei einem Minimum an Wartungsaufwand. Das kompakte und transportable Gerät mit seiner hohen optischen Leistung ist ideal für die Naturbeobachtung wie auch für einfache astronomische Anwendungen.

- optischer Tubus mit 70 mm Öffnung und 400 mm Brennweite
- 45° bildaufrichtendes Amici-Prisma
- Aluminiumstativ mit azimutaler Montierung
- passender Rucksack zum Transport

011051

259,90\*



Technische Details auf  
[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

NEU IM  
ANGEBOT



15,90\*

## USB-Stick 32 GB, 2in1

- Kapazität: 32 GB
- 2 Schnittstellen: Micro USB, USB 2.0 Typ A
- Lesegeschwindigkeit: bis 22 MB/s
- Schreibgeschwindigkeit: bis 8 MB/s

085693

15,90\*

**Drahtloses Mikroskop Easi-Scope**

Über einen USB-Stick mit dem Tablet oder PC zu verbinden, ist es schnell einsatzbereit und kann mit einer Reichweite bis 10 m flexibel verwendet werden (Wi-Fi 802.11 b/g/n). Selbst Screenshots oder Videos lassen sich einfach erstellen. Gut auch mit kleinen Händen zu halten.

- Vergrößerung: bis 43-fach
- Reichweite: 10 Meter • wiederaufladbar
- Maße: 7 x 8,5 cm • Gewicht: 170 g • 4 LEDs
- kompatibel mit Windows XP oder höher, Android 2.2 und höher, iOS 5 oder MAC OS 10.4.8 und höher
- ab 5 Jahre

**356225** **219,90\***

**Mikroskop-Ei Easi-Scope**

Das digitale Mikroskop im handlichen Format ist dank Plug&Play schnell einsatzbereit und garantiert faszinierende Aufnahmen. Das Mikroskop wird via USB-Kabel mit dem Computer verbunden, Bilder und Videos können sofort gespeichert und verarbeitet werden.

- Mikroskop mit 2 Aufsätzen, Vergrößerung bis 43-fach
- Foto- und Videofunktion • USB-Kabel
- Software-CD • Bedienungsanleitung
- Maße: 5 x 7,5 cm • Gewicht: 133 g

**356006** **79,90\***

**NEU IM ANGEBOT**

HINWEIS: OTG-Fähigkeit am Endgerät erforderlich!

**HD-Endoskop-Kamera für mobile Endgeräte**

Mit dem Endoskop kann man mühelos selbst schwer zugängliche Stellen erkunden und sich überall ein genaues Bild machen. Das dimmbare LED-Kameralicht sorgt für optimale Ausleuchtung. Das Endoskop eignet sich hervorragend für Hobby-Forscher und Entdecker, bspw. um Maulwurfgänge oder Vogel-Nistkästen genau zu inspizieren.

- 4 Aufsätze (u.a. Haken-, Magnet- und Spiegelauflaufsatz)
- wasserfest • USB-Anschluss 2.0 und Micro-USB
- dimmbare LED-Beleuchtung
- Auflösung: 1280 x 720 Pixel (HD)
- Bildrate: 30 fps • Sonden-Ø 8 mm
- Schwanenhals Länge: 88 cm
- USB-Kabellänge: 2 m • App Imagekit

**900601** **99,90\***



# Digitale Ausstattung



• Förderprogramme für Digitalisierung	43
• Interaktive Tafelsysteme	45
• Beamer und Dokumentenkameras	60
• Tablets und Laptops	65
• PCs und Rechner	68
• Transport und Aufbewahrung	72
• Büroausstattung	73

# DIGITALPAKT SCHULE

Der DigitalPakt Schule wurde 2019 durch Bund und Länder verabschiedet. Durch die zur Verfügung gestellten Mittel werden circa 500 € je Schüler und Schülerin bis 2024 für den Ausbau der IT-Infrastruktur, die Implementierung von Netzwerksystemen sowie Endgeräte für die Lehrkräfte finanziert.

Aufgrund der Komplexität vieler einzelner Kriterien stehen wir Ihnen von Beginn des Vorhabens bis zum Abschluss einzelner Projekte beratend zur Seite.

Mit unserem ganzheitlichen, ungebundenen und konzeptionellen Portfolio begleiten wir Sie in Ihrem Vorhaben, sodass auch Sie vollständig an diesem Projekt teilhaben und mit einem einzigen Ansprechpartner den Überblick behalten.

Im Detail heißt das für Sie, dass Sie Unterstützung bei der Erstellung eines Medienentwicklungsplans erhalten und bei Bedarf auch entsprechende Konzepte erstellt werden. Parallel hierzu führen wir eine professionelle Inventarisierung durch, um nicht nur Differenzen im Hardwarebereich zwischen dem Ist- und Soll-Zustand für die Bedarfsanalyse aufzuführen, sondern prüfen auch Ihre IT-Infrastruktur bezüglich der Netzwerkleistung, Internetversorgung für Kabel und WLAN und des Netzwerksystems.

Zur Antragsstellung erhalten Sie die maximale Unterstützung, sodass Ihr bürokratischer Anteil auf ein Minimum reduziert wird und Kommunikationswege zwischen Schule, Träger und Land bzw. Bund vereinfacht werden.

Nach abgeschlossener Planung und Antragsstellung erfolgt die Beschaffung und Koordinierung entsprechend Ihrem Bedarf. Auch hier sind wir nicht nur Ihr Ansprechpartner für die aktuelle Modernisierung, sondern auch für zukünftige Dienstleistungen sowohl zum Support als auch als Lieferant zur Beschaffung der Endgeräte. Abschließend erhalten Sie durch unsere Workshops und Schulungen die Kenntnisse, sodass Sie sich ohne Bedenken an die Neuheiten gewöhnen können und einen optimalen Umgang damit aufgezeigt bekommen.

Da die Welt zunehmend digitaler und auch komplexer wird, weit mehr Informationen zur Verfügung stehen als je zuvor und dieser Trend sich fortsetzen wird, ist es erforderlich, kommenden Generationen zu zeigen, wie es funktioniert und wie man diese Gegebenheiten für sich nutzen kann. Dies wird nur gelingen, wenn einerseits die entsprechende Hardware zur Verfügung steht und andererseits auch die notwendigen Kompetenzen erworben werden, um den Umgang mit digitalen Medien als Werkzeuge zu verstehen.

Nehmen Sie gern jederzeit Kontakt mit Ihrem persönlichen Ansprechpartner auf, um ein unverbindliches Kennenlernen mit Erstberatung zu vereinbaren.

## **Digitale Lösungen für Bildung und Entwicklung**

**Dario Mahr**  
*Sales Manager / Consultant*

Mobil: 0170 / 81 97 308  
Fax: 0391 / 505 494 28  
mail: d.mahr@insgraf.de

[www.insgrafdigital.de](http://www.insgrafdigital.de)



# Bundesprogramm "Sprach-Kitas"

## – „Weil Sprache der Schlüssel zur Welt ist“

Das 2016 aufgelegte Bundesprogramm Sprach-Kitas war ursprünglich bis 2022 befristet, wird nun aber vom Bund bis Ende Juni 2023 weiter finanziert, so dass Sie auch in diesem Jahr noch von der Förderung profitieren können. Anschließend soll die Unterstützung der Sprachförderung in Kitas durch Landesprogramme der Bundesländer weitergeführt werden. So sollen beispielsweise durch das geplante sächsische Landesprogramm "Alltagsintegrierte Bildung" die Fachkräfte des Bundesprogramms von den Trägern weiter beschäftigt werden können.

Ziel des Schwerpunktes Digitalisierung in den Sprach-Kitas ist es, insbesondere Sprachkompetenzen, aber auch andere Soft Skills in diesem Kontext durch den Einsatz von digitalen Medien zu fördern. Auch die Kommunikation zwischen Erziehungsberechtigten und Einrichtung soll hierdurch vereinfacht werden.

Da digitale Medien sehr flexibel als Werkzeug einsetzbar sind und entsprechende Soft Skills auch im Kontext zu diesen Medien stehen, haben wir es uns zur Aufgabe gemacht, Ihnen dabei die maximal mögliche Unterstützung zu bieten.

Durch professionelle und ganzheitliche Konzepte bieten wir Ihnen ein breites Portfolio, um einerseits die Sprachkompetenzen zu fördern. Andererseits lassen sich mithilfe unserer verschiedenen Konzepte ebenfalls weitere Kompetenzen erwerben, die eng im Zusammenhang mit dem Erwerb der sprachlichen Kompetenzen stehen, wie die Stärkung des Selbstbewusstseins, das freie Sprechen und viele mehr. MINT-Kompetenzen und die Förderung der Kreativität und des Naturverständnisses sind ebenfalls Aspekte, welche wir in unsere Konzepte einfließen lassen. So können Sie frei entscheiden, welches Konzept zu Ihrem Einrichtungskonzept passt, und es nach Ihren Wünschen adaptieren.

Entsprechende Soft Skills erlernen Sie durch den individuell angepassten Workshop, sodass jede Fachkraft Ihrer Einrichtung die Kompetenzen erwirbt, um unsere digitalen Medien pädagogisch und didaktisch sinnvoll einsetzen zu können.

Digital und Natur sind nicht kombinierbar, da Digital drinnen und Natur draußen stattfindet? Wir zeigen Ihnen beispielhaft, wie diese beiden Themen in Einklang gebracht und Ihre Kinder zum kommunikativen Austausch animiert werden. Unser innovativ konzipiertes Set „Digitale Naturentdecker“ ist hierfür ein wegweisendes Beispiel (im Katalog zu finden auf Seite 8).

Kontaktieren Sie gern Ihren persönlichen Ansprechpartner und erhalten Sie eine auf Sie zugeschnittene Beratung entsprechend Ihren Bedürfnissen.



AU0150  
Workshop/Schulung im Bereich Digitalisierung

Erfolgen durch die insGraf GmbH in beratender Funktion zur pädagogisch-didaktischen Anwendung unserer Produkte sowie zur Digitalisierung.

Hinweis: Anrechnung von Punkten für Fort- und Weiterbildungen können nicht erfolgen.

Buchung und Terminvereinbarung in Rücksprache mit unserem Mitarbeiter (Tel. 0170-819 73 08, E-Mail: d.mahr@insgraf.de)



# INTERAKTIVE MONITORE

## - EINE EFFEKTIVE LÖSUNG FÜR EINE HYBRIDSCHULE

Seite 49



Seite 51



Modell	insGraf DIGITAL FUTURE	insGraf DIGITAL FUTURE PRO
Art.Nr.	<b>585022, 585023, 585024</b>	<b>585026, 585027, 585028</b>
Arbeitsfläche	65 / 75 / 86 Zoll	65 / 75 / 86 Zoll
Auflösung	4K UHD 3840 x 2160	4K UHD 3840 x 2160
Lebensdauer	bis 30 000 Std.	bis 30 000 Std.
Multi-Touch	40 (Windows), 20 (Android)	40 (Windows), 20 (Android)
Lautsprecher	2x 20W	2x 20W + 1x 15W
Eingebauter Speicher	32 GB	64 GB
RAM-Speicher	4 GB	8 GB
System	Android 11	Android 11
OPS-Slot	ja	ja
WLAN	ja	ja
Eingebaute Webcam und Mikrofon	optional	ja
Anschlüsse	Eingänge Vorderseite: HDMI IN (2.0) *1, Touch (USB2.0 Type-B) *1, USB3.0 (Public Type-A) *2, Type C (65W+4K60+USB 2.0) *1, Mic in (Aux 3.5) *1 Eingänge: HDMI IN *2 4K60, DP IN *1 (DP 1.2), VGA *1, VGA AUDIO IN (Aux 3.5) *1 Ausgänge: Earphone (Aux 3.5) *1, HDMI OUT (2.0) *1, SPDIF Out *1 Sonstige: USB 2.0 (Android) *1, USB 2.0 (Public) *2, Touch USB (2.0 Type-B) *1, RS232 *1, OPS Slots *1, Type-C (for camera, USB 2.0)	Eingänge Vorderseite: HDMI1 (1.4) *1, Touch (3.0, type B) *1, USB 3.0 (Public) *1, MIC in *1, Type C (USB 2.0, 65W) *1 Eingänge: HDMI in *2 (2.0), DP in *1 (DP 1.2), AC IN *1 Ausgänge: Earphone *1, HDMI OUT (2.0) *1, SPDIF Out *1, AC OUT *1 Sonstige: USB 3.0 (Android) *1, USB 3.0 (Public) *1, TYPE-C (2.0,5V 2A) *1, Touch USB (3.0 Type-B) *3, RS232 *1, OPS Slots *1, Type-C (For camera, USB 2.0)
Eingänge vorne	ja	ja
Shortcut-Tasten auf der Vorderseite	ja	ja
Technologie	Zero Gap / Trans Bonding	Optical bonding
Montage	Wandhalterung oder Mobiler Ständer	Wandhalterung oder Mobiler Ständer
Halterung	separat bestellbar	separat bestellbar



Schnelles Umschalten zwischen Android- und Windows-System (OPS)



Zahlreiche Tafelfunktionen und Anwendungen wie: Zeichnen, Texteingabe, Schreiben mit dem Stift, Bild/ Form einfügen, Dateispeicherung.



Kompatibel mit iPhone, iPad®, Telefon und Tablet mit Android-System, Laptop Mac® und Windows®, PC-Rechner



Betriebssystem Android 11



# PROFESSIONELLE MONITORE FÜR DEN BILDUNGSSEKTOR

1

**OPS-SLOT** (Open Pluggable Specification) Durch Anschluss eines OPS-Computers am Monitor kann das Betriebssystem von Android auf Windows gewechselt werden.



2

**SCHNITTSTELLEN** zum Anschluss externer Geräte – leichter Zugang an der Vorder- und Rückseite.



3

Kompatibel mit Geräten mit Android-System, Mac® und Windows®. Die Inhalte können zwischen diversen Unterrichts-/Meetingteilnehmern (Endgeräten) freigegeben werden.



4

**"SCHWEBENDES MENÜ"** mit den wichtigsten Funktionen, die die Arbeit der Lehrkräfte und der Schülerinnen erleichtern.



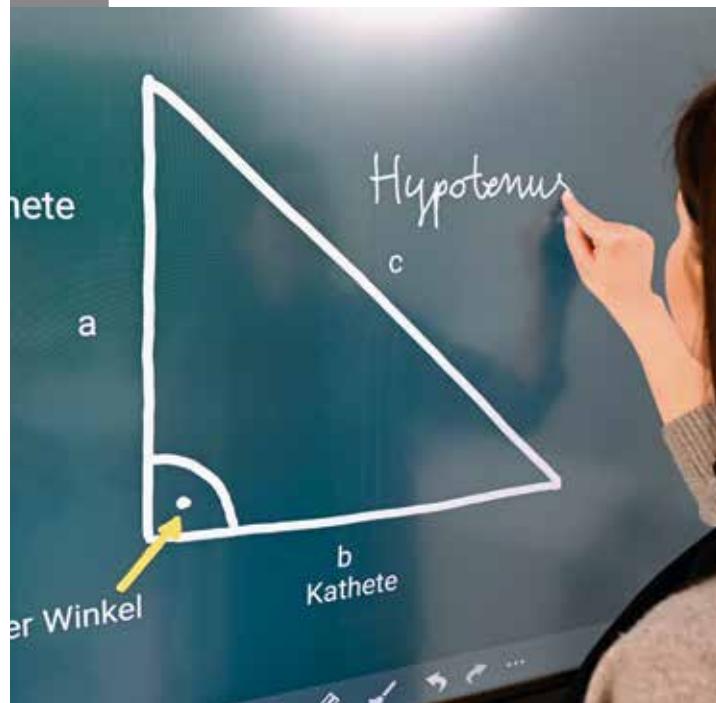
5

**FERNBEDIENUNG UND STIFT**  
zur bequemen Bedienung des Monitors



**6**

SCHREIBTAFEL MIT TEXTERKENNUNG, d.h. handgeschriebener Text wird in gedruckten Text umgewandelt.

**7**

BILDÜBERLAGERUNG Die Funktion ermöglicht der Lehrkraft die Eingabe zusätzlicher schriftlicher Inhalte auf dem angezeigten Bildschirm.

**7**

MONITOREILUNG – bis zu 3 Schüler und Schülerinnen können zeitgleich und unabhängig voneinander auf dem Bildschirm arbeiten.

**9**

INTEGRIERTE DOKUMENTENKAMERA – ermöglicht Dokumente, Texte in Heften oder Büchern zu digitalisieren, um diese direkt und unkompliziert mit der Gruppe zu teilen. Die Inhalte werden ebenfalls auf die Displays der Schüler und Schülerinnen übertragen.



# INTERAKTIVE MONITORE

## FUNKTIONEN UND APPLIKATIONEN

**insGraf**  
DIGITAL



Personalisierungsmöglichkeit des Startbildschirms



Möglichkeit, die Quelle des angezeigten Bildes zu ändern - HDMI, Display-Port oder von USB-Geräten.



Multi-Touch:  
40 Touch-Punkte (Windows),  
20 Touch-Punkte (Android)



Dateiverwaltung – Funktionen wie: Ausschneiden, Kopieren, Einfügen, Löschen, Durchsuchen, Herunterladen, Festlegen der Favoriten.



Bildschirm einfrieren



Dank Screenshot- und Screencast-Funktion können die auf dem Bildschirm eingegebenen Inhalte als Bild oder Video zur späteren Verwendung durch die Lehrkraft gespeichert werden.



Bearbeiten von pdf-Dateien möglich: Text markieren, Notiz bzw. Kommentar einfügen.



Office-Paket  
(Tabellenkalkulationen, Textdateien, Präsentationen)



Wissenschaftlicher Rechner, ein unverzichtbares Rechenwerkzeug für Schüler und Studenten.



Bedienung und Zugang zu Dateien in Clouds, FTP, Intranet.



E-Mail-Verwaltungsprogramm



Filter zur Reduzierung der Blaulicht-Emissionen.



Web-Browser



Anschluss der externen Kamera für Videokonferenzen oder Homeschooling möglich.



Einfache Bedienung mit einer Fernbedienung.



Dank OPS-Slot kann ein Windows-basierter Computer integriert werden.

**5 Jahre Garantie**  
★★★★★

**5 Jahre Garantie auf Monitor insGraf DIGITAL FUTURE (Seite 49)**

585106	auf Monitor – 65 Zoll	200,00*
585107	auf Monitor – 75 Zoll	300,00*
585108	auf Monitor – 86 Zoll	400,00*

### Leistungsbeschreibung Garantie auf ausgewählte Monitore

Wir bieten Ihnen die Möglichkeit, eine Herstellergarantie von 5 Jahren auf alle mit dem Hinweis \*5 Jahre Garantie\* gekennzeichneten Monitore insGraf DIGITAL in diesem Katalog zusätzlich zu buchen.

### Garantieleistung:

- Garantieverlängerung auf 5 Jahre auf den jeweiligen interaktiven Monitor insGraf Digital.

• Pick-Up-Service und Vor-Ort-Austausch im Garantiefall, sofern ein Mangel nicht vor Ort behoben werden kann.

• Die Garantie gilt als temporäre Erweiterung der gesetzlichen Gewährleistung und unserer AGB. Die Gewährleistung und unsere AGB bleiben von der Garantie unberührt. (\*AGB am Ende des Katalogs)

Genaue Bedingungen und Einzelheiten der Garantie entnehmen Sie bitte der Garantieerklärung, die Sie auf unserer Website einsehen können.

# Interaktive Monitore FUTURE

*Unsere Interaktiven Monitore insGraf DIGITAL sind optimal für Klassenzimmer, Meetings und Konferenzen. Mit der modernen Präsentationslösung kommen Sie nicht nur in den Genuss einer 4K Auflösung für ein perfektes Bild, sondern auch in den eines optimalen Sounds. Dank Plug&Play sind alle interaktiven Funktionen unmittelbar nach dem Einschalten ohne zusätzliche Treiberinstallation verfügbar. Das schmal gehaltene, sparsame LED-Backlight-Display sorgt dank geringerem Stromverbrauch außerdem für eine hervorragende Umweltbilanz. Eingebaut ist ein Computer mit Android-System. Dank OPS-Slot (Open Pluggable Specification) können Sie problemlos einen passenden Windows-basierten Computer (585020, 585021, separat zu bestellen) integrieren. Für die perfekte Position sorgt eine entsprechende Wand- oder mobile Halterung (separat zu bestellen - siehe S. 54-55).*

Dank modernster IR-Technologie ist der Bildschirm interaktiv und reagiert in 40 (Windows) bzw. 20 Touch-Punkten (Android) gleichzeitig auf Berührung, das ermöglicht es Ihnen und Ihren Schülern, frei zu arbeiten. Die Bedienoberfläche ist intuitiv und umfasst Funktionen wie schnelles Umschalten zwischen Android- und Windows-System, Wechsel der Bildquelle, Tafelfunktionen, die Verwaltung von Dateien und Anwendungen sowie die Verwaltung mehrerer Bildschirme einschließlich der kabellosen Übertragung von einem Mobilgerät unmittelbar auf den Interaktiven Monitor. Icons am linken Bildschirmrand ermöglichen den Schnellaufzug von Funktionen. Wichtige Schnittstellen zum Anschluss externer Geräte sind leicht zugänglich auf der Vorderseite (links) angebracht. Ein WLAN-Modul ist vorhanden. Im Set enthalten:

- Stift mit 2-Farben-Funktion (für Android oder Microsoft Whiteboard unter Windows Edge)

## TECHNISCHE DATEN:

- Auflösung: 3840 x 2160 (UHD 4K) • Bildschirm-Format: 16:9
- Panel-Typ: Backlight LED, Lebensdauer 30.000 h • Blickwinkel: 178°
- Kontrastverhältnis: 4000:1 • Helligkeit: 450 cd/m<sup>2</sup> • Farbtiefe: 8 Bit
- Touch-Screen: matte Anti-Reflex/Anti-Fingerabdruck-Glasoberfläche
- Berührungserskennung: optisch IR • Verbrauch: max. 220 W
- Multi-Touch: 20 Touch-Punkte (Android), 40 Touch-Punkte (Windows)
- Reaktionszeit: 10 ms
- AV Ein-/Ausgänge: Vorderseite: HDMI IN (2.0) \*1, Touch (USB2.0 Type-B) \*1, USB3.0 (Public Type-A) \*2, Type C (65W+4K60+USB 2.0) \*1, Mic in (Aux 3.5) \*1 Rückseite: HDMI IN \*2 4K60, DP IN \*1 (DP 1.2), VGA\*1, VGA AUDIO IN (Aux 3.5) \*1 Ausgänge: Earphone (Aux 3.5) \*1, HDMI OUT (2.0) \*1, SPDIF Out \*1 Sonstige: USB 2.0 (Android) \*1, USB 2.0 (Public) \*2, Touch USB (2.0 Type-B)\*1, RS232 \*1, OPS Slots \*1, Type-C (for camera, USB 2.0)
- mögliche Multimedia-Formate: Bild – JPEG, BMP, PNG; Video – MPEG1, MPEG2, MPEG4, H264, RM, RMVB, MOV, MJPEG, VC1, Divx, FLV (Support 1080P HD Decoding); Ton – MP3, M4A, (AAC)
- Lautsprecher: 2 x 20 W, Position: vorn • Betriebssystem Android 11
- OPS-Slot (zur Integration eines Computers mit Windows-System)
- WLAN-Modul • Betriebsspannung: AC 100–240 V, 50/60 Hz

### Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL FUTURE

#### - 65 Zoll

- Bildschirm-Diagonale: 65 Zoll / 165 cm
- Maße: 154,5 x 94,5 x 9,5 cm
- Gewicht: 45 kg • Verbrauch: max. 220 W

585022

1 999,90\*

### Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL FUTURE

#### - 75 Zoll

- Bildschirm-Diagonale: 75 Zoll/190 cm
- Maße: 177 x 107 x 11 cm
- Gewicht: 59 kg • Verbrauch: max. 400W

585023

2 999,90\*

### Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL FUTURE

#### - 86 Zoll

- Bildschirm-Diagonale: 86 Zoll/217 cm
- Maße: 202 x 121 x 11,5 cm
- Gewicht: 74 kg • Verbrauch: max. 450 W

585024

3 999,90\*



ab 1 999,90\*

### Monitorwandhalterung

Gängige Wandhalterung nach VESA-Standard für interaktive Monitore. Stabil und praktisch.

- Metall, schwarz
- für Monitore von 55–98 Zoll
- Tragfähigkeit: 160 kg
- VESA-Standard bis 800x600 mm

085126

149,90\*

149,90\*

Mehr Halterungen  
auf Seite 54.



Bestellannahme: 0391-50549425



www.insgraf.de

# Interaktive Monitore insGraf DIGITAL FUTURE PRO

Die interaktiven Monitore Future Pro wurden insbesondere zur Optimierung des Homeschoolings konzipiert. Durch die integrierten Tools wie Konferenzkamera und Dokumentenkamera ist es nun möglich, mit nur einem Gerät sämtliche Bedingungen für eine ideale Videokonferenz und Unterrichtsstunde zu erfüllen. Im Vordergrund standen neben dem Design die Vermeidung von mehreren Geräten sowie der damit verbundenen Herausforderungen des Kabelmanagements. Auch Probleme wie Akkulaufzeit für kabellose Kleingeräte gehören damit der Vergangenheit an. Die daraus resultierenden Vorteile und die zusätzlichen Tools für Ihre Unterrichtsstunde und Präsentationen bieten ein angenehmeres Arbeiten für jeden Anwender und reduzieren die Vorbereitungszeit enorm. Für Anregungen und Fragen steht Ihnen jederzeit unser IT-Sales-Manager / Consultant zur Verfügung.



Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisirrtümer vorbehalten.

# Interaktive Monitore insGraf DIGITAL FUTURE PRO



Digitale Ausstattung

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisintervalle vorbehalten.



Technische Daten auf Seite 45

**ab 2 699<sup>90\*</sup>**  
€



**65"**

**Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL FUTURE PRO – 65 Zoll**  

- Bildschirm-Diagonale: 65 Zoll/165 cm
- Maße: 151,1 x 88,7 x 8,7 cm
- Gewicht: 40,5 kg • Kontrastverhältnis: 4000:1
- Verbrauch: max.: 220W

**585026** **2 699,90\***

**75"**

**Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL FUTURE PRO – 75 Zoll**  

- Bildschirm-Diagonale: 75 Zoll/190 cm
- Maße: 173,1 x 101 x 8,7 cm
- Gewicht 46 kg • Kontrastverhältnis: 4000:1
- Verbrauch: max. 400 W

**585027** **3 599,90\***

**86"**

**Interaktiver Monitor insGraf DIGITAL FUTURE PRO – 86 Zoll**  

- Bildschirm-Diagonale: 86 Zoll/217 cm
- Maße: 197,7 x 115 x 8,7 cm
- Gewicht 57,5 kg • Kontrast 4000:1
- Verbrauch: max. 450 W

**585028** **4 299,90\***

**5 Jahre Garantie auf Monitor insGraf DIGITAL FUTURE PRO**

585012	auf Monitor – 65 Zoll	200,00*
585013	auf Monitor – 75 Zoll	300,00*
585014	auf Monitor – 86 Zoll	400,00*

**ab 200<sup>00\*</sup>**  
€

\*Informationen zu Leistungsbeschreibung und Umfang der Garantie finden Sie auf Seite 48.

**5 Jahre  
Garantie**



Bestellannahme: 0391-50549425



www.insgraf.de

**insGraf**  
DIGITAL

# Interaktive Monitore insGraf DIGITAL FUTURE mit passendem mobilem Ständer mit Whiteboardflügeln



65"

- 585022  
Interaktiver Monitor  
insGraf DIGITAL FUTURE  
– 65 Zoll – Seite 49

- 620006  
Mobiler Ständer für inter-  
aktiven Monitor 65 Zoll,  
mit Whiteboardflügeln,  
höhenverstellbar – Seite 54



Digitale Ausstattung

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisintervalle vorbehalten.



# Mobile Ständer für interaktive Monitore 65", 75" und 86"

## Mobile Klapp-Schiebetafeln für interaktiven Monitor, höhenverstellbar

- 2 beidseitig beschreibbare Seitenflügel – magnethaftendes Whiteboard, aus Stahlemalle
- Mittelteil Monitorhalterung (keine Tafelfläche) • Tafelablage aus eloxiertem Aluminium
- mobiler Ständer: stabile, kompakte Stahlkonstruktion, schwarz
- Sicherheitsstandard: CE (ISO 60950) • 4 Rollen, Durchmesser: 12,5 cm (2 feststellbar)
- vertikale Hubhöhe: 650 mm (25,6 Zoll) • Hubmodul Maße: 92,5 x 16 x 106 cm, Gewicht: 46,5 kg
- Ständer Maße: 107,5 x 80 x 196 cm, Gewicht: 100 kg, Tragfähigkeit: 180 kg



HÖHEN  
REGULIERUNG

## Mobiler Ständer für interaktiven Monitor 65 Zoll, mit Whiteboardflügeln, höhenverstellbar

- Tragkonstruktion Maße: 158,5 x 10 x 114 cm, Gewicht: 50,3 kg, Tragfähigkeit: 41–69 kg
- Maße Tafel: 81 x 98,5 cm

**620006** **4 599,90\***

## Mobiler Ständer für interaktiven Monitor 75 Zoll, mit Whiteboardflügeln, höhenverstellbar

- Tragkonstruktion Maße: 179,5 x 10 x 128 cm, Gewicht: 55,9 kg, Tragfähigkeit: 41–69 kg
- Maße Tafel: 91,5 x 112 cm

**620007** **4 599,90\***

## Mobiler Ständer für interaktiven Monitor 86 Zoll, mit Whiteboardflügeln, höhenverstellbar

- Tragkonstruktion Maße: 200,5 x 10 x 140,5 cm, Gewicht: 55,3 kg, Tragfähigkeit: 66–95 kg
- Maße Tafel: 102,5 x 125 cm

**620008** **4 699,90\***



## Mobiler Ständer für interaktive Monitore insGraf, mit Dokumentenablage

Ein mobiler Ständer für interaktive Monitore Insgraf DIGITAL. Mit Ablage für Dokumente und andere Hilfsmittel.

- maximale Tragfähigkeit: 120 kg (bis 86 Zoll Monitor)
- VESA-Standard 800x600 mm
- Farbe: schwarz
- Maße 126 x 70 x 170 cm

**585009** **499,90\***

## Monitorständer, auf Rollen, elektrisch höhenverstellbar

Der mobile, elektrisch höhenverstellbare Ständer für interaktive Monitore ist ideal für Präsentationen, Schulungen und Konferenzräume. Für hohe Stabilität und Laufruhe sorgen die solide Metallkonstruktion sowie ein reibungsarmer Gewindeantrieb.

- aus Metall, schwarz
- Tragfähigkeit: 80 kg
- 4 feststellbare Rollen
- VESA-Standard bis 800x600 mm
- Fernbedienung
- RJ45-Buchse (Netzwerkanschluss)

**085125** **999,90\***

## Mobiler Ständer für interaktiven Monitor, höhenverstellbar

- Sicherheitsstandard: CE (ISO 60950)
- stabile, kompakte Stahlkonstruktion, schwarz
- 4 Rollen, Durchmesser: 75 mm (2 feststellbar)
- vertikale Hubhöhe: 400 mm (15,75 Zoll)
- Hubmodul Maße 60 x 8 x 56 cm, Gewicht: 22,3 kg
- Tragkonstruktion Maße: 92 x 3 x 74 cm, Gewicht: 5,2 kg
- Ständer Maße: 120 x 75 x 177 cm, Gewicht: 38,5 kg, Tragfähigkeit: 125 kg

ab **1 399,90\***



HÖHEN  
REGULIERUNG



## Mobiler Ständer für interaktiven Monitor 65–75 Zoll, höhenverstellbar

- Tragfähigkeit Hubmodul: 41–69 kg
- für Monitore mit Bildschirmdiagonale: 65–75 Zoll

**620004** **1 399,90\***

## Mobiler Ständer für interaktiven Monitor 86 Zoll, höhenverstellbar

- Tragfähigkeit Hubmodul: 66–95 kg
- für Monitore mit Bildschirmdiagonale: 86 Zoll

**620005** **2 699,90\***

# Wandhalterung für interaktiven Monitor, höhenverstellbar

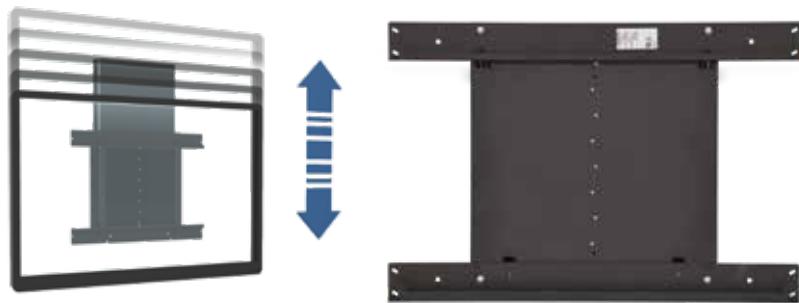
- stabile, kompakte Stahlkonstruktion, schwarz
- Sicherheitsstandard: CE (ISO 60950)
- vertikale Hubhöhe: 400 mm (15,75 Zoll)
- Hubmodul Maße: 60 x 8 x 56 cm, Gewicht: 22,3 kg
- Tragkonstruktion Maße: 92 x 3 x 74 cm, Gewicht: 5,2 kg



## Wandhalterung für interaktiven Monitor

**65–75 Zoll, höhenverstellbar**

- Tragfähigkeit Hubmodul: 41–69 kg
  - für Monitore mit Bildschirmdiagonale: 65–75 Zoll
- 620001 1 199,90\*



## Wandhalterung für interaktiven Monitor

**86 Zoll, höhenverstellbar**

- Tragfähigkeit Hubmodul: 66–95 kg
  - für Monitore mit Bildschirmdiagonale: 86 Zoll
- 620002 1 799,90\*

**1 199<sup>90</sup>\***  
€

**1 799<sup>90</sup>\***  
€



## Monitorwandhalterung

Gängige Wandhalterung nach VESA-Standard für interaktive Monitore. Stabil und praktisch.

- Metall, schwarz
  - für Monitore von 55–98 Zoll
  - Tragfähigkeit: 160 kg
  - VESA-Standard bis 800x600 mm
- 085126 149,90\*



## Wandhalterung für Interaktive Monitore insGraf DIGITAL

Mit dieser Wandhalterung können Sie Ihren Monitor in die gewünschte Position neigen. Die Halterung wird versteckt hinter dem Monitor an der Wand montiert und stört optisch nicht. Passend für unsere Interaktiven Monitore.

- Tragfähigkeit: 120 kg (86-Zoll-Monitor)
  - neigbar: um 15°
  - Farbe: schwarz
- 585004 69,90\*

Kompatibel mit unseren Interaktiven Monitoren insGraf DIGITAL.

**1 099<sup>90</sup>\***  
€

## OPS Computer i7 4GB 256SSD

- Prozessor: Intel Core i7 • RAM: 2x 4 GB
  - Festplatte: SSD 256 GB • TPM 2.0
  - Schnittstellen, Ein-/Ausgänge: HDMI 1.4 x 1, Audio x 1, USB 3.0 x 2, USB 2.0 x 2, USB-C x 1, RJ45, WLAN, Kopfhörer-Ausgang, Mikrofon-Eingang
  - HINWEIS: Windows 10 wird ohne Lizenz vorinstalliert. Lizenz optional buchbar, auf Anfrage.
  - Maße: 12 x 18 x 3 cm
- 585020 1 099,90\*



**959<sup>90</sup>\***  
€

## OPS Computer i5 4GB 256SSD

- Prozessor: Intel Core i5 • RAM: 2x 4 GB
  - Festplatte: SSD 256 GB • TPM 2.0
  - Schnittstellen, Ein-/Ausgänge: HDMI 1.4 x 1, Audio x 1, USB 3.0 x 2, USB 2.0 x 2, USB-C x 1, RJ45, WLAN, Kopfhörer-Ausgang, Mikrofon-Eingang
  - HINWEIS: Windows 10 wird ohne Lizenz vorinstalliert. Lizenz optional buchbar, auf Anfrage.
  - Maße: 12 x 18 x 3 cm
- 585021 959,90\*



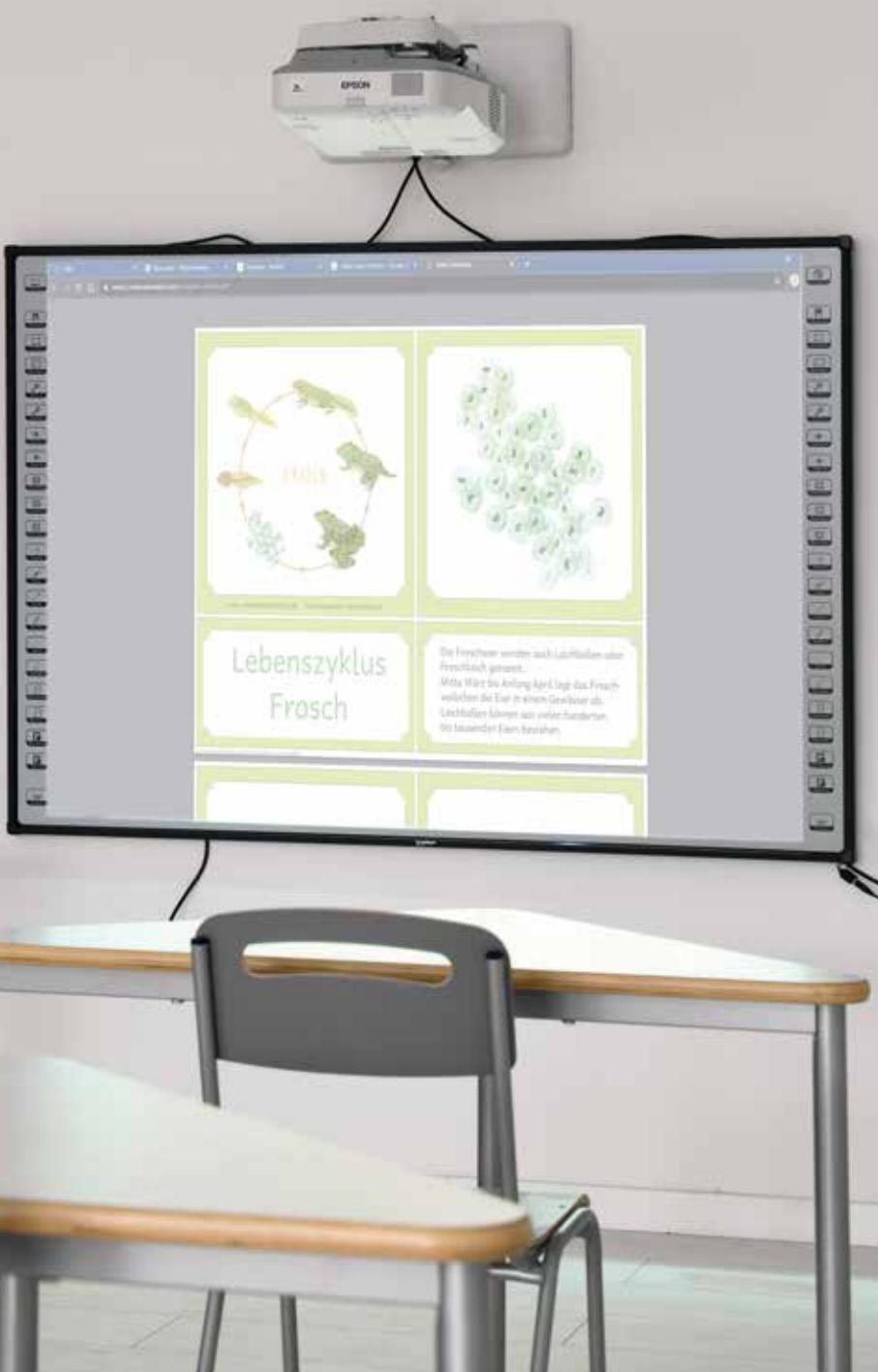
Bestellannahme: 0391-50549425

www.insgraf.de

# Interaktives Whiteboard INSGRAFBOARD

Das Interaktive Whiteboard kann als digitale Tafel eingesetzt und mit Hilfe der Touchscreen-Funktion bedient oder auch dank seiner robusten, magnethaftenden Oberfläche als einfaches Whiteboard verwendet werden. Diese Kombination sowie die zahlreichen verfügbaren Funktionen ermöglichen einen abwechslungsreichen, dynamischen Unterricht, aufgelockert durch interaktive Elemente und den Einsatz verschiedener Medien. Das Plug&Play-Gerät ist unmittelbar nach dem Anschluss an einen Computer und einen Projektor einsatzbereit. Die Tafel ist leicht zu bedienen (mit dem Finger oder Zeigestift) und zeichnet sich durch ein Minimum an Elektronik, hohe Präzision und einmalige Kalibrierung aus.

ab 429<sup>90\*</sup>



## HAUPTMERKMALE:

- Oberfläche: magnetisch, trocken abwischbar, mit Nano-Polymerbeschichtung
- Berührungserskennung: optisch – IR-Technologie
- Multi-Touch: 10 Touch-Punkte
- Mehrfachbenutzer: 4 Personen
- Eingabemedium: Stift- oder Fingereingabe
- hohe Präzision
- Gestenerkennung: Zoomen, Drehen, Scrollen etc.
- Funktionstasten (Schnellaufaufruf): am linken und rechten Rand
- Plug&Play-Funktion, einmalige Kalibrierung



Zu genauen  
technischen Daten  
fragen Sie bitte unsere  
Mitarbeiter.



### Interaktives Whiteboard insGrafBoard 81 Zoll

- Zubehör: Stiftablage, 3 Stifte (schwarz, blau, rot), 1 Tafellöscher, 1 Pointer, USB-Kabel, Software zum Downloaden ([www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)), Bedienungsanleitung, Montageset (Wandmontage)
- Gesamtmaße: 169,4 x 118,1 cm • Gewicht: 17 kg

585109

429,90\*

### Interaktives Whiteboard insGrafBoard 86 Zoll

- Zubehör: Stiftablage, 3 Stifte (schwarz, blau, rot), 1 Tafellöscher, 1 Pointer, USB-Kabel, CD mit Programm-Software, Bedienungsanleitung, Montageset (Wandmontage)
- Gesamtmaße: 177,5 x 128 cm • Gewicht: 18,2 kg

585100

459,90\*



Digitale Ausstattung

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen. Preisirrtümer vorbehalten.

#### Interaktives Whiteboard insGrafBoard 95 Zoll

- Zubehör: Stiftablage, 3 Stifte (schwarz, blau, rot), 1 Tafellöscher, 1 Pointer, USB-Kabel, CD mit Programm-Software, Bedienungsanleitung, Montageset (Wandmontage)
- Gesamtmäße: 206,5 x 124,5 cm
- Gewicht: 25 kg

585101

499,90\*

81" bis 105"

insGraf  
DIGITAL

#### Interaktives Whiteboard insGrafBoard 105 Zoll

- Zubehör: Stiftablage, 3 Stifte (schwarz, blau, rot), 1 Tafellöscher, 1 Pointer, USB-Kabel, CD mit Programm-Software, Bedienungsanleitung, Montageset (Wandmontage)
- Gesamtmäße: 235,9 x 127,8 cm
- Gewicht: 28 kg

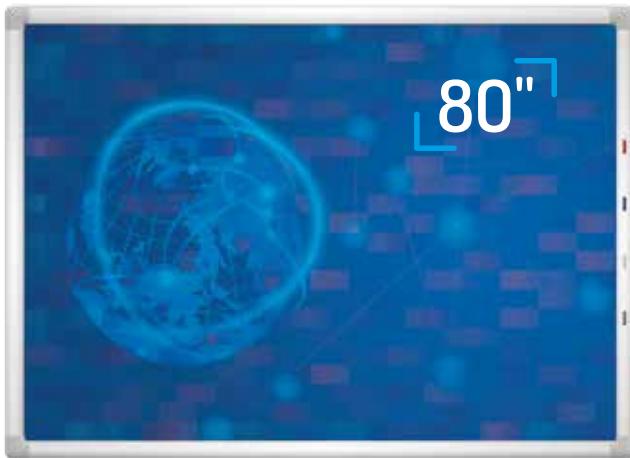
585110

599,90\*



Zu genauen  
technischen Daten  
fragen Sie bitte unsere  
Mitarbeiter.

ab 499,90\*  
€



#### TECHNISCHE DATEN:

- emaillierte Oberfläche (Keramikstahl), magnetisch-trockenabwischbar
- Diagonale der nutzbaren interaktiven Tafelfläche: 80 Zoll
- Gesamtfläche: B 176 x H 126,5 cm
- Touch-Auflösung: 8192 x 8192
- Multitouch: 10 Touchpunkte
- Mehrfachbenutzer: 4 Personen
- Antwortzeit erster Punkt: 25 ms, nächste: ≤ 8 ms
- Gewicht: 33 kg

**1 399<sup>90\*</sup>**  
€

#### Interaktives Whiteboard insGraf MT Multitouch

Dank moderner Infrarot-Technik können bequem 4 Personen gleichzeitig an der Tafel arbeiten und voneinander unabhängige Operationen an dieser ausführen, auch Multitouch-Funktionen wie Zoomen, Drehen oder Scrollen. Das Plug&Play-Gerät ist unmittelbar nach dem Anschließen an einen Computer und einen Projektor einsatzbereit. Die Tafel ist leicht zu bedienen (mit dem Finger oder Zeigestift) und zeichnet sich durch ein Minimum an Elektronik, hohe Präzision und einmalige Kalibrierung aus. Neben ihrer Touchscreen-Funktion kann sie auch als einfaches Whiteboard genutzt werden (Stahlemaille-Oberfläche, magnethaftend). Die Tafel ist standardmäßig mit 4 vollautomatischen Stiften (schwarz, rot, blau, Radiergummi) ausgestattet, die in die Stiftablage am seitlichen Tafelrand eingesteckt werden. Sobald ein Stift aus dieser herausgenommen wird, reagiert die Tafel auf Berührung mit diesem. In der zugehörigen Programm-Software enthalten sind u.a. Zeichenfunktion, Konvertierungsfunktion, Import von Multimediainhalten, Screenshots, Videoaufzeichnung, Speicherung von Präsentationen usw.

- im Set enthalten: Tafel, 4 magnetische Stifte (schwarz, rot, blau, weiß-Radiergummi), USB-Kabel 5 m, CD mit Programm-Software, Bedienungsanleitung, Montagematerial für die Wandmontage

**146165**      **1 399,90\***



USB-Anschluss



integrierte Stiftablage



4 vollautomatische Stifte  
(schwarz, rot, blau,  
Radiergummi)



#### TECHNISCHE DATEN:

- emaillierte Oberfläche (Keramikstahl), magnetisch-trockenabwischbar
- Diagonale der nutzbaren interaktiven Tafelfläche: 80 Zoll
- Gesamtfläche: B 173 x H 124 cm
- Touch-Auflösung: 32767 x 32767
- Multitouch: 32 Touchpunkte
- Mehrfachbenutzer: 16 Personen
- Antwortzeit erster Punkt: 25 ms, nächste: ≤ 8 ms
- je 15 Funktions-Icons an beiden Tafelrändern
- Gewicht: 19 kg

**1 399<sup>90\*</sup>**  
€

#### Interaktives Whiteboard insGraf MT Multitouch PLUS

An unserer vielseitigsten interaktiven Multi-Touch-Tafel können dank moderner Infrarot-Technik bequem bis zu 16 Personen gleichzeitig arbeiten und voneinander unabhängige Operationen an dieser ausführen, auch Multitouch-Funktionen wie Zoomen, Drehen oder Scrollen. Das Plug&Play-Gerät ist unmittelbar nach dem Anschließen an einen Computer und einen Projektor einsatzbereit. Die Tafel ist leicht zu bedienen (mit dem Finger oder Zeigestift) und zeichnet sich durch ein Minimum an Elektronik, hohe Präzision und einmalige Kalibrierung aus. Sie ist standardmäßig mit 4 vollautomatischen Stiften (schwarz, rot, blau, Radiergummi) ausgestattet, die in die Stiftablage am unteren Tafelrand eingesteckt werden. Sobald ein Stift aus dieser herausgenommen wird, reagiert die Tafel auf Berührung mit diesem. An den Tafelseiten befinden sich jeweils 15 Icons, die bei Aktivierung vordefinierte Aktionen ausführen.

- im Set enthalten: Tafel, 4 magnetische Stifte (schwarz, rot, blau, weiß-Radiergummi), USB-Kabel 5 m, CD mit Programm-Software, Bedienungsanleitung, Montagematerial für die Wandmontage

**146222**      **1 399,90\***



Sichere Wandmontage

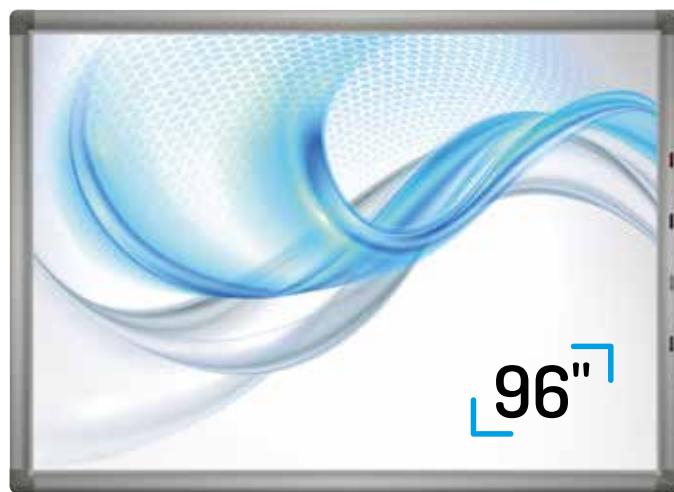


15 Icons auf jeder Tafelseite, die vordefinierte Aktionen ausführen



4 vollautomatische Stifte,  
einzustecken in  
Stiftablage am unteren  
Tafelrand

**1 499<sup>90\*</sup>**

**Interaktives Whiteboard esprit MT96****Multitouch**

An der interaktiven Multi-Touch-Tafel können dank moderner Infrarot-Technik bequem bis zu 4 Personen gleichzeitig arbeiten und voneinander unabhängige Operationen an dieser ausführen, auch Multitouch-Funktionen wie Zoomen, Drehen oder Scrollen. Das Plug&Play-Gerät ist unmittelbar nach dem Anschließen an einen Computer und einen Projektor einsatzbereit. Die Tafel ist leicht zu bedienen (mit dem Finger oder Zeigestift) und zeichnet sich durch ein Minimum an Elektronik, hohe Präzision und einmalige Kalibrierung aus. Dank der trockenabwischbaren Stahlemaile-Oberfläche kann sie gleichzeitig wie ein herkömmliches Whiteboard benutzt werden. Sie ist standardmäßig mit 4 vollautomatischen Stiften (schwarz, rot, blau, Radiergummi) ausgestattet, die in die Stiftablage am seitlichen Tafelrand eingesteckt werden. Sobald ein Stift aus dieser herausgenommen wird, reagiert die Tafel auf Berührung mit diesem.

- im Set enthalten: Tafel, 4 magnetische Stifte (schwarz, rot, blau, weiß-Radiergummi), USB-Kabel 5 m, WLAN-Modul, CD mit Programm-Software, Bedienungsanleitung, Montagematerial für die Wandmontage

146207

1 499,90\*

**TECHNISCHE DATEN:**

- emaillierte Oberfläche (Keramikstahl), magnetisch-trockenabwischbar
- Diagonale der nutzbaren interaktiven Tafelfläche: 96 Zoll
- Gesamtfläche: B 210,4 x H 128,4 cm
- Touch-Auflösung: 8192 x 8192
- Multitouch: 10 Touchpunkte
- Mehrfachbenutzer: 4 Personen
- Antwortzeit erster Punkt: 25 ms, nächste: ≤ 8 ms
- Gewicht: 33 kg

**1 299<sup>90\*</sup>**



Weitere Modelle  
und Systeme auf  
Anfrage.

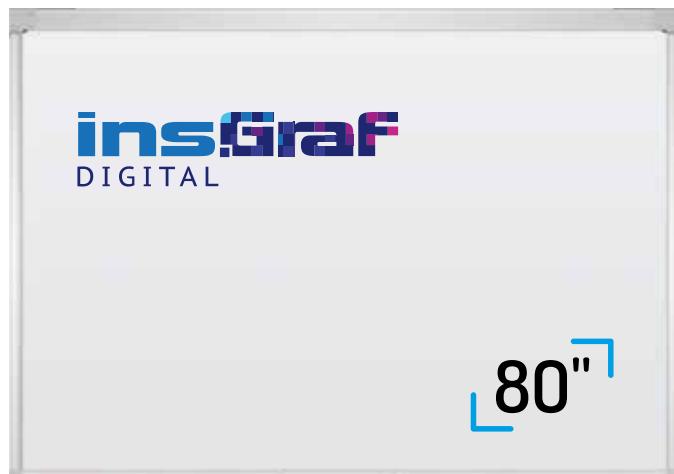
**Interaktives Whiteboard insGraf DT Dual Board**

Die interaktive Tafel mit optischem Touchscreen erlaubt eine Multi-Touch-Bedienung, die Funktionen wie Zoomen, Drehen oder Scrollen einschließt. Das Plug&Play-Gerät ist unmittelbar nach dem Anschließen an einen Computer und einen Projektor einsatzbereit. Die Tafel ist leicht zu bedienen (mit dem Finger oder Zeigestift) und zeichnet sich durch ein Minimum an Elektronik, hohe Präzision und einmalige Kalibrierung aus. Neben ihrer Touchscreen-Funktion kann sie auch als einfaches Whiteboard genutzt werden. Sie bietet somit vielfältige Möglichkeiten für eine abwechslungsreiche, moderne Unterrichtsgestaltung. In der zugehörigen Programm-Software enthalten sind u.a. Zeichenfunktion, Konvertierungsfunktion, Import von Multimediainhalten, Screenshots, Videoaufzeichnung, Speicherung von Präsentationen.

- Im Set enthalten: Tafel, Zeigestift, USB-Kabel 4,5 m, CD mit Programm-Software, Bedienungsanleitung, Montagematerial für die Wandmontage

146169

1 299,90\*

**TECHNISCHE DATEN:**

- emaillierte Oberfläche (Keramikstahl), magnetisch-trockenabwischbar
- Diagonale der nutzbaren interaktiven Tafelfläche: 80 Zoll
- Gesamtfläche: 174,5 x 123,3 cm
- Touch-Auflösung: 32767 x 32767
- Multitouch: 2 Touchpunkte
- Antwortzeit: ≤ 8 ms
- Gewicht: 28 kg



Bestellannahme: 0391-50549425 ☎ www.insgraf.de

# Kurzdistanz-Projektor EPSON



**859<sup>90</sup>\***



**1 299<sup>90</sup>\***



**1 799<sup>90</sup>\***

## TECHNISCHE DATEN:

- 3LCD-Technologie
- Kontrastverhältnis (weis/schwarz): 16.000:1
- Farb- und Weißlichtleistung: 3.400 Lumen (1.900 im ECO-Modus)
- Auflösung: WXGA 2 • Bildformat: 16:10
- Lampe 200 W
- Lampenaustauschintervall: bis zu 10.000 Std. (im ECO-Modus, sonst 5.000 Std.)
- USB-Display-Funktion – 3-in-1: Bild/Maus/Ton
- 1 Mono Lautsprecher, 16W
- Betriebsgeräusch: 35 dB (A) im Normalmodus; 28 dB (A) im ECO-Modus
- Leinwandgröße: 1,35 bis 2,95 m (53" bis 116")
- Fernbedienung • Netzkabel • VGA-Kabel
- Programm-Software (CD)
- Bedienungsanleitung (CD)

## TECHNISCHE DATEN:

- 3LCD-Technologie
- Kontrastverhältnis (weiß/schwarz): 14.000:1
- Lampenaustauschintervall: bis zu 10.000 Std.
- USB-Display-Funktion – 3-in-1: Bild/Maus/Ton
- 1 Mono Lautsprecher, 16W • 1 Fernbedienung
- Netzteil • USB-Kabel
- Bedienungsanleitung (CD-ROM)
- Farblichtleistung: 3.500 Lumen
- Auflösung: WXGA, 1280 x 800
- Bildformat: 16:10
- Leinwanddiagonale: 1,52 bis 2,54 m (60" bis 100")

## TECHNISCHE DATEN:

- 3LCD-Technologie
- LCD-Bildschirm: 0,59 Zoll mit C2 Fine
- Farb- und Weißlichtleistung: 4.000 Lumen (2.800 Lumen im ECO-Modus)
- Kontrastverhältnis: 2.500.000:1
- Bildformat: 16:10 • Lautsprecher: 16 W
- Farbwiedergabe: Bis zu 1,07 Milliarden Farben
- Halterung zur Wand- (146081) oder Deckenmontage (085293) über der Tafel – separat bestellbar
- Maße: 36 x 39,5 x 13 cm • Gewicht: 5,7 kg
- im Set: Netzteil, Kurzanleitung, Fernbedienung mit Batterien

## Kurzdistanz-Projektor Epson EB-535W

Der Kurzdistanz-Projektor liefert Bilder von herausragender Qualität und verfügt standardmäßig über wertvolle Zusatzfunktionen. Er eignet sich ideal für Unterrichts- und kleine Besprechungsräume und kann platzsparend an der Wand (z.B. mittels Projektor-Wandhalterung 085292 – separat zu bestellen) oder an der Decke (Projektor-Deckenhalterung 085293 – separat zu bestellen) montiert oder nahe an der Projektionsfläche auf einem Tisch (z.B. Projektor-Tisch 146084 – separat bestellbar) aufgestellt werden. Er verfügt über unsere 3LCD-Technologie, die für exzellente Bilder mit präziser Farbdarstellung sorgt. Dank der gleich hohen Weiß- und Farbhelligkeit sind die projizierten Bilder auch in hellen Räumen gut erkennbar.

- Gewicht: 3,7 kg
- Maße: 34,4 x 31,5 x 9,4 cm

047045

859,90\*

## Ultra-Kurzdistanz-Projektor Epson EB-685W, inkl. Wandhalterung

Effizienter, benutzerfreundlicher Projektor für Klassenzimmer und Meetingräume mit exzellenter Bildqualität und niedrigen Betriebskosten. Er garantiert gestochten scharfe Bilder in XGA-Auflösung, die immer gut sichtbar sind, auch in hell beleuchteten Räumen. Er ist leicht, kompakt und energieeffizient, einfach zu konfigurieren und kann kinderleicht mit anderen Geräten verbunden werden. Störende Blendung und Schatten werden stark reduziert; außerdem stellt der Projektor eine platzsparende Lösung für Klassenzimmer oder Konferenzräume dar. Mit der Split-Screen-Funktion stellen Sie ohne Kompromisse bei der Qualität zwei unterschiedliche Inhalte gleichzeitig nebeneinander dar. Mit der Moderator-Funktion können Sie die Darstellung der Inhalte steuern. Der Projektor ist mit der Dokumentenkamera Epson kompatibel. Dadurch stellen Sie ganz einfach Vorlagen und 3D-Objekte mit einer unglaublichen Detailgenauigkeit dar. Dank der neu entwickelten Wandhalterung, die in Räumen mit niedriger Decke für erweiterte Flexibilität sorgt, ist der Einbau jetzt noch einfacher. Die Ultrakurzbrennweite ermöglicht eine Anbringung direkt über der Tafel – die optimale Lösung für den Klassenraum.

- Gewicht: 5,7 kg
- Maße: 36,7 x 40 x 14,9 cm
- Halterung für Wandmontage über der Tafel enthalten

047046

1 299,90\*



Weitere Systeme und Lösungen auf Anfrage sowie auf [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

## Ultrakurzdistanz-Laserprojektor Epson EB-725W

Mit diesem kompakten Projektor sind jetzt professionelle Präsentationen möglich. Dank der großen Bildgröße und der flexiblen Formate können Inhalte aus jedem Blickwinkel angezeigt werden, und die Teilnehmer können Inhalte für eine perfekte Zusammenarbeit direkt von ihren eigenen Geräten aus freigeben. Mit dem EB-725W sind Benutzer nicht mehr auf eine einzelne Bildschirmgröße beschränkt, da helle, große Optionen auf bis zu 120 Zoll skalierbar sind. Im Gegensatz zu Monitoren weist das Projektobild keine Schatten, Blendung oder toten Winkel auf, und die 4000-Lumen-Laserlichtquelle mit hoher Helligkeit kann auch bei hoher Umgebungsbeleuchtung eingesetzt werden. Die Unterstützung von Bildern aus mehreren Quellen macht die Zusammenarbeit einfach und intuitiv, während Sie mit der Funktion für geteilten Bildschirm bis zu vier Eingabegeräte auf einem großen Bildschirm anzeigen können.

Hauptmerkmale:

- Helles, großformatiges Bild bis zu 120 Zoll (Diagonale)
- Betrachtung aus allen Winkeln: Keine Schatten, Blendung, keine toten Winkel
- Optionen für die Zusammenarbeit: Erweitern Sie die Konnektivität mit privaten Geräten (BYOD), Videokonferenzkameras usw.
- Visualizer-Kompatibilität: Professionelle Audio- und Grafikqualität
- Zuverlässigkeit: Wartungsfreie Lasertechnologie

047054

1 799,90\*

# Projektor SMART mit Android BENQ

## Hauptmerkmale:

- **Glasobjektiv** – BenQ verwendet ausschließlich hochwertige Glasobjektive, um chromatische Aberrationen zu minimieren und so langfristig eine hervorragende Bildqualität zu gewährleisten.
- **Außergewöhnlicher Infografik-Modus** – Großartige Darstellung von Textdetails und Infografiken mit hoher Helligkeit und besserer Farbabstufung.
- **DLP-Projektion und keine Farbverschlechterung** – BenQ DLP-Projektoren sorgen für lebendige, klare Bilder, indem sie Farbverfärbungen eliminieren und die absolute Bildqualität über Jahre hinweg beibehalten.
- **Hohe Helligkeit und WXGA-Auflösung** – Der Projektor bietet subtle Details und sehr scharfe Ablesbarkeit.
- **Justierbare Füße für bequeme Positionierung** – Zwei einziehbare Einstellfüße machen es sehr einfach, den Projektor in verschiedenen Arten von Besprechungsräumen zu installieren.
- **Vertikale Trapezkorrektur** – Ermöglicht die professionelle Anpassung des Bildes für ideale Winkel. Zusätzlich werden unabhängig vom Standort die Bilder perfekt ausgerichtet.
- **Wandfarbkorrektur** – Korrigiert die Farbe des projizierten Bildes, wenn die Projektionsfläche nicht weiß ist, um mögliche Farbunterschiede zwischen der Quelle und dem projizierten Bild zu vermeiden.
- **Flexible Projektionsgröße** – Ideal für kleinere Räume oder Konferenzräume.



**1 199<sup>90\*</sup>**  
€



**1 299<sup>90\*</sup>**  
€

## TECHNISCHE DATEN:

- Farblichtleistung: 3.500 ANSI Lumen
- Auflösung: 1920 x 1080
- Bildformat: 16:9 (5 Formate zur Auswahl)
- Leinwandgröße: 1,53 bis 4,57 m (60" bis 180")
- Zoom: digital
- HDTV-Kompatibilität: 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p
- Video-Kompatibilität: NTSC, PAL, SECAM
- Horizontalfrequenz: 15 k – 102 kHz
- Vertikalfrequenz: 23 – 120 Hz
- DLP-Technologie, DMD
- Kontrastverhältnis (weiß/schwarz): 10.000:1
- Mono Lautsprecher, 1x 2 W
- Betriebsgeräusch: 33 dB (A)
- Ein-/Ausgänge: 1x 15-polig D-Sub (IN), 1x 15-polig D-Sub (OUT), 1x HDMI, 1x Mini-USB (Type B), 1x USB Type B, 1x USB Type A, 1x RS-232 (COM), 1x Audio IN, 1x Audio OUT, 2x IR-Empfänger
- Sondereigenschaften: eingebautes Android-System 6.0 (Speicher ROM/RAM 16 GB/2 GB); eingebauter WLAN Dual Band 802.11ac/b/g/n, 2.4G/5G; Bluetooth 4.0
- Energieverbrauch: 320 W; 0,5 W in Stand-By
- Lampen-Lebensdauer: 5000 h (bis 15.000 h in LampSave-Modus)

## TECHNISCHE DATEN:

- Farblichtleistung: 3.300 ANSI Lumen
- Auflösung: WXGA, 1280 x 800
- Bildformat: 16:10 (5 Formate zur Auswahl)
- Leinwandgröße: 1,78 bis 3,05 m (70" bis 120")
- Zoom: digital
- HDTV-Kompatibilität: 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p
- Video-Kompatibilität: NTSC, PAL, SECAM
- Horizontalfrequenz: 15 k – 102 kHz
- Vertikalfrequenz: 23 – 120 Hz • DLP-Technologie, DMD
- Kontrastverhältnis (weiß/schwarz): 20.000:1
- Mono Lautsprecher, 1x 2 W
- Betriebsgeräusch: 33 dB (A)
- Ein-/Ausgänge: 1x 15-polig D-Sub (IN), 1x 15-polig D-Sub (OUT), 1x HDMI, 1x Mini-USB (Type B), 1x USB Type B, 1x USB Type A, 1x RJ45/1x RS-232 (COM), 1x Audio IN, 1x Audio OUT, 2x IR-Empfänger
- Sondereigenschaften: eingebautes Android-System 6.0 (Speicher ROM/RAM 16 GB/2 GB); eingebauter WLAN Dual Band 802.11ac/b/g/n, 2.4G/5G; Bluetooth 4.0; HID Konnektivität (z.B. Maus- und Tastaturanschluss)
- Energieverbrauch: 320 W; 2 W in Network-Stand-By
- Lampen-Lebensdauer: 5000 h (bis 15.000 h in LampSave-Modus)

## Projektor SMART mit Android BenQ EH600

- Gewicht: 2,5 kg • Maße: 29,6 x 24 x 12 cm
- Sicherheit: Sicherheitsleiste
- Fernbedienung (Batterie RC1023) • Netzkabel • VGA-Kabel
- WLAN-Dongle USB WDR02U • Bedienungsanleitung (CD-ROM)
- Halterung zur Deckenmontage (146080) – separat bestellbar

**047065** **1 199,90\***

## Kurzdistanz-Projektor SMART mit Android BenQ EW800ST

- Gewicht: 2,6 kg • Maße: 29,6 x 25 x 12 cm
- Sicherheit: Sicherheitsleiste, Kensington-Lock
- Fernbedienung (Batterie RC1023) • Netzkabel • VGA-Kabel
- WLAN-Dongle USB WDR02U • Bedienungsanleitung (CD-ROM)
- Halterung zur Deckenmontage (146080) – separat bestellbar

**047066** **1 299,90\***



Gestell  
aus Aluminium



Ablagen aus grau laminierter  
Spanplatte



Feststellbare  
Rollen

**329<sup>90</sup>\***  
€

#### Projektor-Tisch Universal

Perfekt für Klassenzimmer, Konferenzen oder Schulungen. Der einfache Zugriff auf Laptop, Projektor o.ä. erleichtert dem Vortragenden die Arbeit.

Vielseitig einsetzbarer Tisch mit zwei Ablageflächen für Beamer, Drucker, Laptop u.a. Dank feststellbarer Rollen lässt er sich einfach von einem Einsatzort zum nächsten bringen. Hergestellt aus grau laminierter Spanplatte (Stärke 18 mm), Gestell aus Aluminium; 4 feststellbare Rollen.

- Maße gesamt: 80 x 46 x H 81,5 cm
- Maße Tischplatten: 40 x 40 cm und 80 x 46 cm
- max. Belastung der Ablagen: 25 kg (obere), 10 kg (untere)
- lichte Höhe zwischen den Ablagen: 60 cm

146084

**329,90\***

#### Projektor-Wandhalterung



047072

**169<sup>90</sup>\***  
€



085292

**99<sup>90</sup>\***  
€

#### Wandhalterung für Epson Ultrakurzdistanz-Laserprojektor

Kompatibel mit folgenden Geräten (separat bestellbar):

- 047053 – Epson EB-720 Ultrakurzdistanz-Laserprojektor
- 047054 – Epson EB-725W Ultrakurzdistanz-Laserprojektor
- 047055 – Epson EB-735F Ultrakurzdistanz-Laserprojektor

**169,90\***

#### Projektor-Wandhalterung 92-151 cm

Diese universelle Wandhalterung ermöglicht es Ihnen, einen Kurzdistanz-Projektor (Beamer) beliebiger Bauart an der Wand zu montieren. Regulierbarer Wandabstand, Neige- und Schwenkfunktion sorgen für den optimalen Projektionswinkel.

- geeignet für Projektoren mit einem Gewicht bis 15 kg
- neigbar um +/- 15° • schwenkbar um 180°
- Wandabstand verstellbar: 92 bis 151 cm
- Maße: 50,5 x 151 x 27 cm

085292

**99,90\***

#### Projektor-Deckenhalterung

**79<sup>90</sup>\***  
€



#### Projektor-Deckenhalterung 8-98 cm

Universelle Deckenhalterung mit unabhängig voneinander einstellbaren Befestigungsarmen zur Montage eines beliebigen Projektors an der Decke. Regulierbarer Deckenabstand, Neige- und Schwenkfunktion sorgen für den optimalen Projektionswinkel.

- geeignet für Projektoren mit einem Gewicht bis 10 kg
- 3 flexible, einzeln einstellbare Befestigungsarme
- neigbar um +/- 15°
- schwenkbar um 360°
- Deckenabstand verstellbar: 8 bis 98 cm

085293

**79,90\***



## Anschlusskabel

## HDMI-Kabel

## HDMI-Kabel

<b>085197</b>	<b>5 m</b>	<b>3,90*</b>
<b>085198</b>	<b>10 m</b>	<b>8,90*</b>
<b>085199</b>	<b>15 m</b>	<b>11,90*</b>

## TECHNISCHE DATEN:

- Version: 1.4b • Kabellegierung: OFC (Reinheit 99,9%)
  - Auflösungsunterstützung: FULL HD, 4096 x 2160 p24 (4K x 2K)
  - Vergoldete Stecker
  - 3D über HDMI • AV-Synchronisation
  - Konforme Zertifizierungen: RoHS, CE, HDCP, HDMI



## VGA-Kabel

## VGA-Kabel

- |                               |      |
|-------------------------------|------|
| • Kabelaußendurchmesser: 8 mm |      |
| 085202                        | 5 m  |
| 085203                        | 10 m |
| 085204                        | 15 m |

## TECHNISCHE DATEN:

- Steckertyp: D-Sub VGA 15-polig (Stecker)/D-Sub VGA 15-polig (Stecker)
  - Steckerverbinder: vergoldet • Ferritfilter
  - Kompatibilität mit Standards: GA; SVGA; XGA; SXGA; QXGA; WXGA; WSXGA; WUXGA; WQXGA; CGA; NTSC
  - Abschirmung: mehrschichtig: Geflecht aus Drähten (16 x 3 Fasern) und Aluminiumfolie mit Erdungsleiter + zusätzliche individuelle Aluminiumfolienabschirmung mit Erdungsleiter auf Koaxialleitern



## RJ45-Netzwerkkabel

## RJ45-Netzwerkkabel

- |               |
|---------------|
| • Farbe: grau |
| 085687 5 m    |
| 085688 10 m   |
| 085689 15 m   |

## TECHNISCHE DATEN:

- Anschlüsse: beidseitig RJ-45-Stecker (8P8C)
  - vergoldete Kontakte ( $3\mu\text{m}$ ), EIA/TIA 568B
  - Normwerte: Kategorie 6 (Cat6), PoE+
  - mindestens geeignet für 250 MHz Bandbreite/Klasse E



#### Fernbedienung + Laserpointer WL2

**Fernbedienung Laserpointer WLZ**  
Eine professionelle Fernbedienung für Präsentationen, die auch über die Funktion eines Laserzeigers verfügt. Dank ihrer geringen Größe passt sie problemlos in Ihre Tasche. Steuern Sie souverän durch Ihre Präsentation und finden Sie die Tasten ganz einfach ohne hinzuschauen. Es wird keine zusätzliche Software benötigt. Dank der Reichweite bis 10 m können Sie sich frei im Raum bewegen – eine optimale Ausgangslage, um besser mit Ihren Zuhörern interagieren zu können.

Zuhörern interagieren zu können.  
146243 45,90\*

**ACHTUNG: Laserstrahlung – nie mit Laserlicht auf Augen und Gesicht von Personen oder Tieren richten.**

## TECHNISCHE DATEN:

- Hochfrequenz: 315 MHz/433 MHz/2,4 GHz
  - Wellenlnge: 650 nm • Ausgangsleistung [mW]: <1 oder <5
  - Stromversorgung: USB 5.0 V • Schnittstelle: USB 1.1/2.0
  - Strom: 10–12 mA • Reichweite der Fernbedienung: bis 10 m
  - Systemanforderungen: Windows 98, Se, Me, 2000, XP, Windows Vista, Windows 7, Mac OS, Linux
  - Mae: 11,5 x 2 x 2 cm • Laser: rot, Klasse 2M
  - Lieferumfang: USB-Empfnger, Tasche, 1 Batterie (AAA)



# Dokumentenkamera

**EPSON®**  
EXCEED YOUR VISION



**339<sup>90\*</sup>**  
€

**749<sup>90\*</sup>**  
€

**939<sup>90\*</sup>**  
€

Dokumentenkamera Epson ELP DC07  
047023 339,90\*

Dokumentenkamera Epson ELP DC13  
047016 749,90\*

Dokumentenkamera Epson ELP DC21  
047050 939,90\*

047023	047016	047050
Dokumentenkamera Epson ELP DC07	Dokumentenkamera Epson ELP DC13	Dokumentenkamera Epson ELP DC21
Bildsensor	1/2,7" CMOS-Sensor	1/2,7" CMOS-Sensor
Effektive Pixel	1920 Horizontal × 1080 Vertikal, 2 Mpx	1920 Horizontal × 1080 Vertikal
Bildwiederholfrequenz	max. 30 fps	max. 30 fps
Zoom	Digital 8	Digital 16
Fokus	Auto	Auto
Aufnahmebereich	DIN A3-Größe: 297 × 420 mm	DIN A3-Größe: 297 × 420 mm
Anschlüsse	USB 2.0 Typ B	USB 1.1 Typ B, VGA-Eingang, VGA-Ausgang, HDMI-Ausgang, Eingebautes Mikrofon, SD-Speicherkarte
PC-unabhängiger Bildbetrachter		Bildanzeige von internem oder unterstütztem externen Speicher
Bildspeicherung		SD/SDHC-kompatibel (128 MB – 32 GB)
Produktmerkmale	Autofokus, Standbild	Autofokus, Standbild, Parallel video output, SD card viewer, Split-Screen, Zoom
Sicherheit		Kensington-Schutz, Security bar, Vorrichtung für Sicherheitskabel
Energieverbrauch	2,5 W	13 W (0,5 W im Standby)
Abmessungen	Zusammengeklappt: B 26 × T 6 × H 7,6 cm; Im Betrieb: B 26 × T 40 × H 7,6 cm	Zusammengeklappt: B 37 × T 12,2 × H 12 cm; Im Betrieb: B 27 × T 32 × H 45 cm
Gewicht	1 kg	2,5 kg
Beleuchtung	LED	LED
Enthaltene Software	Easy Interactive Tools, TWAIN-Treiber für Epson Dokumentenkamera (für Windows)	Easy Interactive Tools, TWAIN-Treiber für Epson Dokumentenkamera (für Windows)
Kompatible Betriebssysteme		Mac OS 10.7.x, Mac OS 10.8.x, Mac OS 10.9.x, Mac OS X, Windows Vista, 7, 8, 8.1, 10
Lieferumfang	Transporttasche, Informationsblatt, USB-Kabel	Transporttasche, CD-Handbuch, USB-Kabel, VGA-Kabel, Mikroskopadapter, Fernbedienung incl. Batterien, Netzteil, Stromkabel, Kurzanleitung zum Einrichten, Software (CD)

# Tablets



**149<sup>90\*</sup>**  
€

**Tablet Lenovo 10 Zoll, Qualcomm Snapdragon 210, RAM 2 GB, 16 GB**  
 • Betriebssystem: Android 6.0  
 • Displayauflösung: 1.280 x 800 px  
 • Displaydiagonale: 10.1 Zoll (25,6 cm)  
 • Prozessor: 1,4 GHz, Qualcomm Snapdragon 210  
 • Arbeitsspeicher: RAM 2 GB  
 • Massenspeicher: 16 GB  
 • Kamera Auflösung: Rückkk. 5 Mpx, Frontk. 2 Mpx  
 • Anschlüsse: Micro-USB, USB, Micro-SD, SDHC, SDXC-Kartenleser  
 • Audio Anschluss: Jack Stereo 3.5 mm  
 • Akkulaufzeit: bis zu 10 Std.  
 • Konnektivität: GPS, Bluetooth 4.0, WLAN  
 • Maße: B 17 x T 25 x H 1 cm • Gewicht: 530 g  
 • Zubehör: Netzteil

**085085** **219,90\***

ACHTUNG: Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.

**Tablet Lenovo 7 Zoll, MediaTek 64-bit, RAM 1 GB, 16 GB**  
 • Betriebssystem: Android 5.0  
 • Prozessor: 1,3 GHz, MediaTek 64-bit  
 • Displaydiagonale: 7 Zoll (17,8 cm)  
 • Displayauflösung: 1.024 x 600 px  
 • Arbeitsspeicher: RAM 1 GB  
 • Massenspeicher: 16 GB  
 • Kamera Auflösung: Rückkk. 2 Mpx, Vorderk. 0,3 Mpx  
 • Anschlüsse: Mikro-USB, Micro-SD, SDHC-Kartenleser  
 • Audio Anschluss: Jack Stereo 3.5 mm  
 • Konnektivität: GPS, Bluetooth 4.0, WLAN  
 • Akkulaufzeit: bis zu 10 Std.  
 • Maße: B 11 x T 19 x H 1 cm • Gewicht: 270 g  
 • Zubehör: Netzteil

**085074** **149,90\***

ACHTUNG: Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.



**35<sup>90\*</sup>**  
€

#### Tablettasche bis 12 Zoll

- passend u.a. für 900303, 900318
- mit Griff und Schultergurt
- 1 Außentasche
- Außenseite aus Neopren, schwarz
- Maße: 33 x 2,5 x 24 cm

**085691** **35,90\***



**Tablet TERRA PAD 1162 N4120 W11 Pro, 11,6 Zoll (29,5 cm), 4 GB DDR4 RAM, 64 GB**

Zum Gerät passen Tastatur und Eingabestift (900308 und 900317 separat bestellbar).  
 • Display: 11,6 Zoll (29,5 cm) Multi-Touch FHD Display, Glare  
 • Bildschirmauflösung: 1920x1080  
 • Prozessor: Intel® Celeron N4120  
 • Betriebssystem: Windows® 11 Pro EDU  
 • Arbeitsspeicher: 4 GB DDR4 RAM  
 • Massenspeicher: 64 GB  
 • Konnektivität: WLAN 802.11 b/g/n/ac, Bluetooth 4.2  
 • Anschlüsse: USB 3.1 Type C, 2x USB 3.0, Micro-HDMI, Micro-SD Kartenleser  
 • Zubehör: Netzteil • Gewicht: 800 g  
 • Maße: 29 x 18 x 1 cm

**900303** **399,90\***

ACHTUNG: Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.

**428<sup>90\*</sup>**  
€



Zu Zubehör und weiteren Modellen  
fragen Sie bitte  
unsere Mitarbeiter.



**299<sup>90\*</sup>**  
€

**Tablet TERRA PAD 1006 10,1 Zoll IPS/2GB/32G/4G/Android 10**

• MTK 6762 • Android 10  
 • Bildschirmauflösung: 1280 x 800  
 • Bildschirmdiagonale: 10,1 Zoll (25,6 cm)  
 • Prozessor-Taktfrequenz: 4x2 & 4x1,5 GHz  
 • Arbeitsspeicher: 2 GB RAM  
 • Home Serie

**900318** **299,90\***

ACHTUNG: Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.



Bestellannahme: 0391-50549425



www.insgraf.de

# Mit TERRA EDUCATION die Zukunft gestalten



Für das Upgrade Ihres Klassenzimmers und für ein zeitgemäßes Lernumfeld bieten wir Ihnen mit Geräten der Firma Wortmann AG individuelle und auf die jeweiligen Bedürfnisse zugeschnittene Lösungen an.

Damit die Informationstechnologien zum selbstverständlichen Werkzeug für Schüler und Lehrer im Unterricht werden, ist es notwendig, eine flexible und innovative IT-Infrastruktur zu verwenden. Nur mit einfach zu bedienenden, flexiblen und zuverlässigen Lösungen können Schulen den neuen Anforderungen gerecht werden.

Die Wortmann AG bietet dazu ein umfangreiches Angebot an Serviceleistungen und sichert somit eine langfristig produktive Nutzung. Die Marke TERRA mit ihren Rechnern, Tablets, Laptops, Monitoren und leichtgewichtigen Transportwagen verfügt über ein eigenes Partnerservicenetz sowie ein zentrales Servicecenter am Produktionsstandort in Deutschland.

## TERRA / Klassenraummanagement Mythware

Das digitale Klassenzimmer ist da: Die Software Mythware macht den Unterricht mit Computern um vieles einfacher. Das Wichtigste: Die Lehrkraft hat mit Mythware eine ganze Klasse und die Arbeit einzelner Schülerinnen und Schüler stets im Blick und kann das Unterrichtsgeschehen somit managen. Diese Klassenzimmermanagement-Lösung steigert die Produktivität im Unterricht und unterstützt so die Zusammenarbeit. Zudem ist sie sehr flexibel und kann auf Rechnern, Laptops oder Tablets eingesetzt werden. Verfügbar ist Mythware für die Betriebssysteme Windows, Android, iOS und Linux.



**TERRA Klassenraummanagement Mythware – Lizenz 1+24 Geräte**  
900316

679,90\*

### Folgende Werkzeuge stehen der Lehrkraft zur Verfügung

- Beobachtung aller Schülercomputer mittels Miniaturansichten
- Übernahme des Bildschirms von Schülern per Mausklick
- Sperren von Anwendungen wie Chats, Internet oder Soziale Medien
- Schließen einzelner Anwendungen
- Bildschirmsperre am Schülercomputer
- Chatfunktion
- Remotebefehle, um Anwendungen bzw. Websites auf den Schülercomputern zu starten
- Screen-Sharing, um Bildschirm mit einzelnen oder allen zu teilen
- Video-Übertragung im HD Format
- Audio-Übertragung und Audio Chat
- Ansteuern/Zugriff auf Interaktives Whiteboard
- Dateien übertragen
- Dateien einsammeln
- Tests und Beurteilungen
- Schülerprotokoll mit einer vollständigen Aufzeichnung aller Aktivitäten während einer Unterrichtsstunde

### Folgende Hilfswerkzeuge stehen dem Schüler zur Verfügung

- Handheben
- Chat
- Dateien senden
- Dateien ansehen

**Akku für Laptops TERRA 1516, 1516A**

Standardakku mit normaler Kapazität.  
Passt zu Terra Laptops: 1516, 1516A

- Gewicht: 233 g
- Akkulaufzeit: 6h
- Ladezeit: 3h

900313

99,90\*

ACHTUNG:  
Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine  
damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.



Flaches und robustes Gehäuse,  
Staub und Spritzwasser  
resistent



Flexibles Arbeiten dank 360°  
Technologie – Sekundenschnell  
vom Laptop zum Tablet

# Laptops



839,90\*

**Laptop TERRA 1516 STF, 15,6 Zoll (39,6 cm), i5,  
8 GB DDR4 RAM, 240 GB SSD**

900302

839,90\*

ACHTUNG:  
Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine  
damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.

**TECHNISCHE DATEN:**

- Betriebssystem: Windows 11 Pro
- Displaygröße: 15,6 Zoll (39,6 cm)
- Display-Auflösung: 1920 x 1080
- Prozessor: Intel® Core™ i5-10210U Prozessor (bis 4,20 GHz)
- Arbeitsspeicher: 8 GB DDR4 RAM (1x Sockel frei)
- Massenspeicher: 240 GB SSD
- Grafikkarte: Intel® UHD Graphics
- Anschlüsse: HDMI, VGA, USB 3.0 Type C, USB 3.0, 2x USB 2.0, 6in1-Kartenleser
- Audio Anschlüsse: Mic-In, Headphone-Out
- Konnektivität: Bluetooth 5.0, WLAN 802.11a/b/g/n/ac
- Microsoft® Office Trial
- Akkulaufzeit: bis zu 6 Std.
- Ladezeit: 3 Std.
- Maße: B 36 x T 26 x H 2,4 cm
- Gewicht: 2,2 kg
- Zubehör: Optisches Laufwerk DVD±RW, Webcam 1 MPx, Kensington Schloss
- Besonderheiten: Non Glare Display
- Garantie: 24 Monate, inkl. Pick-Up-Service



479,90\*

**Laptop TERRA 360-11V3 N4120 W11 EDU STF,**

**11,6 Zoll (29,5 cm), 4 GB DDR4 RAM, 128 GB SSD**  
Der robuste 11,6 Zoll 2-in-1 Convertible Laptop kann sowohl als Notebook genutzt als auch durch Umklappen des Displays zu einem Tablet (10-Finger Multitouch) umgewandelt werden. Ausgestattet mit einem leistungsstarken Akku sind Sie bis zu 10 Stunden netzunabhängig.

Durch die robuste Bauweise ist das Gerät für Stürze aus bis zu 70 cm gewappnet. Ebenfalls können Staub und Spritzwasser dem lüfterlosen Gerät nichts anhaben.

900300

479,90\*

ACHTUNG:  
Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine  
damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.



Zu weiteren  
Modellen fragen  
Sie bitte unsere  
Mitarbeiter.

**TECHNISCHE DATEN:**

- Betriebssystem: Windows 11 Pro (64 Bit) EDU
- Displaygröße: 11,6 Zoll (29,5 cm)
- Display-Auflösung: 1366 x 768
- Prozessor: Intel® Celeron® N4120 Quad-Core (bis 2,60 GHz)
- Prozessorkerne/Threads: Quad-Core
- Arbeitsspeicher: 4 GB DDR4 RAM
- Massenspeicher: 128 GB SATA-SSD
- Grafikkarte: Intel UHD Graphics 600
- Anschlüsse: HDMI, USB 3.1 A, USB 3.1 C, USB 2.0, Kartenleser (SD, SDXC, SDHC), LAN
- Audio Anschluss: Mic-In, Headphone-Out
- Konnektivität: Bluetooth 5.0, WLAN 802.11a/b/g/n/ac
- Microsoft® Office Trial
- Akkulaufzeit: bis zu 10 Std.
- Zubehör: Eingabestift
- Maße: B 31 x T 23 x H 2,3 cm
- Gewicht: 1,5 kg
- Sturz- und Spritzwasserschutz (MIL-STD-810G/IP52)
- Garantie: 24 Monate, inkl. Pick-Up-Service



Bestellannahme: 0391-50549425 ☎ www.insgraf.de



Mehr Informationen und weitere Modelle finden Sie auf  
<https://insgraf.de/rechner-laptop-tablet/6578>



**Rechner TERRA MICRO i3 BTO STF,  
4 GB SO DDR4-RAM, 256 GB SSD**

• Maße: 12 x 11 x 4 cm

**900306**

**679,90\***

ACHTUNG: Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.



**Rechner TERRA MICRO i5 BTO STF,  
8 GB DDR4-RAM, 500 GB SSD**

• Maße: 12 x 11 x 5 cm

**900307**

**799,90\***

ACHTUNG: Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich. Eine damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.



**Monitor TERRA 2448W 59,9 cm (23,6 Zoll)**

**900309**

**199,90\***



**Monitor TERRA 2463W PV 60,5 cm (23,8 Zoll)**

**900310**

**259,90\***

## Computer/Desktop

<b>900306</b>	<b>900307</b>
<b>Rechner TERRA MICRO i3 BTO STF</b>	
Prozessor	Intel® Core™ i3-1115G4 (4,10 GHz)
Grafikkarte	Intel UHD Graphics
Arbeitsspeicher	4 GB SO DDR4-RAM
Festplatte	256 GB M.2 SSD
Optisches Laufwerk	nein
Anschlüsse	1 HDMI, 1 Displayport, 4 USB 3.2 Gen. 2 Type-A, 1 USB 2.0 Ethernet (RJ45), Micro SD-Kartenleser
PCI Erweiterungssteckplätze	1 × PCIe x4 Slot
Konnektivität	WLAN-AC, Bluetooth
Betriebssystem	Windows 10 Pro Academic
Office Software	Microsoft Office Trial
Volumen	Mikro: 0,6 l
Zubehör:	Externes Netzteil, VESA-Montageplatte
Garantie	36 Monate Bring-in
<b>Rechner TERRA MICRO i5 BTO STF</b>	
Prozessor	Intel® Core™ i5 1135G7 (4,2 GHz)
Grafikkarte	Intel Iris Xe Graphics
Arbeitsspeicher	8 GB SO DDR4-RAM
Festplatte	500 GB SSD
Optisches Laufwerk	nein
Anschlüsse	1 HDMI, 1 Displayport, 4 USB 3.1 Gen. 2, 1 USB 3.1 Type-C, 1 USB 2.0; Ethernet (RJ45), Micro SD-Kartenleser
PCI Erweiterungssteckplätze	1 × PCIe x4 Slot
Konnektivität	GbE-LAN, WLAN 802.11 ax, Bluetooth 5.2
Betriebssystem	Windows 10 Pro Academic
Office Software	Microsoft Office Trial
Volumen	Mikro: 0,6 l
Zubehör:	Externes Netzteil, VESA-Montageplatte
Garantie	36 Monate Bring-in

<b>900309</b>	<b>900310</b>
<b>Monitor TERRA 2448W 59,9 cm (23,6 Zoll)</b>	
Bildschirm Diagonale	59,9 cm (23,6 Zoll)
Auflösung	1.920 × 1.080
Seitenverhältnis	16:9
Panel Typ	IPS Paneltechnologie, LED-Backlight
Reaktionszeit	5 ms
Helligkeit	250 cd/m <sup>2</sup>
Blickwinkel (h/v)	178°/178°
Kontrast	30.000.000:1
Lautsprecher	keine
Signaleingang	DVI, HDMI, Audio Out, Line in
Neigungswinkel	-5°~25°
Schwenkwinkel	nein
Höhenverstellung	nein
Abmessung (B × T × H)	54 × 22 × 42 cm
Gewicht	3,5 kg
Lieferumfang	DVI-Kabel, Stromkabel, Audiokabel, Ständer, HDMI-Kabel, Stromkabel, Kensington Schloss
Garantie	24 Monate Vor-Ort-Austausch
<b>Monitor TERRA 2463W PV 60,5 cm (23,8 Zoll)</b>	
Bildschirm Diagonale	60,5 cm (23,8 Zoll)
Auflösung	1.920 × 1.080
Seitenverhältnis	16:9
Panel Typ	IPS Panel, LED, Anti-Blue-Light
Reaktionszeit	5 ms
Helligkeit	250 cd/m <sup>2</sup>
Blickwinkel (h/v)	178°/178°
Kontrast	30.000.000:1
Lautsprecher	2
Signaleingang	HDMI, Displayport, Kopfhöreranschluss
Neigungswinkel	-5°~20°
Schwenkwinkel	+/- 45°
Höhenverstellung	13 cm
Abmessung (B × T × H)	54 × 19 × 37,3-50,3 cm
Gewicht	5,1 kg
Lieferumfang	Multifunktionsstandfuß mit Pivotfunktion, HDMI-Kabel, Stromkabel, Kensington Schloss
Garantie	24 Monate Vor-Ort-Austausch

# All-in-One TERRA

Computer und Monitor in einem. Die kompakte Lösung vereint Vorteile von Arbeitsplatzrechnern und Notebooks:

- geringer Platzbedarf • keine störende PC-Halterung unterm Schreibtisch
- spart Platz auf und unter dem Tisch • keine lästige Verkabelung
- weniger Stolperfallen und Absturzgefahren für die Geräte
- sorgt für einen aufgeräumten Schreibtisch
- größere Bildschirmdiagonale als bei üblichen Laptops



## AiO Rechner+Monitor TERRA 2405 HA STF, i5, 8 GB DDR4 SO-DIMM, 500 GB SSD

- Maße: B 54 x T 5 x H 42–52 cm • Fuß: 25 x 24 cm

900304

1119,90\*

ACHTUNG:

Technische Änderungen entsprechend dem Entwicklungsstand sind möglich.  
Eine damit verbundene Preisänderung bleibt vorbehalten.

**1119,90\***  
€

900304

AiO Rechner+Monitor TERRA 2405 HA STF, i5, 8 GB DDR4 SO-DIMM, 500 GB SSD

### Rechner

Prozessor	Core i5-9500 (3,0 GHz bis zu 4,4 GHz)
Prozessorkerne / Threads	6 / 6
Grafikkarte	Intel® UHD Graphics 630
Arbeitsspeicher	8 GB DDR4 SO-DIMM
Festplatte	500 GB SATA SSD
Optisches Laufwerk	nein
Anschlüsse	1 HDMI, 1 Displayport, Audio, 5 USB 3.1 Gen. 1, USB 3.1 Type-C, Ethernet (RJ45), SD, SDHC, SDXC Kartenleser
PCI Erweiterungssteckplätze	1x 2,5" SSD/HDD, 1x M.2 (SATA/ PCIe), (M.2 2260/ 2280)
Konnektivität	GbE-LAN, WLAN 802.11 ax, Bluetooth 5.2
Betriebssystem	Windows 10 Pro (64 Bit)
Office Software	Microsoft Office Trial

### Monitor

Bildschirm Diagonale	60,5 cm (23,8 Zoll)
max. Auflösung	1.920 × 1.080
Display	rahmenlos, LED
Ständer	höhenverstellbar, Pivot Funktion
Zubehör	eingebaute Lautsprecher 2 x 3 W, Kensingtonlock-Anschluss, Netzteil
Garantie	24 Monate, inkl. Pick-Up-Service



Zu weiteren Modellen fragen Sie bitte unsere Mitarbeiter.



# COMPUTER-ZUBEHÖR



085211



085128



## Externe HDD

• Modell: Elements Portable • Farbe: schwarz	
• Festplattentyp: Festplatte • Festplattengröße: 2,5 Zoll	
• Schnittstelle: USB 3.0	
• Maße: 8,2 x 11,1 x 1,5 cm • Gewicht: 130 g	
<b>085211</b>	<b>1 TB</b>
	<b>79,90*</b>
<b>085212</b>	<b>2 TB</b>
	<b>109,90*</b>

## Externes USB-DVD-Laufwerk

Externes Laufwerk zum Abspielen oder Brennen von CD/DVD-Medien, mit USB-Schnittstelle. Perfekt für den Einsatz mit Laptops ohne CD/DVD-Laufwerk. Leiser Betrieb dank intelligenter Lesegeschwindigkeitsregulierung, schnelles Brennen mit hohen Schreibgeschwindigkeiten.	
• Interface: USB	

<b>085128</b>	<b>49,90*</b>
---------------	---------------



## USB-Stick 32 GB USB 2.0

- Gehäuse mit Drehkappe
- Schnittstelle: USB 2.0 Typ A
- Lesegeschwindigkeit: bis 20 MB/s
- Schreibgeschwindigkeit: bis 5 MB/s
- Maße: 6 x 2 x 1 cm

085692

9,90\*

## USB-Stick 32 GB, 2in1

- 2 Schnittstellen: Micro USB, USB 2.0 Typ A
- Lesegeschwindigkeit: bis 22 MB/s
- Schreibgeschwindigkeit: bis 8 MB/s

085693

15,90\*

## USB-Stick 32 GB, 3in1

- 3 Schnittstellen: USB-A, USB-C (mit Lightning), Micro USB
- Lesegeschwindigkeit: bis 100 MB/s
- Schreibgeschwindigkeit: bis 26 MB/s

085694

99,90\*



085189



085190

## Lautsprecher 2.0

- Wirkleistung: 2x2 W • Frequenzbereich: 20 Hz-18 kHz
- Benötigt: USB- und 3,5-mm-Mini-Jack-Kopfhörerausgang
- Stromversorgung: 5 V (USB) • Kabellänge: 1,2 m

085189

9,90\*

## BT Lautsprecher, klein

- Leistung: 3 W • Frequenzbereich: 280 Hz-16 kHz
- Eingebautes UKW-Radio • Bluetooth-Version: 2.1 + EDR
- Bluetooth-Profile: A2DP, AVRCP, HFP, HSP
- Reichweite: bis zu 10 m
- Eingebauter TFT (microSD) -Kartensteckplatz
- Eingebauter Lithium-Polymer-Akku: 300 mAh
- Ladespannung: 5 V • Lautsprecher Maße: 5 x 6 cm
- Kabellänge (Mini-USB/USB, 3,5-mm-Minibuchse): 49 cm

085190

14,90\*



19,90\*

## BT Lautsprecher

- Frequenzbereich: 280 Hz-16 kHz • Eingebautes FM-Radio
- Leistung: 2x3 W • Bluetooth-Profile: A2DP, AVRCP, HFP, HSP
- Bluetooth-Version: 3.0 • Reichweite: bis zu 10 m
- Eingebauter TFT (microSD) -Kartensteckplatz
- USB-Buchse • Eingebauter Lithium-Polymer-Akku: 1200 mAh
- Ladespannung: 5 V • Maße: 19 x 5 x 5 cm

085191

19,90\*

# COMPUTER-ZUBEHÖR



Mehr Info auf  
[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

ab **14,90\***  
€



01



02



03



04



05



06



07

## 01 TERRA Kopfhörer mit Mikrofon

- Mikrofontyp: Elektretkondensator
  - Mikrofondämpfung: 2,2 Ohm
  - Kabellänge: 1,8 m
  - Verbindung mit PC: USB Typ A
  - Kopfhörerempfindlichkeit: 112 dB
  - Lautsprecherdurchmesser: 40 mm
  - Unterstützte Betriebssysteme Windows 7, Windows 8, Windows 8,1, Windows 10, Mac OS 10.12/10.13/10.3/10.11/10.8/10.7/10.6
- 085158** **55,90\***

## 02 Esperanza Kopfhörer mit Mikrofon

- Stereo-Kopfhörer mit Mikrofon und sanfter Lautstärkeregelung. Das Mikrofon wurde an einem kurzen Arm montiert, der die Gespräche nicht stört.
- 085186** **15,90\***

## 03 TERRA Webcam

- Auflösung: 1920 x 1080 (Full HD) 30 fps
- Stromversorgung über USB • Mikrofon eingebaut
- Betrachtungswinkel: 72°
- Manueller Fokus: Fester Fokus
- Unterstützte Betriebssysteme: Windows 7,8,10, Mac, Linux

**085160** **59,90\***

## 04 TERRA Kabellose Maus

- Reichweite des WLAN-Routers: 10 m
- Anzahl der Tasten: 3 • Bluetooth: Ja
- Bewegungserkennungstechnologie: Optisch
- Bewegungsauflösung: 4000 dpi
- Geräteschnittstelle: RF Wireless + USB
- Stromquelle: 1 Batterie AA

**085159** **19,90\***

## 05 Esperanza Kabellose Maus

- Schnittstelle: 2,4 GHz • dpi/CPI-Auflösung: 1000
- Sensor: Optisch • Anzahl der Tasten: 3

**085187** **14,90\***

## 06 Cherry Tastatur GENTIX, kabellos

- Fullsize-Layout mit Nummernblock
- schickes und ergonomisches Design
- integrierte Handballenauflage
- robuste Bauweise
- langlebige Tastenbeschriftung
- Plug&Play-Funktionen – keine Treiber nötig
- 10 Multimediastäben • Nano-USB-Empfänger
- Kabellose 2,4 GHz Technologie (bis zu 10 m Reichweite)

**900320** **59,90\***

## 07 Logitech Tastatur MK270, kabellos

- Fullsize-Layout mit Nummernblock
- robuste Bauweise • langlebige Tastenbeschriftung
- Plug&Play-Funktionen – keine Treiber nötig
- Kabellose 2,4 GHz Technologie (bis zu 10 m Reichweite)
- Nano-USB-Empfänger
- 8 Multimediastäben

**900319** **49,90\***



## Mobiler Schrank für Laptops

**FÜR 10 LAPTOPS**

**FÜR 16 LAPTOPS**

**FÜR 20 LAPTOPS**

**FÜR 26 LAPTOPS**

**FÜR 30 LAPTOPS**

**WWW**

Mehr Info auf [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

031700DE      031701DE      031702DE  
031703DE      031704DE

**ab 1 199,- €**

**Mobiler Schrank für Laptops**  
 Metallschrank, abschließbar, mit Ladeanschlüssen (integrierte Steckdosen, 1 Netzzanschlusskabel) und Überhitzungsschutz. • grau  
 • Innenmas eines Faches: B 34 x T 47 x H 9,6 cm (17 Zoll)  
 • Maße: B 43 x T 51 x H 125 cm  
**031700DE für 10 Laptops      1 199,- €**  
 • Maße: B 90 x T 50 x H 106 cm  
**031701DE für 16 Laptops      1 699,- €**  
 • Maße: B 92 x T 50 x H 125 cm  
**031702DE für 20 Laptops      1 799,- €**  
 • Maße: B 92 x T 50 x H 154 cm  
**031703DE für 26 Laptops      1 999,- €**  
 • Maße: B 131 x T 50 x H 125 cm  
**031704DE für 30 Laptops      2 299,- €**



### TERRA Mobiler Schrank, für 28+2 Laptops

- für 30 Laptops, mit 28 Steckdosen intern zum Laden, dazu 6 Steckdosen für Router, Switch, Drucker usw.
  - 4 Leisten à 7 Steckdosen, 2 Leisten à 3 Steckdosen
  - automatische Kabelaufroller mit 5m Netzkabel, Einschaltstrombegrenzer
  - Technikfach für 30 Stück Notebooknetzteile (max. Maße 3 x 6 x 14 cm)
  - kompl. Elektroverkabelung mit Ladeeinrichtung
  - Anschlüsse: Rückseite: 2x Netzsteckdosen 230V/3A, 2x LAN; seitlich: 1 LAN, 1 DSL; innen: 4 Netzsteckdosen für Drucker/Beamer etc.
  - Knebelschalter: Laden/Aus/Vollbetrieb
  - Besonderheiten: Zylinderschloss für Vorder- und Rückseite, Metallgriffe, Vierkant-Stahlrahmengestell, variabel in der Höhe einstellbar
  - Zubehör: Dokumententasche, Bedienungsanleitung, VDE Prüf- und Messprotokoll, DSL Anschlusskabel, Befestigungsmaterial für die Netzteile
  - 30 gepolsterte Fächer bis 17" Diagonale (max. Stärke 54 mm)
  - Fachgröße: ca. B 45 x T 35 x H 5,5 cm • Maße: B 103 x T 72 x H 132 cm
  - inkl. 2x AVM Fritz! BOX 4040 International • Gewicht: 145 kg (leer)
- 900315      3 999,- €**

geringes Eigengewicht!



### TERRA Laptoprolley, für 16 Laptops

- für 16 Laptops, z.B. TERRA MOBILE 360-11V3 (Artikelnr. 900300, separat zu bestellen)
  - Halterung für 16x original Netzteile mit C6 Stecker
  - aus speziellen Dibond-Aluminiumverbundplatten, durch Kunststoffecken und Aluminiumleisten verstärkt
  - gleichschließende Schlösser, Automatik-Druckgussenschloss
  - 1 herausziehbarer Griff, 2 seitliche VA-Griffe
  - Räder aus abriebfestem PU
  - 2 Zubehörtaschen im Deckel
  - zusätzliche Lüftungsöffnungen und elektronisch gesteuerte Ventilatoren
  - Belüftung im Deckel 235 x 140 mm mit Lochgitter
  - Sicherheitsabschaltung bei 50°C Innentemperatur
  - außen: 1 Schukosteckdose für externe Geräte, 1 Ladezeittimer (Dauerbetrieb, 4 oder 8 Stunden)
  - 230V-Sicherungsschutz
  - inkl. Accesspoint Ubiquiti UAP AC Pro (Wifi 5/3xMIMO)
  - Maße: B 29 x T 39 x H 90 cm
  - Gewicht: 17 kg (leer)
  - Garantie: 24 Monate Bring-in
  - Hinweis: Ladekabel sind nicht inklusive. Bitte separat bestellen.
- 900314      2 099,- €**



### Notebook-Tasche 15,6 Zoll

- Laptopertasche mit einem einstellbaren Laptopfach. Die Seitenwände sind mit einem Metallstreifen verstärkt und die Innenseite ist mit einer weichen Schaum schicht ausgekleidet, die den Laptop wirksam vor Stößen und Kratzern schützt. Auf der Vorderseite und im Inneren befindet sich je eine Tasche für Dokumente. Der Klettgurt schützt zusätzlich das Gerät. Die Metall scharniere des Griffs und des Schultergurts garantieren eine hohe Haltbarkeit und Zuverlässigkeit.
- Größe: 15,6 Zoll • Material: Nylon
  - verstellbarer Schultergurt • Farbe: schwarz
  - Maße des Laptopfachs: 32 x 29 x 4,6 cm
- 085193      10,90,- €**

# Kaltlaminierer mit Nachfüllkassette

## CS9 Kaltlaminierer

Einfach zu bedienender Kaltlaminierer für den schnell zu erstellenden Schutz von Unterlagen. Sofort einsatzbereit, keine Wartezeit. Kein Stromanschluss erforderlich. Weiche, biegsame Laminierung, laminierte Unterlagen können gefaltet werden. Endloslaminierung möglich (Banner).

- herausnehmbare Schneidevorrichtung, um laminierte Unterlagen auf die richtige Größe zuzuschneiden
- Eingabefach für einfaches Einlegen der Unterlagen
- inkl. 1 Laminierkartusche, Länge 5 m
- Nachfüllkassette 085084 – separat bestellbar

Technische Daten:

- max. Laminierungsbreite: 21,5 cm (Format A4)
- max. Dicke des Dokumentes: 1 mm
- Bedienung: manuell • Gewicht: 3,5 kg
- Maße: 34 x 20 x 25 cm • Änderungen vorbehalten

085083

179,90\*



085084



085083

Mehr Info auf  
www.insgraf.de

199,90\*

## Aktenvernichter Shredcat 8240CC

Das Einstiegsmodell fürs Kleinbüro. Der besonders laufruhige und starke Motor arbeitet zuverlässig und stört niemanden.

085112

199,90\*

### TECHNISCHE DATEN:

- Schnittart: Partikelschnitt (cross-cut)
- Schnittgröße: 4 x 40 mm • heftklammerfest
- Schnidleistung: 6 Blatt (80 g/m<sup>2</sup>)
- Sicherheitsstufe nach DIN 66399: P-4, F-1
- Start/Stopp Automatik • Überhitzungsschutz
- Rücklauffunktion • Stromaus bei Papierstau
- Arbeitsbreite: 220 mm • Auffangvolumen: 18 l
- Maße: 33 x 19,5 x 40 cm • Gewicht: 5,6 kg



319,90\*

## Aktenvernichter OPUS CS 2208CD

Moderner Aktenvernichter für vertrauliches Schriftgut. Eine Neuerung bietet der spezielle Papiergeifer, der den Bedienkomfort deutlich erhöht und die Arbeitszeit verkürzt (Papiergeiferkapazität 60 Blatt). Sehr leise und hocheffizient – ideal für Büro, Rezeption und Arztpraxis.

085113

319,90\*

### TECHNISCHE DATEN:

- Schnittart: Cross-Cut, Partikel: 2 x 12 mm
- Schnidleistung: 8 Blatt (80 g/m<sup>2</sup>)/1 CD/DVD/1 Kreditkarte
- Sicherheitsstufe: P-5, Tx-5, Ex-4, O-2
- Start/Stopp Automatik • Überhitzungsschutz
- Rücklauffunktion • Rollen • Auffangvolumen: 22 l
- Arbeitsbreite: 220/122 mm • Gewicht: 11,2 kg
- Maße: B 35 x T 26 x H 56,5 cm



# Multifunktionsdrucker

## Farb-Multifunktionsdrucker Epson WF-4745

- Multifunktion: Drucken, Scannen, Kopieren, Faxen
- Druckmethode: PrecisionCore™ Druckkopf
- Schnelles Drucken: Druckt bis zu 24 Seiten pro Minute
- Mobiles Drucken und Konnektivität: NFC, WLAN, WLAN Direct und kostenlose mobile Druck-Apps
- Druckauflösung: 4.800 x 1.200 dpi
- Hi-Speed-USB-Verbindungen
- Papierformate: A4, A5, A6, B5, C6 (Umschlag), DL (Umschlag), Nr. 10 (Umschlag), 10 x 15 cm, 13 x 18 cm, 16: 9, benutzerdefiniert, Brief, Legal
- Maße: 42,5 x 39 x 33 cm • Gewicht: 12,1 kg

085228

359,90\*

## A3-Farb-Multifunktionsdrucker Epson L7180

- Multifunktion: Drucken, Scannen, Kopieren
- Druckmethode: Epson Micro Piezo™ Druckkopf
- Druckauflösung: 5.760 x 1.440 dpi
- Scanauflösung: 1.200 x 2.400 dpi
- Betriebssysteme: Mac OS X 10.6.8 oder höher, Windows 10, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows Vista, Windows XP, Windows XP Professional x64
- Verbindungen: USB, WLAN, Ethernet, WLAN Direct, USB-Host
- Mobile und Cloud-Druckdienste
- Maße: 53 x 41,5 x 17 cm • Gewicht: 10,5 kg

085231

999,90\*



085228



Bestellannahme: 0391-50549425



www.insgraf.de

# CO<sub>2</sub>-Ampel

*Gesundheitsschutz durch frische Luft. Ob im Gruppenraum oder in der Schule, je mehr Kinder sich in einem Raum aufhalten, desto schneller ist die Luft „verbraucht“. Dann steigt der CO<sub>2</sub>-Gehalt und die Konzentration aller Anwesenden lässt nach. Doch zusätzlich steigt auch die Belastung mit Viren und Bakterien, was das Risiko einer Ansteckung mit den in der Luft befindlichen Krankheitserregern erhöht. Was hilft? Regelmäßig zu lüften. Ist es schon Zeit fürs Lüften? Die CO<sub>2</sub>-Ampel warnt rechtzeitig.*



## CO<sub>2</sub>-Ampel ohne Display

- akustische und optische Warnung
- im Ampeldesign mit 3-farbiger LED-Anzeige
- zur Wandmontage
- Netzteil, Spannung 100–240 V/AC, 50/60 Hz
- Maße: 5 x 9 x 39 cm
- Gewicht: 450 g

**900602 ohne Display**

**399,90\***

## CO<sub>2</sub>-Ampel mit Display

- Luftgütemonitor für Innenräume
- akustische Warnung
- Anzeige: CO<sub>2</sub>-Werte, Temperatur und Luftfeuchtigkeit
- Netzteil, Spannung 100–240 V/AC, 50/60 Hz
- zur Tischauflistung
- Maße: 5 x 9 x 14,5 cm

**900603 mit Display**

**259,90\***



## CO<sub>2</sub>-MESSER:

- Messbereich: 400 – 5000 ppm
- Auflösung: 1 ppm
- Genauigkeit: +/- 5% +50 ppm
- Aufwärmzeit: 1 Minute



## TECHNISCHE DATEN:

- Kapazität: 10.000 mg/h
- Empfohlene Fläche: bis 200 m<sup>2</sup>
- Luftstrom: 170 m<sup>3</sup>/h
- Lärmpegel: 35 dB
- Leistung: 100 W
- Keramikfliesen: 1 Stück, Maße: 9 x 11 cm, Lebensdauer bis zu 8.000 Stunden
- Einstellbare Arbeitszeit bis zu 120 Minuten
- Halte-Modus – kontinuierliche Betriebszeit
- Zusätzlicher Vorfilter
- Maße: 23 x 18 x 17 cm
- Gewicht: 2,8 kg
- Aluminium-Gehäuse

**999,90\***  
€

## Ozongenerator Dream Air DA – 10GA

*Ein Gerät, das die Luft in einem Raum schnell und sicher von Viren, Bakterien oder Allergenen reinigt.*

Ozon ist eine natürlich vorkommende Form von Sauerstoff. Die besondere Eigenschaft des Ozons ist die stark oxidierende Wirkung auf Oberflächen und in der Raumluft. Die Ozonpartikel werden mit Hilfe eines Generators in die zu reinigende Luft eingebracht. Ozon entfernt schnell und natürlich alle biologischen und chemischen Verunreinigungen. Bei Kontakt mit ihnen zerstört das Ozon sie während des Oxidationsprozesses. Es wird empfohlen, die Ozongeneratoren an folgenden Orten einzusetzen: Kindergärten, Klassenräume, Schulkantinen und Buffets, Turnhallen, Umkleideräume, Sekretariate. Denken Sie daran, dass sich während der Ozonbehandlung keine Menschen oder Tiere im Raum aufhalten dürfen.

**819420**

**999,90\***

**Luftreiniger, für Raumfläche 20 m<sup>2</sup>**  
 Verbessert die Luftqualität in geschlossenen Räumen, optimal für ca. 20 m<sup>2</sup> Grundfläche. Filtert Staub, Zigarettenrauch, Gerüche, Bakterien, Pilzsporen, Pollen, Milbenkot, Allergene u.a. Reichert die Luft mit Ionen an, die die schädlichen Stoffe und Teilchen in der Luft binden und abtransportieren. Die Luft wird sauberer und gesünder. Das wirkt sich wiederum positiv auf die Gesundheit des gesamten Organismus aus. Davon profitieren nicht nur Ihre Kinder, sondern auch Sie selbst. Besonders empfohlen für Asthmatischer, Allergiker, Raucher, Kinder sowie für Gegenden mit häufigem Smog und für die Zeit der Heizperiode. Aufstellung außerhalb der Reichweite von Kindern, auf einer stabilen, flachen, min. 1 m hohen Unterlage, im Abstand von Wänden und Möbeln, um eine optimale Luftzirkulation zu ermöglichen. Nicht für die Wandmontage geeignet.

013306

129,90\*

**TECHNISCHE DATEN:**

- hocheffizienter HEPA-Filter (High Efficiency Particulate Air Filter)
- max. Raumvolumen: 150 m<sup>3</sup> (ca. 50 m<sup>2</sup> Grundfläche); optimal: 55 m<sup>3</sup> (ca. 20 m<sup>2</sup>)
- max. Reinigungsleistung: 42 m<sup>3</sup>/h
- Filterleistung: filtert 99,97% der Staubpartikel > 0,3 µm
- Ionisierungsleistung: 1.230.000 Ionen/cm<sup>3</sup>
- Ionisierungsspannung: 5,0 kV
- erzeugtes Ozon: < 0,05 ppm
- min./max. Geräuschemission: 41/46 dB
- Spannung, Frequenz: 230 V ~50 Hz
- Watt-Leistung: 25 W
- Maße: B 25 x T 11 x H 33 cm

**Hauptmerkmale:**

- Luftumwälzung bis 470 m<sup>3</sup> Raumvolumen pro Stunde (CADR 470 m<sup>3</sup>/h) • ECARF- und UK-Allergy-getestet und zertifiziert
- Die Dual-Sensor-Technologie stellt sicher, dass der Luftreiniger automatisch auf unangenehme Gerüche und auf kleinste Staubpartikel (PM2.5) reagiert.
- Schlafmodus dimmt das Licht und verringert die Geräuschemission auf ein Minimum.
- Auto-Modus mit einer intelligenten Partikelsensor-technologie passt Lüftergeschwindigkeit automatisch an.
- Child-Lock-Funktion sperrt das Bedienfeld und verhindert, dass es von Kindern betätigt wird.

**TECHNISCHE DATEN:**

- Mindestgröße der Viren: 0,3 µm
- Filtereffizienz: 99,97%
- Filterverfahren: 4 Filtereinheiten (1 waschbar, 2 austauschbar, 1 elektrisch)
- Luftumwälzung: max. 470 m<sup>3</sup>/h (CADR 470 m<sup>3</sup>/h)
- Energieaufnahme: 5–90 Watt
- Lautstärke: 28–55 dB
- Filterwechselanzeige
- Optische Qualitätsanzeige: blau/gelb/bernstein/rot
- Sensoren: Staubsensor, Geruchssensor
- Gebläsegeschwindigkeit: 4-stufig
- Modi: Schlafmodus, Automodus, Timerfunktion
- Gewicht: 8,5 kg
- Produktmaße: B 41,5 x T 24,5 x H 60 cm

**Mobiler Luftreinigungsfilter, für Raumfläche bis 60 m<sup>2</sup>**

Leistungsstarker und vollautomatischer Luftreiniger, mit dem die Raumluft von Allergenen, Viren und Partikeln mit einer Größe von nur 0,3 Mikrometern wie Hausstaubmilben, Schimmelpilzsporen und Hautschuppen befreit wird. Der Luftfilter WINIX ZERO Pro kann in allen Arten von Räumen (zu Hause oder im Büro) bis zu 60 m<sup>2</sup> eingesetzt werden. Das Gerät sollte auf ebenem, festem Untergrund im Abstand von mindestens 30 cm von elektronischen Geräten und geschützt vor direkter Sonneneinstrahlung aufgestellt werden. Das Gerät entspricht den Richtlinien und erfüllt die vorgeschriebenen Mindestanforderungen von VDI (Verein Deutscher Ingenieure), RKI (Robert-Koch-Institut) und des MS (Ministerium für Arbeit, Soziales, Gesundheit und Gleichstellung).

**4-stufiges Filtersystem:**

- waschbarer Vorfilter • Aktivkohlefilter
- True HEPA-Filter (99,97%)
- WINIX PlasmaWave®-Technologie

085111

699,90\*



Bestellannahme: 0391-50549425



www.insgraf.de

SL Erdkunde (Seite 1 + 2)

	WISSEN UND WERTWÜRDIGUNG	KOMMUNIKATION UND KOOPERATION	PRÄZISION UND PRÄZISEITÄT	VERGLEICH UND REFLEKTIEREN	ANWENDUNG UND PRAKTIKUM
<b>1.1 Medienkompetenz</b>	<b>1.1 Kommunikation- und Kooperationskompetenz</b>	<b>1.1 Verständnis und Präsentation</b>	<b>1.1 Medienanalyse</b>	<b>1.1 Medienpraxis</b>	
Medienkompetenz als zentrale Schlüsselkompetenz erwerben	Kommunikations- und Kooperationskompetenz mit digitalen Medien integriert gezielt genutzt sowie mediale Produkte und Informationen lesen.	Medienprodukte abgestimmt planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Medielliebhabers und Freizeit nutzen und nutzen.	Die Vielfalt der Medien, ihre Entwicklung und Bedeutungen kennen, analysieren und reflektieren.	Grundlegende Prinzipien der Funktionierung der digitalen Welt verstehen, bewerten, entscheiden und bewusst nutzen.	
<b>1.2 Medienkompetenzentwicklung</b>	<b>1.2 Kommunikation- und Kooperationskompetenz</b>	<b>1.2 Gestaltungskompetenz</b>	<b>1.2 Wissensbildung</b>	<b>1.2 Algorithmik</b>	
Dienstleistungsmedien: Inhalte und Daten aus Medienangeboten überprüfen, erweitern, aktualisieren und aktualisieren	Regeln für digitale Kommunikation und Kooperationsformen lernen, formulieren und verfeinern.	Gestaltungskompetenz Medienprodukte lernen, effektiv anwenden sowie kritisch ihrer Qualität, Wirkung und Ausgangspricht berichten.	Die interessengerechte Sitzung und Verbreitung von Themen in Medien erkennen sowie die Bezug auf die Meinungsbildung bewerten.	Algorithmische Regeln und Strukturen unterschiedlicher Systeme erkennen, nachvollziehen und reflektieren.	
<b>1.3 Medienkompetenzentwicklung</b>	<b>1.3 Kommunikation und Kooperation in der Gesellschaft</b>	<b>1.3 Sachkompetenzentwicklung</b>	<b>1.3 Überblickbildung</b>	<b>1.3 Orientierung am System</b>	
Internationale: Daten und Netzwerke sowie soziale Netzwerke, Gruppen und Beziehungen entdecken und kritisch bewerten	Kommunikations- und Kooperationskompetenz im Sinne einer weiten Technik an der Gesellschaft gezielt genutzt und reflektieren, ethische Grundzüge sowie kulturell geprägte Kriterien beachten.	Standards der Überlieferungen sowie Produzenten und Phänomene von eigenen und fremden Inhalten kennen und anwenden.	Dimension und Praxisdimensionen von Medien für die Realitätsorientierung erkennen und anwenden sowie für die eigene Lernförderung nutzen.	Prozesse formalisiert beschreiben, Prozessabläufe erläutern und beschreiben sowie algorithmische Lösungen planen, testen und durch Programmieren optimieren und die gezielte Lösungsweg angeben.	
<b>1.4 Medienkompetenz</b>	<b>1.4 Cybergewalt und Gewaltmissbrauch</b>	<b>1.4 Rechtliche Grundlagen</b>	<b>1.4 Sachkompetenz: Rechtssicherung</b>	<b>1.4 Orientierung am System</b>	
Ungesetzliche und gesetzliche Medienkompetenz erwerben und relevant erweitern: Grundlagen sowie gesetzliche Rahmen und Weise erwerben, legal und rechtssicheres Handeln sowie Rechtsmögkeiten lernen und nutzen	Personliche, gesellschaftliche und wirtschaftliche Risiken und Auswirkungen von Cybergewalt und Gewaltmissbrauch erkennen sowie Auswirkungen und Rechtsmögkeiten lernen und nutzen.	Rechtliche Grundlagen des Persönlichkeit-, Ju. des Bildrechts, Urheber- und Nutzungsrechts Ju. Urheberverträge, Urheber, bewerten und beschreiben.	Medien und deren Wirkungen beschreiben, kritisch reflektieren und deren Nutzung schriftlich legitimieren, anderen bei ihrer Medien Nutzung unterstützen.	Entwickeln von Algorithmen und Ausarbeiten der Auswirkungen von Prozessen in der digitalen Welt beschreiben und reflektieren.	

Es ist der Medienkompetenzrahmen NRW das zentrale Instrument für eine systematische Medienkompetenzentwicklung und erhält Elemente der allgemeinen Grundbildung. Damit bildet er einen verbindlichen Orientierungsrahmen für die (Weiter-) Entwicklung des schulischen Konzepts und seine Verankerung in den schulinternen Curricula. In den unten aufgeführten inhaltsbezogenen Kompetenzen wird ein schärfster Bezug auf die oben abgebildete Tabelle, bzw. auf die entsprechende Spalte Bezug genommen.



Der 100 %-Praxistest

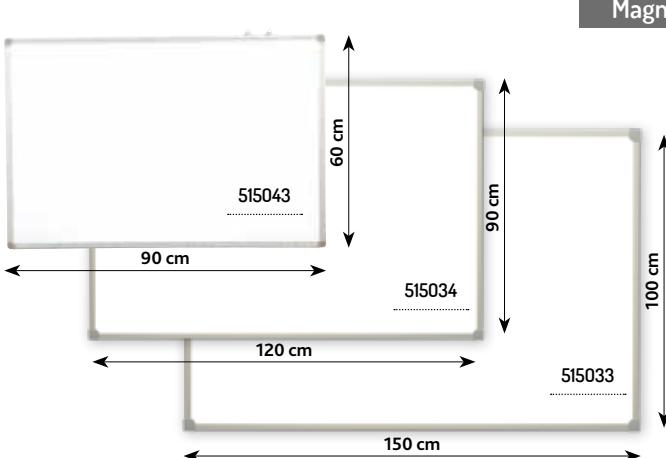
	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
1	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
2	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
3	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
4	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
5	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
6	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
7	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
8	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
9	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben
10	Arbeitspapiere	Arbeitsblätter	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben	Übungsaufgaben

# Tafeln

- Tafeln und Whiteboards
- Memo-Tafeln
- Zubehör

77  
81  
84

# Magnetische Whiteboards



## Magnethaftend



Interaktive Tafeln und Monitore  
finden Sie ab Seite 45.

### Magnetisches Whiteboard

Als Magnettafel verwendbar und mit hochwertigen Whiteboard-Markern beschreibbar; trocken abwischbar; mit Alu-Randefassung und Sicherheitsecken; rückseitige Wandbefestigung, Montagematerial inbegriffen.

<b>515043</b>	Maße: 90 x 60 cm	<b>49,90*</b>
<b>515034</b>	Maße: 120 x 90 cm	<b>79,90*</b>
<b>515033</b>	Maße: 150 x 100 cm	<b>99,90*</b>

Magnethaftend


Whiteboards sollten regelmäßig mit einem speziellen Reiniger gesäubert werden, separat erhältlich unter der Artikelnummer 146164 oder im Starter-Kit (146113).

Magnethaftend


**Magnetisches Whiteboard ohne Aufdruck, einfach**  
Oberfläche lackiert; Rahmen aus Aluminium. Rückwand mit verzinktem Stahlblech verstärkt. Montagematerial zur Wandbefestigung inbegriffen.  
• Maße: 170 x 100 cm  
**146064** lackiert **139,90\***

www


Whiteboards mit emaillierter Oberfläche (Keramikstahl) auf [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

**Magnetisches Whiteboard mit Aufdruck, einfach**  
Lackierte, magnethaftende Tafel mit trocken abwischbarer Oberfläche; Rahmen aus Alu-Profil mit grauen Kunststoffeckkappen. Rückwand mit Spanplatte verstärkt; zur Wandmontage, Montagematerial inbegriffen. • mit Ablage; Tiefe: 3 cm  
• Maße: 170 x 100 cm  
• Farbe Lineatur-Aufdruck: schwarz

• Linien in regelmäßigen Abständen je 5 cm <b>146103</b> liniert <b>229,90*</b>	 <p>Rahmen aus Alu-Profil mit abgerundeten Sicherheitsecken</p>
• Karo: 5 x 5 cm <b>146104</b> kariert <b>229,90*</b>	
• Linien in regelmäßigen Abständen je 2,5 cm; Abstand zwischen den Zeilen 12 cm; 5 Zeilen auf der Tafel <b>146105</b> Notenlinien <b>229,90*</b>	

## Mögliche Aufdrucke

### ohne Aufdruck

146064

### liniert

146103

### kariert

146104

### Notenlinien

146105

Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. (19%). Lieferung ohne Dekoration. Abbildungen sind unverbindlich. Farben und Design können geringfügig abweichen.

Bestellannahme: 0391-50549425

[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

**insGraf**  
DIGITAL

77

Tafeln



#### Wandklapptafel Whiteboard ohne Aufdruck, lackiert

Magnetische Whiteboardtafel mit lackierter Oberfläche, im Alu-Rahmen. Inklusive Ablagemöglichkeit für Schwamm und Marker. Rückwand mit verzinktem Stahlblech verstärkt; Montagematerial zur Wandbefestigung enthalten.

- Maße Mittelfläche: 170 x 100 cm
- Maße der beiden Außenflügel: 85 x 100 cm
- lackierte Oberfläche

**146073** **269,90\***

ab **79,90\*** €

## Tafeln Combi



#### Tafel Combi – 2 Oberflächen

Ideale Tafeln für den Einsatz in Schulen und Büros, überall dort, wo Oberflächen mit unterschiedlichen Funktionalitäten benötigt werden. Rahmen aus Alu-Profil mit eleganten, aschgrau-mattierten Ecken. Rückwand mit verzinktem Blech verstärkt. Extrem einfach und schnell zu montieren (Montagematerial liegt bei). In 2 Größen und 2 Oberflächenkombinationen erhältlich:

- Whiteboard (lackiert) und Kork
- Whiteboard (lackiert) und PinMag-Magnettafel (Kork mit metallischem Streckgitter überzogen, zum Befestigen von Aushängen mit Nadeln oder Magneten)
- 1 Ablage (B 30 x T 3 cm) für Utensilien

• Oberflächen: Whiteboard + Kork  
**146227** **120 x 90** **79,90\***  
**146228** **150 x 100** **109,90\***

• Oberflächen: Whiteboard + PinMag  
**146229** **120 x 90** **89,90\***  
**146230** **150 x 100** **119,90\***

#### GARANTIE

Lackierte Oberfläche	Emaillierte Oberfläche	Produkt
10 Jahre	15 Jahre	2 Jahre

# Kreidetafeln einfach

ab **99,90\***  
€



Rahmen aus Alu-Profil,  
abgerundete Sicherheitsecken



Ablage mit seitlichen  
Sicherheitskappen

## GARANTIE

Lackierte Oberfläche	Emaillierte Oberfläche	Produkt
10 Jahre	15 Jahre	2 Jahre

Magnethaftend



Klapp-Kreidetafeln  
auf [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

### Kreidetafel, 100 x 85 cm, einfach, lackiert

Schreibtafel mit magnethaftender lackierter Oberfläche; mit elegantem Rahmen aus Alu-Profil und grauen Kunststoffeckkappen. Schnelle und einfache Wandmontage, wahlweise vertikal oder horizontal; Montagematerial inbegriﬀen.

- Aluleiste als Ablage
- Maße: 100 x 85 cm

146093

99,90\*

**99,90\***  
€



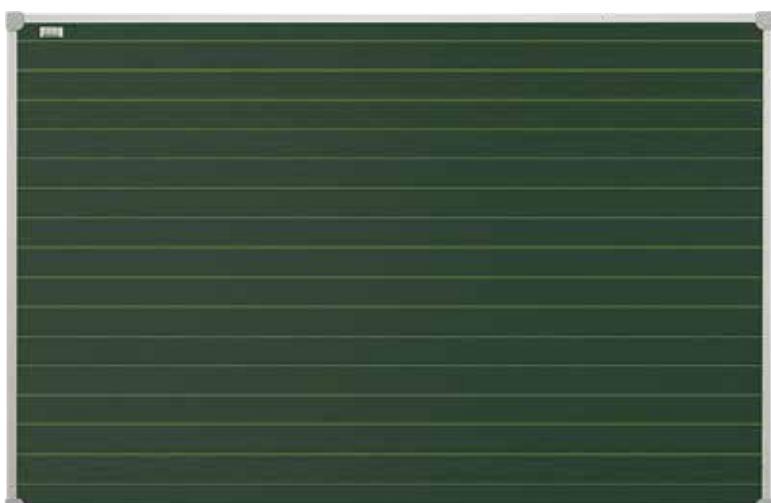
### Kreidetafel 170 x 100 cm, einfach, ohne Aufdruck, lackiert

Magnethaftende Oberfläche; Rahmen aus Alu-Profil.  
Zur Wandmontage.

- Aluleiste als Ablage • Maße: 170 x 100 cm

015003

99,90\*



### Kreidetafel lackiert, mit Aufdruck, einfach

Magnethaftende lackierte Schreibtafel mit Rahmen aus Alu-Profil und grauen Kunststoffeckkappen. Rückwand mit verzinktem Blech verstärkt; zur Wandmontage, Montagematerial inbegriﬀen.

- Aluleiste als Ablage
- Maße: 170 x 100 cm
- Farbe Aufdruck: weiß

• Liniatur: Linien in regelmäßigen Abständen je 5 cm

146096 liniert 219,90\*

• Karo: 5 x 5 cm

146097 kariert 219,90\*

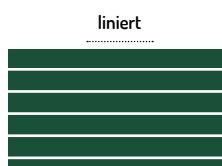
• Linien in regelmäßigen Abständen je 2,5 cm; Abstand zwischen den Zeilen 8 cm; 5 Zeilen auf der Tafel

146098 Notenlinien 219,90\*

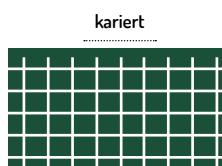
### Mögliche Aufdrücke



146093, 015003



146096



146097



146098



Bestellannahme: 0391-50549425



[www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)

# Mobile Tafeln

GARANTIE		
Lackierte Oberfläche	Emaillierte Oberfläche	Produkt
10 Jahre	15 Jahre	2 Jahre



#### Fahrbare Wendetafel, lackiert

Zweiseitige grüne Kreidetafel mit lackierter Oberfläche, magnetisch. Die Tafel im Aluminium-Rahmen kann um 360° gedreht und in jeder Position arretiert werden. Die feststellbaren Rollen ermöglichen einen einfachen Transport. Mit Ablagefläche (Tiefe: 4 cm) für Stifte u.a. über die gesamte Tafelbreite. Montagematerial enthalten.

- Maße Tafel: 170 x 100 cm • Gesamthöhe: 190 cm
- Gestellhöhe: 140 cm • Gestelltiefe: 60 cm

146101

269,90\*



#### Fahrbare Wendetafel, Whiteboard

Zweiseitiges magnetisches Whiteboard, mit Aluminiumrahmen und stabilem Gestell. Die feststellbaren Rollen ermöglichen einen einfachen Transport. Ablagefläche für Stifte u.a.; Montagematerial enthalten.

- Maße Tafel: B 90 x H 60 cm
- Gestellhöhe: 120 cm • Gesamthöhe: 150 cm

146196

219,90\*



#### Whiteboard mit Papier-Halterung, auf Rollen,

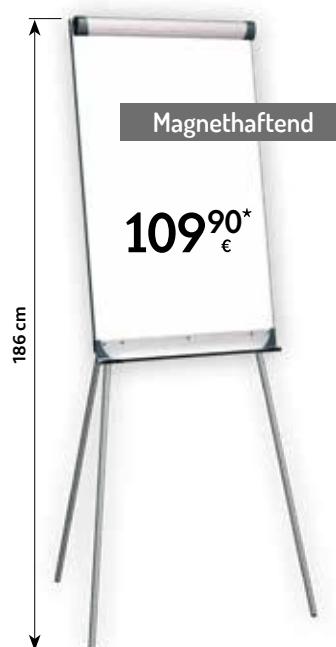
70 x 100 cm

Magnetisches Whiteboard mit integrierter Halterung für Flipchart-Bögen, mit höhenverstellbarem, fahrbarem Gestell (aus Stahl). Das Whiteboard sollte regelmäßig mit einem speziellen Reiniger gesäubert werden, separat erhältlich unter der Artikelnummer 146164 oder im Starter-Kit (146113).

- Maße Whiteboard: 70 x 100 cm • max. Höhe: 200 cm
- Standfußdurchmesser: 58 cm • Rollen feststellbar
- inklusive Tafellöscher, Marker und 6 Magnete

515035

219,90\*



#### Flipchart-Whiteboard Standard

Whiteboard mit integrierter Halterung für Flipchart-Bögen, mit höhenregulierbarem Gestell; klappbar. Oberfläche lackiert, trocken abwischbar, magnethaftend. Wir gewähren 10 Jahre Garantie auf die lackierte Oberfläche.

- Maße Whiteboard: 70 x 100 cm
- max. Höhe: 186 cm
- max. Beinabstand: 70 cm

044008

109,90\*



#### Flip-Chart-Ersatzblock blanko

Mit 5 Löchern, verwendbar für alle handelsüblichen Flip-Chart-Tafeln.

- 50 Bogen • Format: 65 x 100 cm
- Grammatik: 70 g/m²

085290

19,90\*

# Info Rail Aufhängesystem



Tafeln



**8,90\***  
€

## Magnetstreifen, 100 cm

Wo kein Platz für eine große Tafel ist, eignet sich unsere praktische Magnetleiste hervorragend zum Befestigen von Bildern und Mitteilungen mittels Magneten. Wandmontage mit doppelseitigem Klebeband (beiliegend).

- 1 Stck. • weiß • aus Kunststoff
- Maße: 100 x 5 cm • Stärke: 1 mm • inkl. 3 Magnete, Ø 2 cm

**146241** 8,90\*

Ideales Präsentationssystem für Karten, Plakate, Poster, Zeichnungen und Fotos an der Wand. Die Schiene hält Objekte bis 2 mm Stärke, lässt sich einfach einkürzen oder mit weiteren Schienen koppeln. Im Handumdrehen anzubringende Namen-Clips machen die Schiene zum persönlichen Kommunikationsmittel.

## Info Rail – Schiene

- 1 Stck. • Kunststoff • Farbe: weiß • Länge: 2 m • Stärke: 1 cm • Höhe: 5 cm
- inkl. 8 Namen-Clips (zusätzliche Clips 604238 – separat bestellbar)
- inkl. Befestigungsmaterial zur Wandmontage und Endkappen

**604237** 59,90\*

## Info Rail – Namen-Clips

- Zusätzliche Clips für die Info-Rail-Schiene 604237. Der Clip bietet die Möglichkeit, einen Namen anzubringen und die Info-Rail-Schiene als persönliches Kommunikationsmittel zu verwenden. Der Inhalt des Clips lässt sich einfach auswechseln.
- 10 Stck. • aus Kunststoff • Rahmenfarbe: schwarz • Maße Schreibfeld: 7 x 4 cm

**604238** 10,90\*



## Rahmenlose Magnettafel

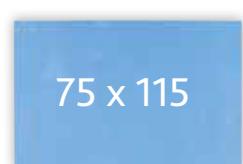
*Trocken abwischbare Magnettafel. Die rahmenlose Konstruktion ermöglicht die lückenlose Montage mehrerer Tafeln nebeneinander, auch über Eck. Dank der Stärke von nur 10 mm und der versteckten Aufhängung bieten sich viele interessante Gestaltungsmöglichkeiten. Die Tafeln können vertikal oder horizontal montiert werden. Inkl. Ablagefläche für Stifte und anderes Zubehör.*



<b>Rahmenlose Magnettafel,</b>		
75 x 115 cm		
146209 weiß	179,90*	
146210 grün	219,90*	
146211 blau	219,90*	



<b>Rahmenlose Magnettafel,</b>		
100 x 150 cm		
146212 weiß	259,90*	
146213 grün	329,90*	
146214 blau	329,90*	



ab **179<sup>90</sup>\***  
€



**55,90\***  
€

#### Magnetische Glastafeln

Das Memo-Board als Raumdekoration – die modernen Glas-Magnettafeln verleihen Ihrem Raum Farbe und sind ein echter Hingucker. Die trocken abwischbaren Tafeln eignen sich auch zum Beschreiben mit Boardmarkern. Für Sicherheit sorgt das gehärtete ESG-Sicherheitsglas mit seiner hohen Elastizität und Bruchsicherheit. Zudem ist es besonders kratzfest. Ecken und Kanten sind abgerundet. Die Rückseite aus verzinktem Stahlblech ist mit Bohrungen für

eine einfache und schnelle Wandmontage versehen.  
Die Tafel ist nur für Neodym-Magnete geeignet.

Garantie: 2 Jahre. • 1 Tafel • 1 Marker • 6 Magnete

• Maße: 45 x 45 cm	
146180	rot
146181	weiß
146182	grün
146183	schwarz
	55,90*
	55,90*
	55,90*
	55,90*

## Farbige Korktafeln



Tafeln

#### Farbige Korktafel 100x200

Als Informations- und Präsentationsfläche setzen sie dekorative Farbakzente, im Holzrahmen. Inkl. Montageset.

• Maße: 100 x 200 cm

044115	grün	129,90*
044116	hellgrün	129,90*
044117	magenta	129,90*
044118	hellblau	129,90*
044119	dunkelblau	129,90*
044128	grau	129,90*

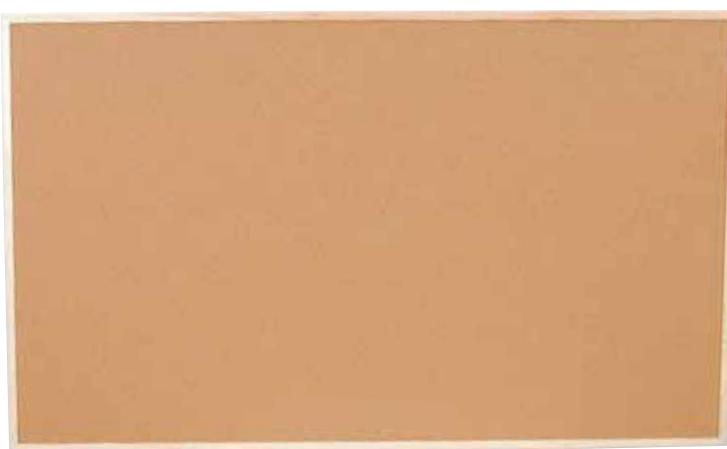
**129,90\***  
€

#### FARBVARIANTEN:

grün	hellgrün	magenta
hellblau	dunkelblau	grau



Korktafeln in weiteren Größen und Ausführungen auf [www.insgraf.de](http://www.insgraf.de)



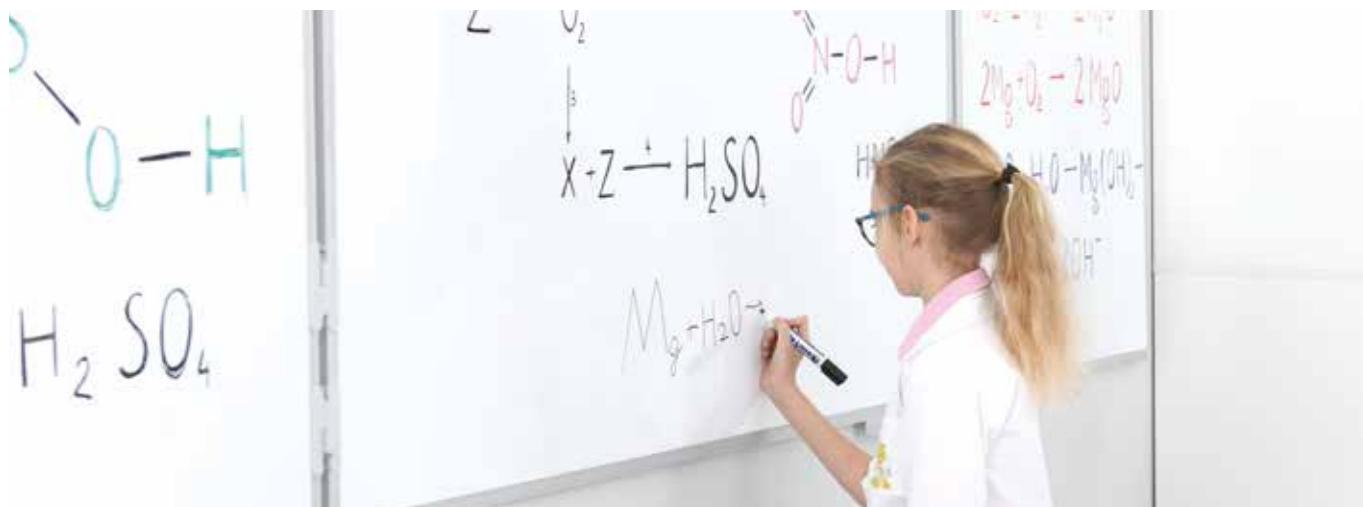
#### Korktafel 100 x 200 cm

Als Präsentations- oder Infotafel geeignet, im Holzrahmen. In diversen Größen lieferbar.

• 1 Stck.

• Maße: 100 x 200 cm

044003	55,90*
--------	--------



Mehr  
Tafelzubehör  
in unserem  
Onlineshop.

01



02



03



04



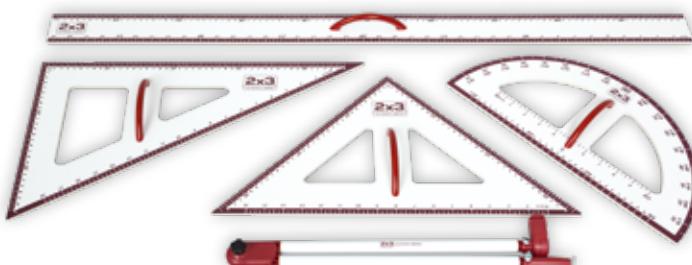
05



06



07



#### 01 Tafelwischer DUO

Bietet Platz für einen Stift und haftet dank Magnet an der Tafel.  
Ersatz-Filz (146110) separat erhältlich.

- aus hochwertigem Kunststoff
- Maße: 15 x 6 x 3 cm • für Stifte bis Ø 1,5 cm

146114

15,90\*

#### 02 Board-Marker mit Keilspitze, Set

Trocken abwischbar. Für Whiteboards.

- 4 Farben (blau, schwarz, rot, grün)
- Länge: 13 cm
- Strichstärke: 2–5 mm

587002

2,90\*

ACHTUNG:

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.  
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.

#### 03 Whiteboard Starter-Kit

- 4 Marker • magnetische Halterung für Marker
- Flüssigreiniger, 200 ml • magnetischer Tafelwischer
- Ersatzfilz für Tafelwischer, 10 Stck.
- Magnete; Maße: 10 x 20 mm, 10 Stck.

146113

35,90\*

#### 04 Whiteboard Flüssigreiniger

Entfernt den Schmutz von trocken abwischbaren Oberflächen und verlängert gleichzeitig die Lebensdauer der Schreibfläche. In einer handlichen Zerstäuber-Flasche. • Inhalt: 50 ml

146164

5,50\*

#### 05 Bunte Tafelmagnete

- 10 Stck. • Rundmagnete • in 4 Farben
- 146115 25 mm, 10 Stck. 5,00\*
- 146116 30 mm, 10 Stck. 8,00\*
- 146117 40 mm, 10 Stck. 11,00\*

ACHTUNG: Enthält Magnete oder magnetische Bestandteile. Magnete, die im menschlichen Körper einander oder einen metallischen Gegenstand anziehen, können schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet wurden.

#### 06 Magnete 120 Stck.

Farbige runde Magnete im Plastikeimer.

- Durchmesser: 2,5 cm
- 500203

29,90\*

ACHTUNG: Enthält Magnete oder magnetische Bestandteile. Magnete, die im menschlichen Körper einander oder einen metallischen Gegenstand anziehen, können schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet wurden.

#### 07 Geo-Zeichengeräte Tafelset 5-tlg.

Aus robustem, biegefestem Kunststoff; mit praktischen Griffen und integrierten Magneten zum Befestigen an der Tafel.

- weiß • 1 Lineal, 100 cm • 1 Winkelmaß, 39 cm
- 1 Dreieck 60°, Seiten: 50, 58 cm
- 1 Dreieck 45°, Seiten: 50, 35 cm
- 1 Zirkel mit Dreifuß, Armlänge: 42

146223

99,90\*

ACHTUNG: Enthält Magnete oder magnetische Bestandteile. Magnete, die im menschlichen Körper einander oder einen metallischen Gegenstand anziehen, können schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet wurden.

# Allgemeine Geschäftsbedingungen

## – Im Folgenden AGB genannt –

(Stand Februar 2023)

### §1 Anwendungs- und Geltungsbereich

- (1) insGraf GmbH – im Folgenden insGraf genannt –, geschäftsansässig Gustav-Ricker-Straße 62, 39120 Magdeburg, schließt Verträge mit Kunden ausschließlich unter Einbeziehung der nachstehenden AGB ab. Diese werden Vertragsinhalt und damit Bestandteil aller Verträge, die insGraf mit Kunden abschließt.
- (2) Unter Verträgen im Sinne der nachfolgenden AGB sind dabei nicht nur Kauf-, Dienst- und Werkverträge zu verstehen, sondern auch einseitige Willenserklärungen sowie faktische Rechtshandlungen, insbesondere Angebote, Bestellungen, Lieferungen und Leistungen. Auch diese werden von den AGB umfasst.
- (3) **Unter Kunden im Sinne der nachfolgenden AGB sind dabei sowohl Verbraucher gemäß § 13 BGB, als auch Unternehmer gemäß § 14 BGB, sofern sie Endabnehmer sind, zu verstehen. Verbraucher ist jede natürliche Person, die ein Rechtsgeschäft zu Zwecken abschließt, die überwiegend weder ihrer gewerblichen noch ihrer selbständigen beruflichen Tätigkeit zugerechnet werden können.**  
**Unternehmer ist jede natürliche oder juristische Person oder rechtsfähige Personengesellschaft, die bei Abschluss eines Rechtsgeschäfts in Ausübung ihrer gewerblichen oder selbständigen beruflichen Tätigkeit handelt, sofern sie Endabnehmer ist. Unternehmer sind beispielsweise Kindergärten, Krippen, Schulen, Horte, Heime, Arztpraxen, Krankenhäuser, Behinderteneinrichtungen, etc.**  
Die nachfolgenden AGB finden auf Verbraucher und Unternehmer gleichermaßen Anwendung, es sei denn, in einer Klausel ist ausdrücklich etwas anderes geregelt.
- (4) Die AGB umfassen in sachlicher Hinsicht sowohl Verträge, die über den von insGraf herausgegebenen Handelskatalog zustande kommen, als auch Verträge, die über den von insGraf betriebenen Online-Shop abgeschlossen werden.
- (5) Es gelten in zeitlicher Hinsicht die AGB in der gültigen Fassung zum Zeitpunkt der jeweiligen Bestellung.
- (6) Die AGB gelten in räumlicher Hinsicht für Lieferungen innerhalb der Bundesrepublik Deutschland. Bei Lieferungen ins Ausland gelten abweichende Bedingungen.
- (7) Von den AGB abweichende Vereinbarungen bedürfen zu ihrer Wirksamkeit der ausdrücklichen schriftlichen Bestätigung von insGraf. AGB von Kunden gelten nur bei ausdrücklicher und schriftlicher Zustimmung von insGraf.
- (8) Die Vertragssprache ist deutsch.

### §2 Bestellung, Angebot, Annahme, Vertragsabschluss

- (1) Ein Kaufvertrag zwischen insGraf und einem Kunden kommt durch Angebot und Annahme zustande. Das Angebot geht dabei stets vom Kunden aus und die Annahme erfolgt durch insGraf.
- (2) Die Darstellung und Präsentation der Produkte und Waren durch insGraf im Handelskatalog, in Prospekten, in Anzeigen und in anderen Werbematerialien sowie im Online-Shop ist unverbindlich und freibleibend. Sie stellt kein rechtlich bindendes Angebot an Kunden dar, sondern ist lediglich eine unverbindliche Aufforderung an Kunden, Produkte und Waren bei insGraf über den Handelskatalog oder über den Online-Shop zu bestellen.
- (3) Die Bestellung von Produkten und Waren durch Kunden bei insGraf kann schriftlich, per Telefax, per E-Mail oder über den Online-Shop erfolgen. Die Bestellung bei insGraf stellt ein rechtlich bindendes Angebot des Kunden auf Abschluss eines Kaufvertrages dar.
- (4) Der Kaufvertrag zwischen insGraf und dem Kunden kommt zustande, wenn insGraf das Angebot (= die Bestellung) des Kunden durch Zusendung einer Auftragsbestätigung annimmt. Die Auftragsbestätigung kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen. Der Kunde ist an sein Angebot sieben Werktagen lang gebunden. Ist die Bindungsfrist abgelaufen, ohne dass dem Kunden eine Auftragsbestätigung von insGraf vorliegt, so kann er sein Angebot widerrufen. Der Widerruf kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen.
- (5) Ist die Ware bei Eingang des Angebots (= der Bestellung) bei insGraf nicht vorrätig, so ist insGraf verpflichtet, den Kunden hierüber innerhalb von zehn Werktagen zu informieren. Die Information kann schriftlich, per Telefax, per E-Mail oder telefonisch erfolgen. Der Kunde kann nach Erhalt der Information über die Nichtvorrätheit sein Angebot innerhalb von 5 Werktagen widerrufen. Der Widerruf kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen. Nimmt der Kunde sein Widerrufsrecht nicht innerhalb der vorgenannten Frist wahr, ist er an sein Angebot für 20 Werktagen ab Eingang seiner Bestellung gebunden. Nach Ablauf der vorgenannten Frist kann er sein Angebot widerrufen. Der Widerruf kann wiederum schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen.
- (6) Bei Bestellungen über den Online-Shop von insGraf gelten nachstehende Besonderheiten: Eine Registrierung eines Kunden im Online-Shop von insGraf begründet keinen Anspruch des Kunden auf Vertragsabschluss durch insGraf. Das nach einer Bestellung des Kunden im Online-Shop automatisch versandte Eingangsbestätigung stellt keine Annahmeerklärung durch insGraf dar. Eine Bestellung im Online-Shop ist sowohl über einen Gastzugang als auch nach einer Registrierung auf der Online-Shop-Seite möglich. Im letzteren Fall werden die Daten bei insGraf zur Abwicklung der Bestellung und ggf. zukünftiger Bestellungen gespeichert. Wählt der Kunde für seine Bestellung den Gastzugang, so dienen die Daten lediglich der Abwicklung der aktuellen Bestellungen. insGraf hältt nicht für den Missbrauch der Konten, falls die Zugangsdaten in die Hände Dritter gelangen sollten, sofern insGraf nicht grob fahrlässig oder vorsätzlich gehandelt hat. Der Kunde kann aus dem Online-Shop beliebige Produkte und Waren auswählen und diese über den Button „in den Warenkorb“ in einen sogenannten Warenkorb legen und sammeln. Im Warenkorb kann der Kunde die Liefermenge der zu bestellenden Produkte und Waren auswählen, Produkte und Waren hinzufügen oder wieder entfernen. Anschließend hat der Kunde die Wahl, ob er als „Gast“ bestellen, sich als „Neukunde“ auch für zukünftige Bestellungen registrieren oder als bereits „registrierter Kunde“ auf seine vormals gespeicherten Kundendaten zugreifen möchte. Ist der Kunde bereits registriert, so hat er die Möglichkeit, sich durch Angabe seiner E-Mail-Adresse und seines Kennwortes einzuloggen. Möchte sich der Kunde neu registrieren oder als Guest einkaufen, so hat er seine persönlichen Daten einzugeben. Anschließend werden die eingegebenen Daten über den Button „speichern“ gespeichert. Der Kunde kann seine Eingaben vor Abgabe seiner Bestellung jederzeit berichtigen. Schließlich wählt der Kunde die gewünschte Zahlungsart und beendet seine Bestellung über den Button „kostenpflichtig bestellen“. Damit gibt der Kunde ein rechtlich bindendes Angebot auf Abschluss eines Kaufvertrages an insGraf ab. Der Angebotstext mit Angaben zum Artikel wird von insGraf gespeichert. Der Kunde hat über das Internet keinen Zugriff auf den Vertragstext. Alle von InsGraf zur Verfügung gestellten Informationen sind – soweit nicht anders gekennzeichnet – auf den Zeitpunkt des Abrufs durch den Kunden befristet, da Informationen, Angebote und Preise durch insGraf ständig aktualisiert werden.
- (7) Um ein Angebot (= eine Bestellung) an insGraf abgeben zu können, muss der Kunde volljährig sein, d.h. das 18. Lebensjahr vollendet haben. Bei Minderjährigen ist die Einwilligung seines gesetzlichen Vertreters erforderlich. Liest dieser bei Abgabe des Angebotes (= der Bestellung) nicht vor, so hängt die Wirksamkeit von der Genehmigung seines gesetzlichen Vertreters ab.
- (8) Einen Mindestbestellwert bei der Abgabe eines Angebotes (= einer Bestellung) gibt es nicht.

(9) insGraf liefert nur an Kunden innerhalb der Bundesrepublik Deutschland. Der Lieferort muss innerhalb der Bundesrepublik Deutschland liegen. Der Wohn- oder Geschäftssitz des Rechnungsempfängers, d. h. die Rechnungsadresse kann auch im Ausland liegen, sofern der Lieferort innerhalb der Bundesrepublik Deutschland liegt.

### §3 Änderungsvorbehalt

- (1) Die Darstellung und Präsentation der Produkte und Waren durch insGraf im Handelskatalog, in Prospekten, in Anzeigen und in anderen Werbematerialien zeigt die Produkte und Waren in dem zeitlich aktuellen Zustand, in dem sich diese bei Indruckgabe befanden. Kommt es nach Indruckgabe zu handelsüblichen Weiterentwicklungen einzelner Produkte und Waren, so er setzen die weiterentwickelten Produkte und Waren die in den Werbematerialien dargestellten und präsentierten Produkte und Waren. Derartige Weiterentwicklungen, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen und den Kunden zumutbar sind, bleiben ausdrücklich vorbehalten.
- (2) insGraf ist zu Änderungen der Leistungsbeschreibung berechtigt. insGraf darf derartige Änderungen nur aus triftigen Gründen durchführen, insbesondere aufgrund neuer technischer Entwicklungen, technischer Änderungen sowie Änderungen der Ausstattung und der Modelle oder aus sonstigen gleichwertigen Gründen. Wird durch die Änderung das vertragliche Gleichgewicht zwischen insGraf und einem Kunden erheblich gestört, so unterbleibt die Änderung. Im Übrigen bedürfen Änderungen der Zustimmung des Kunden.
- (3) Serienmäßig hergestellte Produkte und Waren, insbesondere Möbel, werden nach Muster bzw. Abbildung zum Kauf angeboten.
- (4) Handelsübliche Konstruktions- und Gewichtsänderungen, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen und den Kunden zumutbar sind, bleiben vorbehalten.
- (5) Handelsübliche Farb- und Maserungsabweichungen bei Holzoberflächen, soweit sie den Kunden zumutbar sind, bleiben vorbehalten.
- (6) Handelsübliche Abweichungen in der Ausführung und im Farbton bei Leder- und Textilprodukten, insbesondere bei Möbel- und Dekorationsstoffen, soweit sie den Kunden zumutbar sind, bleiben vorbehalten.
- (7) Handelsübliche Maßdatenabweichungen, sofern sie den Kunden zumutbar sind, bleiben vorbehalten.

### §4 Preise, Versand- und Verpackungskosten

- (1) Bei Bestellungen über den Handelskatalog gelten die Preise aus dem zuletzt veröffentlichten Handelskatalog. Mit Erscheinen dieses Handelskataloges verlieren Preisangaben aus früheren Handelskatalogen ihre Gültigkeit. Für preisgebundene Produkte gelten die vom Verlag rechtsverbindlich festgesetzten Preise gemäß dem Buchpreisbindungsgesetz. Abweichungen sind gesetzlich grundsätzlich nicht zulässig. Preisabweichungen aufgrund von Datenzulieferungen oder Erfassungsfehlern können nicht ausgeschlossen werden. In diesem Fall gelten trotzdem die Preise gemäß Buchpreisbindung. Grenzüberschreitende Lieferungen an Endabnehmer im Ausland sind grundsätzlich preisbindungsfrei.
- (2) Bei Bestellungen über den Online-Shop gelten die Preise aus der dort veröffentlichten Preisliste. Maßgebend ist der Tag der Bestellung.
- (3) Liegen zwischen Vertragsabschluss und Lieferung mehr als vier Monate, so ist insGraf berechtigt, die Preise an etwaige Einkaufspreisänderungen anzupassen.
- (4) insGraf ist berechtigt, seine Preise an sich verändernde Marktbedingungen und Produktspezifikationen, bei erheblichen Veränderungen in den Beschaffungskosten oder der Beschaffungspreise, anzupassen. Bei Preiserhöhungen, die den regelmäßigen Anstieg der Lebenskosten wesentlich übersteigen, steht dem Kunden ein Kündigungsrecht zu. Dies wird ihm von insGraf in diesen Fällen in Textform mitgeteilt.
- (5) **Die Preise enthalten die gesetzliche Umsatzsteuer. Sollte sich diese ändern, ändern sich bei Verträgen mit Unternehmen die Preise automatisch entsprechend um den veränderten Umsatzsteuerbetrag. Dies gilt nicht bei Verträgen mit Verbrauchern; hier bedarf es einer individuellen Vereinbarung.**
- (6) **Die Preise enthalten bei einer Bestellung bis zu einem Bestellwert von 500,00 Euro nicht die Versand- und Verpackungskosten. Diese hat der Kunde in diesem Falle zusätzlich zu tragen. Sie belaufen sich auf 4,95 Euro pro Bestellung. Bei einem Bestellwert ab 500,01 Euro trägt insGraf die Versand- und Verpackungskosten.**

### §5 Zahlungen, Zahlungsbedingungen, Fälligkeit, Verzug

- (1) Zahlungen an insGraf sind ausschließlich per Banküberweisung, Sofortüberweisung oder per PayPal auf nachstehendes Bankkonto zu leisten:  
Zahlungsempfänger: insGraf GmbH  
Bank: Commerzbank Frankfurt/Oder  
IBAN: DE57 1708 0000 4190 69 38 00  
BIC: DRESDEFF170  
Bei Zahlung per PayPal entspricht der Zahlungszeitpunkt dem Zeitpunkt der Bestellung. Bei einer Nutzung des Zahlungsdienstleisters „PayPal“ erfolgt die Zahlungsabwicklung über PayPal (Europe) S.à.r.l. et Cie, S.C.A., 22-24 Boulevard Royal, L-2449 Luxembourg, unter Geltung der PayPal-Nutzungsbedingungen, einsehbar unter www.paypal.com. Dies setzt u. a. voraus, dass der Kunde ein PayPal-Konto eröffnet bzw. bereits über ein solches Konto verfügt.
- (2) Soweit zwischen insGraf und dem Kunden nicht durch Individualabrede etwas anderes vereinbart ist, liefert insGraf an Verbraucher ausschließlich gegen Vorkasse; an Unternehmer auch gegen Rechnung.
- (3) Bei Verkauf gegen Rechnung ist eine Zahlung innerhalb von 14 Tagen nach Rechnungsstellung ohne Abzug fällig. Nach Ablauf dieser Frist tritt bei einem Vertrag zwischen insGraf und einem Unternehmer automatisch Verzug ein, ohne dass es einer vorherigen Mahnung bedarf. Bei einem Vertrag mit einem Verbraucher tritt Verzug erst nach einer fruchtlosen Mahnung ein. Eine Mahnung kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen.
- (4) insGraf ist berechtigt, dem Kunden für eine Mahnung Mahngebühren in Höhe von 2,50 Euro in Rechnung zu stellen. Bei einem Vertrag zwischen insGraf und einem Unternehmer ist insGraf im Falle des Zahlungsverzuges des Unternehmers berechtigt, eine Pauschale für Mahnkosten in Höhe von 40 Euro in Rechnung zu stellen. Dies gilt auch, wenn es sich bei der Entgeltforderung um eine Abschlagszahlung oder sonstige Ratenzahlung handelt. Die Pauschale in Höhe von 40,00 Euro ist auf einen geschuldeten Schadensersatz anzurechnen, soweit der Schaden in Kosten der Rechtsverfolgung begründet ist.
- (5) Bei Verzug des Kunden ist insGraf berechtigt, von diesem die gesetzlichen Verzugszinsen zu fordern. Diese belaufen sich gegenüber einem Verbraucher auf 5 Prozentpunkte über dem Basiszins und gegenüber einem Unternehmer auf 9 Prozentpunkte über dem Basiszins.
- (6) Wird der Vertrag in mehreren Teilschnitten durch insGraf erfüllt und ist zwischen den Parteien vereinbart, dass der Kunde Teilzahlungen zu leisten hat, so ist insGraf berechtigt, die Leistungserbringung bis zur vollständigen Zahlung der jeweils fälligen Teilrate auszusetzen, ohne dass insGraf dadurch in Lieferverzug gerät; vereinbarte Lieferfristen verlängern sich in diesem Fall um die Dauer des Zahlungsverzuges.

- (7) Anzahlungen von Kunden werden entweder auf etwaig fällige Teilrechnungen oder auf die Endrechnung verbucht.
- (8) Der Kunde kann mit einer Gegenforderung aufrechnen, sofern diese unbestritten, rechtskräftig festgestellt oder von insGraf anerkannt worden ist.
- (9) Der Kunde kann ein Zurückbehaltungsrecht geltend machen, sofern die gesetzlichen Voraussetzungen vorliegen. Dies gilt für Unternehmer mit der Einschränkung, dass sein Anspruch aus demselben rechtlichen Verhältnis stammen muss.

## §6 Liefertermin, Lieferfrist, Teillieferung, Nichtlieferung, Lieferung frei Bordsteinkante

- (1) Ist zwischen insGraf und einem Kunden kein Liefertermin vereinbart, so ist insGraf verpflichtet, binnen angemessener Frist zu liefern. Diese beläuft sich bei Möbeln auf bis zu zehn Kalenderwochen und bei allen übrigen Produkten auf 30 Kalendertage.
- (2) Ist zwischen insGraf und einem Kunden ein voraussichtlicher Liefertermin vereinbart, so handelt es sich um einen unverbindlichen Liefertermin. insGraf ist in diesem Falle lediglich verpflichtet, die bestellten Produkte und Waren bis zum voraussichtlichen Liefertermin an einen Frachtführer, einen Spediteur oder eine sonst zur Ausführung der Versendung bestimmte Person oder Anstalt zu übergeben.
- (3) Ist zwischen insGraf und einem Kunden ein verbindlicher Liefertermin vereinbart, so ist insGraf verpflichtet, die bestellten Produkte und Waren bis zu diesem Liefertermin beim Kunden anzuliefern.
- (4) Bei Bestellungen über den Online-Shop von insGraf gelten nachstehende Besonderheiten: Bei sämtlichen im Rahmen des Online-Shop-Bestellvorganges genannten Lieferterminen handelt es sich um unverbindliche Liefertermine. Die Lieferfrist läuft bei Kauf gegen Vorkasse ab Zahlungseingang bei insGraf.
- (5) Bei Lieferverzögerungen, die auf von insGraf nicht zu vertretende Störungen im Geschäftsbetrieb oder bei Lieferanten zurückzuführen sind, insbesondere bei Arbeitsniederlegungen aufgrund von Arbeitsstreiks, rechtmäßigen Aussperrungen sowie bei Fällen höherer Gewalt, verlängert sich die Lieferfrist entsprechend der Zeit der Störung. Gleiches gilt, wenn der Kunde die Lieferverzögerung selbst verschuldet hat, insbesondere bei der Angabe falscher und/oder unvollständiger Daten.
- (6) Gerät insGraf mit einer Lieferung in Verzug, so hat der Kunde eine angemessene Nachlieferfrist zu setzen, die mindestens 10 Werkstage betragen muss. Nach einem fruchtbaren Ablauf dieser Nachlieferfrist ist der Kunde berechtigt, seinen Rücktritt vom Vertrag zu erklären. Der Rücktritt kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen. Das Recht, Schadensersatz zu verlangen, wird durch den Rücktritt nicht ausgeschlossen.
- (7) insGraf ist bei einer Bestellung einer Vielzahl von Produkten und Waren (sogenannte Sammelbestellung), sofern diese einzeln verwendet und genutzt werden können und dies dem Kunden unter Berücksichtigung seiner Interessen zumutbar ist, zu Teillieferungen berechtigt. Durch Teillieferungen zusätzlich entstehende Versand- und Verpackungskosten werden von insGraf getragen.
- (8) Ist insGraf eine Lieferung der bestellten Produkte und Waren an den Kunden unverschuldet nicht möglich, weil der Lieferant von insGraf seine vertraglichen Verpflichtungen nicht erfüllt, obwohl insGraf mit diesem ein kongruentes Deckungsgeschäft (rechtsverbindliche, rechtzeitige und ausreichende Bestellung der Ware) abgeschlossen hat, so ist insGraf gegenüber dem Kunden berechtigt, vom Kaufvertrag zurückzutreten. Der Rücktritt kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen. Bereits erbrachte Zahlungen des Kunden werden in diesem Falle unverzüglich zurückgestattet.
- (9) Die Lieferung durch insGraf an den Kunden erfolgt frei Bordsteinkante. Eine weiterführende Anlieferung ist durch insGraf vertraglich nicht geschuldet.

## §7 Aufbau und Montage

- (1) Eine Montage oder ein Aufbau der Möbel durch insGraf ist nicht Vertragsinhalt, nicht vom Lieferumfang umfasst und nicht geschuldet. Die Kaufgegenstände sind durch den Kunden selbst zu montieren. Die Anlieferung der Produkte und Waren, insbesondere der Möbel, erfolgt teilweise zerlegt und/oder teilmontiert.
- (2) Die Montage kann auf Wunsch mit insGraf vertraglich vereinbart werden und ist mit Mehrkosten für den Kunden verbunden, die abhängig vom Lieferumfang und den örtlichen Gegebenheiten variieren. Sollte die Montage bei Anlieferung wegen fehlender baulicher Gegebenheiten nicht möglich sein, stellt insGraf die dadurch entstehenden Zusatzkosten, z.B. für eine zusätzliche Anfahrt, dem Kunden in Rechnung. InsGraf haftet dem Kunden für die durch die Montage entstehenden Schäden bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Verursachung durch insGraf, seiner Mitarbeiter der Erfüllungsgehilfen. Bei leichter Fahrlässigkeit haftet insGraf nur für die Verletzung vertragswesentlicher Pflichten (Kardinalpflichten); die Haftung ist in diesem Fall auf den vertragstypischen vorhersehbaren Schäden begrenzt. Für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit gilt vorstehende Haftungsbegrenzung nicht; insGraf haftet für solche Schäden nach den gesetzlichen Vorschriften. Bezuglich der Montage gelten die gesetzlichen Bestimmungen zur Gewährleistung von handwerklichen Dienstleistungen.
- (3) Hat ein Mitarbeiter, Subunternehmer oder sonstiger Erfüllungsgehilfe von insGraf aufgrund der Beschaffenheit des Untergrundes oder der Wände am beabsichtigten Aufstellort Bedenken wegen der Montage oder des Aufbaus der Möbel, so ist er verpflichtet, diese dem Kunden unverzüglich mitzuteilen.
- (4) Die Mitarbeiter, Subunternehmer oder sonstigen Erfüllungsgehilfen von insGraf sind nicht berechtigt, Arbeiten bei Kunden auszuführen, die über die vertragsgegenständlich geschuldeten Leistungsverpflichtungen von insGraf hinausgehen. Werden dennoch solche nicht geschuldeten Arbeiten ausgeführt, berührt dies nicht das Vertragsverhältnis zwischen insGraf und dem Kunden.

## §8 Eigentumsvorbehalt

- (1) insGraf behält sich bei einem Kaufvertrag mit einem Verbraucher das Eigentum an den veräußerten Produkten und Waren bis zur vollständigen Zahlung des Kaufpreises vor, d.h. das Eigentum wird nur unter der aufschiebenden Bedingung der vollständigen Zahlung des Kaufpreises übertragen. Solange der Eigentumsvorbehalt andauert, ist es dem Verbraucher untersagt, die Produkte und Waren weiterzuveräußern oder über das Eigentum in sonstiger Art und Weise zu verfügen. Dies gilt auch dann, wenn die gelieferten Produkte und Waren nicht unmittelbar für den Kunden, sondern für Dritte bestimmt sind; in diesem Fall hat der Kunde den Dritten auf den bestehenden Eigentumsvorbehalt hinzuweisen. Jeder Standortwechsel der Produkte und Waren sowie Eingriffe Dritter, insbesondere Zwangsvollstreckungsmaßnahmen, sind insGraf unverzüglich anzugeben; bei Zwangsvollstreckungsmaßnahmen unter Beifügung der maßgeblichen Vollstreckungsunterlagen. Die Anzeige kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen.
- (2) insGraf behält sich bei einem Kaufvertrag mit einem Unternehmer das Eigentum an den veräußerten Produkten und Waren bis zur Erfüllung sämtlicher Forderungen aus der laufenden Geschäftsbeziehung vor, d.h. auch wenn bei einer Bestellung der Kaufpreis für die bestellten Produkte und Waren vollständig bezahlt ist, besteht der Eigentumsvorbehalt weiter, sofern noch Forderungen von insGraf aus anderen Bestellungen bestehen. Überschreitet der Wert der Sicherung die Ansprüche und Forderungen von insGraf gegen den Unternehmer um mehr als 20%, so ist der Unternehmer berechtigt, von insGraf die Freigabe in entsprechender Höhe zu verlangen.

Der Unternehmer tritt für den Fall der Weiterveräußerung oder der Drittüberlassung (z.B. Vermietung) der unter Eigentumsvorbehalt von insGraf stehenden Produkte und Waren seine Ansprüche und Forderungen gegen seinen Kunden bis zur Erfüllung aller Ansprüche von insGraf zur Sicherheit an insGraf ab und insGraf nimmt die Abtretung an. insGraf ermächtigt in diesem Falle den Unternehmer widerruflich, an insGraf abgetrennte Forderungen auf Rechnung von insGraf im eigenen Namen einzuziehen. Diese Einzugsermächtigung kann von insGraf nur widerrufen werden, wenn der Unternehmer seinen Zahlungsverpflichtungen nicht ordnungsgemäß nachkommt. Bei einer Verarbeitung der maßgeblichen Produkte und Waren, ihrer Umbildung oder ihrer Verbindung mit einer anderen Sache erwirbt insGraf unmittelbar Eigentum an der hergestellten Sache. Diese Ware gilt als Ware unter Eigentumsvorbehalt.

Jeder Standortwechsel der Produkte und Waren sowie Eingriffe Dritter, insbesondere Zwangsvollstreckungsmaßnahmen, sind insGraf unverzüglich anzugeben; bei Zwangsvollstreckungsmaßnahmen unter Beifügung der maßgeblichen Vollstreckungsunterlagen. Die Anzeige kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen.

- (3) Aufgrund des Eigentumsvorbehalts kann insGraf die Produkte und Waren nur von dem Kunden herausverlangen, wenn insGraf zuvor wirksam vom Kaufvertrag zurückgetreten ist. Im Falle der Nichteinhaltung der in den Absätzen (1) und (2) festgelegten Verpflichtungen des Kunden hat insGraf das Recht, vom Kaufvertrag zurückzutreten. Der Rücktritt kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen.

## §9 Gefahrübergang

- (1) Bei einem Kaufvertrag zwischen insGraf und einem Verbraucher geht die Gefahr des zufälligen Untergangs und der zufälligen Verschlechterung auf diesen mit Auslieferung der bestellten Produkte und Waren an ihn über. Der Auslieferung steht es gleich, wenn der Verbraucher im Verzug der Annahme ist.
- (2) Bei einem Kaufvertrag zwischen insGraf und einem Unternehmer geht die Gefahr des zufälligen Untergangs und der zufälligen Verschlechterung auf diesen über, sobald insGraf die bestellten Produkte und Waren dem Frachtführer, dem Spediteur oder der sonst zur Ausführung der Versendung bestimmten Person oder Anstalt übergeben hat. Im Verhältnis zu Unternehmern trägt dieser das Transportrisiko nach erfolgter Übergabe. insGraf haftet insoweit nicht für Transportschäden.
- (3) Der Kunde ist gegenüber insGraf verpflichtet, die Produkte und Waren bei Auslieferung unverzüglich auf durch den Transport verursachte Beschädigungen zu untersuchen. Bei offensichtlich erkennbaren Transportschäden hat der Kunde sich diese Schäden vom Auslieferer schriftlich bestätigen zu lassen. Unterlässt der Kunde dies, so begeht er eine Obliegenheitsverletzung.

## §10 Annahmeverzug

- (1) Nimmt der Kunde die bestellten Produkte und Waren nicht zum vertraglich vereinbarten Zeitpunkt an, so kann insGraf ihn zur Annahme innerhalb einer angemessenen Frist auffordern. Die Aufforderung kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen. Mit Zugang dieser Aufforderung kommt der Kunde in Annahmeverzug. Nach fruchlosem Ablauf der gesetzten Frist ist insGraf berechtigt, vom Kaufvertrag zurückzutreten. Das Recht, in diesem Falle Schadensersatz zu verlangen, wird durch den Rücktritt nicht ausgeschlossen.
- (2) Nach Eintritt des Annahmeverzuges ist insGraf berechtigt, sich zur Lagerung der Ware einer Spedition zu bedienen. Hierdurch entstehende Lagerkosten sind vom Kunden zu tragen.
- (3) Bei einem Kaufvertrag zwischen insGraf und einem Unternehmer ist insGraf berechtigt, im Falle des Annahmeverzuges Schadensersatz statt der Leistung in Höhe von 15% des Kaufpreises ohne Abzüge geltend zu machen, sofern der Unternehmer nicht nachweist, dass ein Schaden überhaupt nicht oder nicht in dieser Höhe entstanden ist. insGraf bleibt vorbehalten, einen nachweisbar höheren Schaden geltend zu machen.

## §11 Rücktrittsvorbehalt bei Nichtverfügbarkeit der Produkte und Waren sowie bei Unzumutbarkeit

- (1) insGraf behält sich das Recht vor, vom Kaufvertrag zurückzutreten, wenn der Hersteller die Produktion der vom Kunden bestellten Produkte und Waren eingestellt hat oder ein Fall höherer Gewalt vorliegt, sofern diese Umstände erst nach Vertragsabschluss eingetreten sind, zum Zeitpunkt des Vertragsabschlusses nicht vorhersehbar waren, insGraf die Nichtlieferung nicht zu vertreten hat und zudem nachweist, sich vergleichbar um die Beschaffung gleichwertiger Ersatzprodukte und Waren bemüht zu haben. insGraf ist in diesem Falle verpflichtet, den Kunden unverzüglich über die Nichtverfügbarkeit der Produkte und Waren zu informieren sowie dem Kunden seine Gegenleistungen, insbesondere Zahlungen, unverzüglich zu erstatten.
- (2) insGraf behält sich das Recht vor, vom Kaufvertrag zurückzutreten, wenn die Erfüllung des Kaufvertrages unzumutbar ist. Unzumutbarkeit liegt insbesondere vor, wenn
- (a) der Kunde gegenüber insGraf eine schwerwiegende Vertragsverletzung begeht oder
  - (b) der Kunde über die für seine Kreditwürdigkeit wesentlichen Umstände und Tatsachen unrichtige Angaben gemacht hat und diese geeignet sind, den Kaufpreiserfüllungsanspruch von insGraf zu gefährden oder
  - (c) der Kunde zahlungsunfähig wird, über sein Vermögen ein Insolvenzverfahren eröffnet ist oder ein Antrag auf Eröffnung des Insolvenzverfahrens gestellt ist. insGraf ist in diesem Falle verpflichtet, den Kunden unverzüglich über die Unzumutbarkeit zu informieren sowie dem Kunden seine Gegenleistungen, insbesondere Zahlungen, unverzüglich zu erstatten.

## §12 Gewährleistung, Haftung für Sachmängel

- (1) Liegt an der von insGraf gelieferten Ware ein Sachmangel vor, kann der Kunde als Nacherfüllung nach seiner Wahl die Beseitigung des Mangels oder die Lieferung einer mangelfreien Ware verlangen. insGraf kann die vom Kunden gewählte Art der Nacherfüllung verweigern, wenn diese nur mit unverhältnismäßigen Kosten möglich ist. Ist der Kunde Unternehmer, so kann insGraf zwischen Beseitigung des Mangels und der Lieferung einer mangelfreien Ware wählen. Nach Reklamation eines Sachmangels durch den Kunden darf dieser die reklamierte Ware nicht weiter benutzen.
- (2) Die Gewährleistung von insGraf erstreckt sich nicht auf solche Mängel, die der Kunde selbst zu vertreten hat, wie z. B. Mängel, die beim Kunden durch Feuchtigkeit, starke Erwärmung der Räume, intensive Bestrahlung mit Sonnen- oder Kunstlicht, sonstige Temperatur oder Witterungseinflüsse oder durch unsachgemäße Behandlung entstanden sind.
- (3) insGraf ist verpflichtet, dem Kunden innerhalb einer Frist von 7 Tagen den Eingang der Reklamation zu bestätigen. Dies kann schriftlich, per Telefax, per E-Mail oder telefonisch erfolgen. Anschließend wird insGraf die Reklamation innerhalb von 30 Tagen bearbeiten und den Kunden unverzüglich über die eingelegten Schritte informieren.
- (4) Ist der Kunde Unternehmer, so hat er die Produkte und Waren unverzüglich nach Auslieferung an ihn zu untersuchen. Die gelieferten Produkte und Waren gelten als mangelfrei, wenn der Unternehmer einen offensichtlichen Mangel nicht innerhalb von fünf Werktagen nach Auslieferung an ihn oder einen nicht offensichtlichen Mangel nicht innerhalb der vorgenannten Frist nach Entdeckung anzeigt. Die gleiche Frist gilt für die Anzeige von falsch gelieferter Ware (Lieferung eines anderen Produktes als des bestellten), Reklamationsanträge, die lediglich die Menge der gelieferten Ware betreffen, sowie Transportschäden. Die Anzeige kann schriftlich, per Telefax oder per E-Mail erfolgen. Nach Möglichkeit soll der Kunde bei seiner Mängelanzeige das Reklamationsformular von insGraf verwenden.

(5) Die Verjährungsfrist gegenüber Verbrauchern beträgt für Mängelansprüche bei der Bestellung von neuen Produkten und Waren zwei Jahre und bei gebrauchten Produkten und Waren ein Jahr. Sie beginnt mit dem Gefährübergang, d.h. mit Auslieferung der bestellten Produkte und Waren an den Kunden. Bei Schadensersatzansprüchen gelten die gesetzlichen Verjährungsvorschriften.

(6) Gegenüber einem Unternehmer beträgt die Verjährungsfrist abweichend ein Jahr. Im Falle eines Lieferregresses ist § 479 BGB vorrangig, d.h. es verbleibt bei der zweijährigen Verjährungsfrist. Bei Schadensersatzansprüchen gelten die gesetzlichen Verjährungsvorschriften.

## §13 Haftung für Schäden

- (1) insGraf haftet für vertragliche Pflichtverletzungen sowie für unerlaubte Handlungen entsprechend den gesetzlichen Vorschriften, sofern sich aus den nachfolgenden Regelungen nicht Haftungsausschlüsse oder -einschränkungen ergeben.
- (2) insGraf haftet für Schäden, die aus einer lediglich leicht fahrlässigen Pflichtverletzung entstanden sind, nur soweit diese auf einer Pflichtverletzung von Kardinalpflichten beruhen oder Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit oder Haftungsansprüche nach dem Produkthaftungsgesetz oder Ansprüche aus einer von insGraf übernommenen Beschaffenheitsgarantie betreffen. Kardinalpflichten sind dabei vertragswesentliche Hauptpflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Vertragsdurchführung überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Kunde nach den Ge pflogenheiten des Rechtsverkehrs vertrauen darf.
- (3) insGraf haftet nicht für mittelbare Schäden, Mangelfolgeschäden oder entgangenen Gewinn, es sei denn, der Schadenseintritt ist durch Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit oder durch das Fehlen einer zugesicherten Eigenschaft verursacht worden.
- (4) Die Haftung von insGraf gegenüber Unternehmern ist dem Grunde nach auf Ersatz solcher Schäden beschränkt, mit deren Eintritt insGraf bei Vertragsabschluss nach den damaligen Umständen vernünftigerweise rechnen konnte sowie der Höhe nach pro Schadensfall auf 250.000,00 Euro für Personen- und Sachschäden und auf 5.000,00 Euro für Vermögensschäden.
- (5) Soweit eine Haftung von insGraf für Schäden durch die vorstehenden Regelungen wirksam ausgeschlossen oder eingeschränkt ist, umfasst der Ausschluss oder die Einschränkung auch die Haftung gegenüber Angestellten, Arbeitnehmern, Mitarbeitern, Beauftragten sowie Erfüllungshelfern von insGraf.
- (6) Schadensersatzansprüche gegenüber insGraf verjähren nach den gesetzlichen Vorschriften.

## §14 Widerrufsrecht, Widerrufsbelehrung, Widerrufsfolgen bei Verbraucherträgen

(1) Bei einem Kaufvertrag zwischen insGraf und einem Verbraucher steht diesem ein uneingeschränktes Widerrufsrecht entsprechend den maßgeblichen gesetzlichen Bestimmungen zu. Dieses Widerrufsrecht besteht nicht bei der Lieferung von Produkten und Waren, die nach Kundenspezifikation angefertigt werden oder eindeutig auf die persönlichen Bedürfnisse zugeschnitten sind oder die aufgrund ihrer Beschaffenheit nicht für eine Rücksendung geeignet sind oder schnell verderben können oder deren Verfalldatum überschritten würde.

(2) Widerrufsbelehrung

### Widerrufsrecht

Sie haben das Recht, binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen diesen Vertrag zu widerrufen. Die Widerrufsfrist beträgt 14 Tage ab dem Tag, an dem Sie oder ein von Ihnen benannter Dritter, der nicht der Beförderer ist, die letzte Ware in Besitz genommen haben bzw. hat. Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, müssen Sie uns

**insGraf GmbH**  
Gustav-Ricker-Straße 62  
39120 Magdeburg  
Tel.: 0391-505 494 24  
Fax: 0391-505 494 27  
E-Mail: [bestellung@insgraf.de](mailto:bestellung@insgraf.de)

mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. ein mit der Post versandter Brief, Telefax oder EMail) über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Sie können dafür das beigelegte Muster-Widerrufsformular verwenden, was jedoch nicht vorgeschrieben ist. Sie können das Muster-Widerrufsformular oder eine andere eindeutige Erklärung auch auf unserer Webseite [www.insGraf.de](http://www.insGraf.de) elektronisch ausfüllen und übermitteln. Machen Sie von dieser Möglichkeit Gebrauch, so werden wir Ihnen unverzüglich (z. B. per E-Mail) eine Bestätigung über den Eingang eines solchen Widerrufs übermitteln. Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

### Folgen des Widerrufs

Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass Sie eine andere Art der Lieferung als die von uns angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt haben) unverzüglich und spätestens binnen 14 Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrages bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet. Wir können die Rückzahlung zurückbehalten, bis wir die Ware zurückgehalten haben oder bis Sie den Nachweis erbracht haben, dass Sie die Ware zurückgesandt haben, je nachdem, welches der frühere Zeitpunkt ist.

**Sie haben die Waren unverzüglich und in jedem Fall spätestens binnen 14 Tagen ab dem Tag, an dem Sie uns über den Widerruf dieses Vertrags unterrichten, an uns zurückzusenden oder zu übergeben. Für Rücksendungen verwenden Sie bitte die in Punkt (2) angegebene Adresse. Die Frist ist gewahrt, wenn Sie die Ware vor Ablauf der Frist von 14 Tagen absenden.**

**Sie tragen die unmittelbaren Kosten der Rücksendung der Ware. Die Kosten werden bei Waren, die aufgrund ihrer Beschaffenheit nicht normal mit der Post zurückgesandt werden können, auf höchstens etwa 12% des Bruttowarenwertes geschätzt.**

Sie müssen für einen etwaigen Wertverlust der Waren nur aufkommen, wenn dieser Wertverlust auf einen zur Prüfung der Beschaffenheit, Eigenschaften und Funktionsweise der Waren nicht notwendigen Umgang mit ihnen zurückzuführen ist.

## §15 Umtauschrechtfür Unternehmer

Allen Kunden, die Unternehmer sind, gewähren wir unbeschadet der gesetzlichen Rechte ein garantiertes Umtauschrecht.

**Sie können Ware, die Ihnen nicht gefällt, innerhalb von 14 Kalendertagen originalverpackt an uns zurücksenden; maßgeblich ist der Tag der Absendung. Ausgenommen von diesem Umtauschrechtfür Produkte und Waren, die nach Kundenspezifikation angefertigt werden oder eindeutig auf die persönlichen Bedürfnisse zugeschnitten sind oder die aufgrund ihrer Beschaffenheit nicht für eine Rücksendung geeignet sind, Produkte, für die ein Umtausch ausdrücklich von uns ausgeschlossen wurde, wie Außenspielgeräte, sowie Möbel, die bereits beim Kunden montiert wurden.**

Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte des Käufers werden durch das eingeräumte Umtauschrechtfür nicht eingeschränkt. Machen Sie von Ihrem Umtauschrechtfür Gebrauch, obwohl die gelieferte Ware einwandfrei ist, und hat sich der Zustand der Ware bei Ihnen nicht verschlechtert, so erstatten wir Ihnen nach Rücksendung der Ware den Kaufpreis. Die Kosten der Hin- und Rücksendung der Ware sind vom Käufer zu tragen.

## §16 Datenschutz

Für sämtliche Informationen im Zusammenhang mit dem Umgang mit den Daten der Kunden verweist insGraf auf seine gesonderte Datenschutzerklärung, die Sie auf den nachfolgenden Seiten finden sowie im Onlineshop unter <https://insGraf.de/content/81-datenschutz>? bottom

## §17 Urheberrechte, Darstellungen

- (1) insGraf behält sich an Bildern, Abbildungen, Zeichnungen und Kalkulationen das Eigentums- und Urheberrecht vor. Eine Verwendung ohne ausdrückliche vorherige Zustimmung von insGraf ist ausdrücklich untersagt.
- (2) Die Bilder und Abbildungen, die von insGraf zur Beschreibung der jeweiligen Artikel verwendet werden, sind Beispieldotos. Sie stellen nicht in jedem Fall den Artikel naturgetreu dar, sondern dienen lediglich der Veranschaulichung. Je nach verwendetem Druckzeugnis oder Bildschirm kann insbesondere Farbe und Größe unterschiedlich dargestellt werden. Maßgeblich ist einzig und allein die Beschreibung des jeweiligen Artikels im Worttext.

## §18 Werbezwecke, Gewinnspiele

Die Nutzung und Verwendung der bei insGraf bestellten und gekauften Produkte und Waren zu gewerblichen Werbezwecken sowie im Rahmen von Gewinnspielen ist nur nach vorheriger ausdrücklicher Zustimmung von insGraf erlaubt.

## §19 Gesetzliche Hinweispflichten und Belehrungen

(1) Hinweis und Belehrung zur Rücknahmepflicht für Verpackungsmaterial

insGraf ist nach dem Verpackungsgesetz gemäß § 15 Abs. 1 S. 1 VerpackG dazu verpflichtet, folgende Verpackungsmaterialien von Endverbrauchern unentgeltlich zurückzunehmen:  
• Transportverpackungen (Transportverpackungen sind Verpackungen, die die Handhabung und den Transport von Waren in einer Weise erleichtern, dass deren direkte Berührung sowie Transportschäden vermieden werden, und typischerweise nicht zur Weitergabe an den Endverbraucher bestimmt sind, wie etwa Paletten, Großverpackungen, etc.).  
• Verkaufs- und Umverpackungen, die nach Gebrauch typischerweise nicht bei privaten Endverbrauchern als Abfall anfallen,  
• Verkaufs- und Umverpackungen, für die wegen Systemunverträglichkeit nach § 7 Abs. 5 eine Systembeteiligung nicht möglich ist, und  
• Verkaufsverpackungen schadstoffhaltiger Füllgüter oder  
• Mehrwegverpackungen (Mehrwegverpackungen sind Verpackungen, die dazu konzipiert und bestimmt sind, nach dem Gebrauch mehrfach zum gleichen Zweck wieder verwendet zu werden und deren tatsächliche Rückgabe und Wiederverwendung durch eine ausreichende Logistik ermöglicht sowie durch geeignete Anreizsysteme, in der Regel durch ein Pfand, gefördert wird).

Wird bei Lieferung eines Produktes entsprechendes Verpackungsmaterial verwendet, nimmt insGraf dieses unentgeltlich zurück. Sie können das Verpackungsmaterial als Endverbraucher am Ort der tatsächlichen Übergabe oder in dessen unmittelbarer Nähe abgeben. Sollten Sie Fragen dazu haben, setzen Sie sich mit uns unter kundenservice@insgraf.de in Verbindung. Wir helfen Ihnen gerne weiter.

(2) Hinweis und Belehrung nach der Batterieverordnung

Im Zusammenhang mit dem Vertrieb von Batterien und Akkus ist insGraf als Händler gemäß der Batterieverordnung verpflichtet, Sie als Verbraucher auf folgendes hinzuweisen: Sie sind gesetzlich verpflichtet, Batterien und Akkus zurückzugeben. Sie können diese nach Gebrauch an uns, in einer kommunalen Sammelstelle oder auch im Handel vor Ort zurückgeben. Schadstoffhaltige Batterien sind mit einem Zeichen, bestehend aus einer durchgestrichenen Mülltonne und dem chemischen Symbol (Cd, Hg oder Pb) des für die Einstufung als schadstoffhaltig ausschlaggebenden Schwermetalls versehen.

(3) Hinweis und Belehrung nach dem Elektro-Gesetz

Hersteller müssen seit dem 13. August 2005 in den Verkehr gebrachte, alte Elektrogeräte kostenlos zurücknehmen. Die Hersteller müssen ihre Elektro- und Elektronikgeräte, die nach dem 23. November 2005 in Verkehr gebracht werden, mit einem Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) kennzeichnen. Als Händler ist insGraf gesetzlich verpflichtet, Sie darüber zu informieren, dass solche Altgeräte nicht als unsortierter Siedlungsabfall zu beseitigen sind, sondern getrennt zu sammeln und über die örtlichen Sammel- und Rückgabesysteme zu entsorgen sind. Gemäß dem Elektro-Gesetz vom 23. März 2005 verkauft insGraf ab dem 25. November 2005 nur noch Elektro- und Elektronikgeräte von Herstellern, welche sich entsprechend bei der zuständigen Behörde registriert haben und eine insolvenzsichere Garantie für die Finanzierung der Rücknahme und Entsorgung ihrer Elektrogeräte nachweisen können.

## §20 Rechtsfolgen bei Nichteinbeziehung und Unwirksamkeit

(1) Sind Allgemeine Geschäftsbedingungen ganz oder teilweise nicht Vertragsbestandteil geworden oder unwirksam, so bleibt der Vertrag im Übrigen wirksam.

(2) Sind Allgemeine Geschäftsbedingungen ganz oder teilweise nicht Vertragsbestandteil geworden oder unwirksam, so richtet sich der Inhalt des Vertrages nach den gesetzlichen Vorschriften.

(3) Der Vertrag ist unwirksam, wenn das Festhalten an ihm auch unter Berücksichtigung der nach § 20 Abs. 2 vorgesehenen Änderung eine unzumutbare Härte für eine Vertragspartei darstellen würde.

## §21 Rechtswahl, Gerichtsstand

(1) Der zwischen insGraf und einem Kunden zustande gekommene Kaufvertrag unterliegt dem Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts, es sei denn, aus international privatrechtlichen Vorschriften ergibt sich zwingend etwas anderes.

(2) Ausschließlicher örtlicher Gerichtsstand bei Verträgen zwischen insGraf und einem Kaufmann im Sinne des Handelsgesetzbuches (HGB) ist Magdeburg.

(3) **Online-Streitbeilegung gemäß Art. 14 Abs. 1 ODR-VO: Die Europäische Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit, die Sie unter <http://ec.europa.eu/consumers/odr/finde>. Verbrauchern haben die Möglichkeit, diese Plattform für die Beilegung ihrer Streitigkeiten zu nutzen.**

# Datenschutz

Wir freuen uns über Ihr Interesse an unserem Unternehmen und unseren Produkten bzw. Dienstleistungen und möchten, dass Sie sich beim Bestellen aufgrund unseres Katalogs und beim Besuch unserer Internetseiten sowie bei Online-Bestellungen auch hinsichtlich des Schutzes Ihrer personenbezogenen Daten sicher fühlen. Denn wir messen dem Datenschutz eine große Bedeutung bei.

Die Erhebung und Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten geschieht unter Beachtung der geltenden datenschutzrechtlichen Vorschriften, insbesondere der Datenschutzgrundverordnung (DSGVO).

Wir erheben und verarbeiten Ihre personenbezogenen Daten, um Ihnen Waren und Dienstleistungen über unseren Katalog sowie über unser Portal <https://insgraf.de> anbieten zu können. Diese Erklärung beschreibt, wie und zu welchem Zweck Ihre Daten erfasst und genutzt werden und welche Wahlmöglichkeiten Sie im Zusammenhang mit persönlichen Daten haben. Wir möchten, dass Sie wissen, wann wir welche Daten erheben und wie wir sie verwenden. Wir haben technische und organisatorische Maßnahmen getroffen, die sicherstellen, dass die Vorschriften über den Datenschutz sowohl von uns als auch von uns beauftragten externen Dienstleistern beachtet werden.

## Geltungsbereich

Diese Datenschutzerklärung gilt sowohl für die Verwender unseres Katalogs als auch für die Nutzer unseres Online-Shops <https://insgraf.de> (nachfolgend „Website“).

Diese Datenschutzerklärung soll die Nutzer unseres Katalogs sowie die Nutzer der Website gemäß dem Bundesdatenschutzgesetz und dem Telemediengesetz über die Art, den Umfang und den Zweck der Erhebung und Verwendung personenbezogener Daten durch die insGraf GmbH informieren.

Bedenken Sie, dass die Datenübertragung im Internet grundsätzlich mit Sicherheitslücken bedacht sein kann. Ein voluminöser Schutz vor dem Zugriff durch Fremde ist nicht realisierbar. Näheres ist unter 5. geregelt.

Sollten Sie mit diesen Bestimmungen nicht einverstanden sein, bitten wir Sie, keine Bestellungen aufgrund unseres Katalogs zu tätigen bzw. unsere Website nicht abzurufen oder in irgendeiner anderen Form zu nutzen. Durch Bestellungen aufgrund unseres Katalogs sowie bei Verwendung unserer Website stimmen Sie der Erfassung, Nutzung und Übertragung Ihrer Daten gemäß dieser Datenschutzerklärung zu.

Bei Bestellungen verarbeiten und nutzen wir personenbezogene Kundendaten zur Auftragsabwicklung, zur Pflege von Kundenbeziehungen sowie für Werbansprachen. Kundendaten werden, soweit dies zur Auftragsabwicklung erforderlich und notwendig ist, an Dritte, z. B. Frachtführer, Spediteur oder eine sonst zur Ausführung der Versendung bestimmte Person oder Anstalt, weitergegeben. Zum Zwecke der Bonitätsprüfung ist InsGraf berechtigt und bevollmächtigt, personenbezogene Kundendaten an einen Wirtschaftsinformationsdienst zu übermitteln.

Wir befragen Neukunden, ob sie den von uns herausgegebenen Newsletter abonnieren möchten. Sollte ein Neukunde diese Frage bejahen, so werden seine Daten nicht nur zur Durchführung der Bestellung verwendet, sondern auch für den Bezug der Newsletter. Sie können der Nutzung Ihrer personenbezogenen Daten für Marketingzwecke jederzeit widersprechen. Der Widerspruch kann per Brief, per Telefax oder per E-Mail erfolgen. Näheres ist unter 3.3. geregelt.

Bei der Nutzung unserer Website werden aus organisatorischen und technischen Gründen folgende Daten gespeichert: Die Namen der von Ihnen aufgerufenen Seiten, des von Ihnen verwendeten Browsers und Ihres Betriebssystems, Datum und Uhrzeit des Zugangs, verwendete Suchmaschinen, Namen heruntergeladener Dateien und Ihre IP-Adresse. Näheres ist unter 2.2. geregelt. Die erfassten Informationen werden benötigt, um die Inhalte unserer Website korrekt auszuwerten.

Darüber hinaus werden diese technischen Daten anonym und lediglich zu statistischen Zwecken ausgewertet, um unseren Internetauftritt ständig weiter optimieren und unsere Internetangebote noch attraktiver gestalten zu können sowie Strafverfolgungsbehörden im Falle eines Cyberangriffs die zur Strafverfolgung notwendigen Informationen bereitzustellen.

Diese Daten werden getrennt von anderen personenbezogenen Informationen auf gesicherten Systemen gespeichert. Rückschlüsse auf einzelne Personen werden nicht gezogen. Die Verarbeitung erfolgt dabei aufgrund unseres berechtigten Interesses an einer effizienten und sicheren Bereitstellung unserer Website gem. Art. 6 Abs. 1 Satz 1 f) i.V.m. Art. 28 DSGVO.

## 1. Verantwortlicher

Verantwortlicher für die Erhebung, Verarbeitung und Nutzung Ihrer personenbezogenen Daten im Sinne von Art. 4 Nr. 7 DSGVO ist INSGRAF GmbH, Gustav-Ricker-Straße 62, D-39120 Magdeburg, Telefon: 0391 50549424, Fax: 0391 50549427

Sofern Sie der Erhebung, Verarbeitung oder Nutzung Ihrer Daten durch uns nach Maßgabe dieser Datenschutzbestimmungen insgesamt oder für einzelne Maßnahmen widersprechen wollen, können Sie Ihren Widerspruch an den Verantwortlichen richten. Sie können diese Datenschutzerklärung bei Nutzung unserer Website jederzeit speichern und ausdrucken.

## 2. Allgemeine Nutzung der Website

### 2.1. Hosting

Die von uns in Anspruch genommenen Hosting-Leistungen dienen der Zurverfügungstellung der folgenden Leistungen: Infrastruktur- und Plattformdienstleistungen, Rechenkapazität, Speicherplatz und Datenbankdienste, Sicherheitsleistungen sowie technische Wartungsleistungen, die wir zum Zwecke des Betriebs der Website einsetzen.

Hierbei verarbeiten wir bzw. unser Hostinganbieter Bestandsdaten, Kontaktdaten, Inhaltsdaten, Vertragsdaten, Nutzungsdaten, Meta- und Kommunikationsdaten von Kunden, Interessenten und Besuchern dieses Onlineangebotes auf Grundlage unserer berechtigten Interessen an einer effizienten und sicheren Zurverfügungstellung dieses Onlineangebotes gem. Art. 6 Abs. 1 S. 1 f) DSGVO i.V.m. Art. 28 DSGVO.

### 2.2. Zugriffsdaten

Wir sammeln Informationen über Sie, wenn Sie diese Website nutzen. Wir erfassen automatisch Informationen über Ihr Nutzungsverhalten und Ihre Interaktion mit uns und registrieren Daten zu Ihrem Computer oder Mobilgerät. Wir erheben, speichern und nutzen Daten über jeden Zugriff auf unser Onlineangebot (sogenannte Serverlogfiles). Zu den Zugriffsdaten gehören:

- Name und URL der abgerufenen Datei
- Datum und Uhrzeit des Abrufs
- übertragene Datennenge
- Meldung über erfolgreichen Abruf (HTTP response code)
- Browsertyp und Browserversion
- Betriebssystem
- Referer URL (d.h. die zuvor besuchte Seite)
- Websites, die vom System des Nutzers über unsere Website aufgerufen werden
- Internet-Service-Provider des Nutzers
- IP-Adresse und der anfragende Provider

Wir nutzen diese Protokolle ohne Zuordnung zu Ihrer Person oder sonstiger Profilerstellung für statistische Auswertungen zum Zweck des Betriebs, der Sicherheit und der Optimierung unseres Onlineangebotes, aber auch zur anonymen Erfassung der Anzahl der Besucher auf unserer Website (traffic) sowie zum Umfang und zur Art der Nutzung unserer Website und Dienste, ebenso zu Abrechnungszwecken, um die Anzahl der von Kooperationspartnern erhaltenen Clicks zu messen. Aufgrund dieser Informationen können wir personalisierte und standortbezogene Inhalte zur Verfügung stellen und den Datenverkehr analysieren, Fehler suchen und beheben und unsere Dienste verbessern. Hierin liegt unser berechtigtes Interesse gemäß Art 6 Abs. 1 S. 1 f) DSGVO.

Wir behalten uns vor, die Protokolle nachträglich zu überprüfen, wenn aufgrund konkreter Anhaltspunkte der berechtigte Verdacht einer rechtswidrigen Nutzung besteht. IP-Adressen speichern wir für einen begrenzten Zeitraum in den Logfiles, wenn dies für Sicherheitszwecke erforderlich oder für die Leistungserbringung oder die Abrechnung einer Leistung nötig ist, z. B.

wenn Sie eines unserer Angebote nutzen. Nach Abbruch des Vorgangs der Bestellung oder nach Zahlungseingang löschen wir die IP-Adresse, wenn diese für Sicherheitszwecke nicht mehr erforderlich ist. IP-Adressen speichern wir auch dann, wenn wir den konkreten Verdacht einer Straftat im Zusammenhang mit der Nutzung unserer Website haben. Außerdem speichern wir als Teil Ihres Accounts das Datum Ihres letzten Besuchs (z.B. bei Registrierung, Login, Klicken von Links etc.).

### 2.3. Cookies

Wir verwenden sogenannte Session-Cookies, um unser Onlineangebot zu optimieren. Ein Session-Cookie ist eine kleine Textdatei, die von den jeweiligen Servern beim Besuch einer Internetseite verschickt und auf Ihrer Festplatte zwischengespeichert wird. Diese Datei als solche enthält eine sogenannte Session-ID, mit welcher sich verschiedene Anfragen Ihres Browsers der gemeinsamen Sitzung zuordnen lassen. Dadurch kann Ihr Rechner wiedererkennen werden, wenn Sie auf unsere Website zurückkehren. Diese Cookies werden gelöscht, nachdem Sie Ihren Browser schließen. Sie dienen z. B. dazu, dass Sie die Warenkorbfunktion über mehrere Seiten hinweg nutzen können.

Wir verwenden in geringem Umfang auch persistente Cookies (ebenfalls kleine Textdateien, die auf Ihrem Endgerät abgelegt werden), die auf Ihrem Endgerät verbleiben und es uns ermöglichen, Ihren Browser beim nächsten Besuch wiederzuerkennen. Diese Cookies werden auf Ihrer Festplatte gespeichert und löschen sich nach der vorgegebenen Zeit von allein. Ihre Lebensdauer beträgt 1 Monat bis 10 Jahre. So können wir Ihnen unser Angebot nutzerfreundlicher, effektiver und sicherer präsentieren und Ihnen beispielsweise speziell auf Ihre Interessen abgestimmte Informationen auf der Seite anzeigen.

Unser berechtigtes Interesse an der Nutzung der Cookies gemäß Art 6 Abs. 1 S. 1 f) DSGVO liegt darin, unsere Website nutzerfreundlicher, effektiver und sicherer zu machen.

In den Cookies werden etwa folgende Daten und Informationen gespeichert:

- Log-In-Informationen
- Spracheinstellungen
- eingegebene Suchbegriffe
- Informationen über die Anzahl der Aufrufe unserer Website sowie Nutzung einzelner Funktionen unseres Internetauftritts.

Bei Aktivierung des Cookies wird diesem eine Identifikationsnummer zugewiesen und eine Zuordnung Ihrer personenbezogenen Daten zu dieser Identifikationsnummer wird nicht vorgenommen.

Ihr Name, Ihre IP-Adresse oder ähnliche Daten, die eine Zuordnung des Cookies zu Ihnen ermöglichen würden, werden nicht in den Cookie eingelegt. Auf Basis der Cookie-Technologie erhalten wir lediglich pseudonymisierte Informationen, beispielsweise darüber, welche Seiten unseres Shops besucht wurden, welche Produkte angesehen wurden, etc. Sie können Ihren Browser so einstellen, dass Sie über das Setzen von Cookies vorab informiert werden und im Einzelfall entscheiden können, ob Sie die Annahme von Cookies für bestimmte Fälle oder generell ausschließen, oder dass Cookies komplett verhindert werden. Dadurch kann die Funktionalität der Webseite eingeschränkt werden.

### 2.4. E-Mail-Kontakt

Wenn Sie mit uns in Kontakt treten (z. B. per Kontaktformular oder E-Mail), speichern wir Ihre Angaben zur Bearbeitung der Anfrage sowie für den Fall, dass Anschlussfragen entstehen.

Hierin liegt unser berechtigtes Interesse gemäß Art 6 Abs. 1 S. 1 f) DSGVO.

Weitere personenbezogene Daten speichern und nutzen wir nur, wenn Sie dazu einwilligen oder dies ohne besondere Einwilligung gesetzlich zulässig ist.

### 2.5. Google Analytics

Wir benutzen Google Analytics, einen Webanalysedienst der Google Inc. („Google“). Google hat sich dem zwischen der Europäischen Union und den USA geschlossenen Privacy-Shield-Abkommen unterworfen und sich zertifiziert. Dadurch verpflichtet sich Google, die Standards und Vorschriften des europäischen Datenschutzrechts einzuhalten. Nähere Informationen können Sie dem nachfolgend verlinkten Eintrag entnehmen: <https://www.privacyshield.gov/participant?id=a2zt0000000015SAAI&status=Active>.

Google Analytics verwendet sog. „Cookies“, Textdateien, die auf Ihrem Computer gespeichert werden und die eine Analyse der Benutzung der Website durch Sie ermöglichen. Die durch den Cookie erzeugten Informationen über Benutzung dieser Website durch die Seitenbesucher werden in der Regel an einen Server von Google in den USA übertragen und dort gespeichert.

Hierin liegt unser berechtigtes Interesse gemäß Art 6 Abs. 1 S. 1 f) DSGVO.

Im Falle der Aktivierung der IP-Anonymisierung auf dieser Website wird Ihre IP-Adresse von Google jedoch innerhalb von Mitgliedsstaaten der Europäischen Union oder in anderen Vertragsstaaten des Abkommens über den Europäischen Wirtschaftsraum zuvor gekürzt. Nur in Ausnahmefällen wird die volle IP-Adresse an einen Server von Google in den USA übertragen und dort gekürzt. Die IP-Anonymisierung ist auf dieser Website aktiv. In unserem Auftrag wird Google diese Informationen benutzen, um die Nutzung der Website durch Sie auszuwerten, um Reports über die Websitemaktivitäten zusammenzustellen und um weitere mit der Websitemutzung und der Internetnutzung verbundene Dienstleistungen uns gegenüber zu erbringen.

Die im Rahmen von Google Analytics von Ihrem Browser übermittelte IP-Adresse wird nicht mit anderen Daten von Google zusammengeführt. Sie können die Speicherung der Cookies durch eine entsprechende Einstellung Ihrer Browser-Software verhindern; wir weisen Sie jedoch darauf hin, dass Sie in diesem Fall gegebenenfalls nicht sämtliche Funktionen dieser Website vollumfänglich nutzen können.

Sie können darüber hinaus die Übertragung der durch das Cookie erzeugten und auf Ihre Nutzung der Website bezogenen Daten (inkl. Ihrer IP-Adresse) an Google sowie die Verarbeitung dieser Daten durch Google verhindern, indem Sie das unter dem folgenden Link verfügbare Browser-Plugin herunterladen und installieren: <http://tools.google.com/dlpage/gaoptout?hl=de>.

Alternativ zum Browser-Plugin oder innerhalb von Browsern auf mobilen Geräten können Sie auf den folgenden Link klicken, um ein Opt-Out-Cookie zu setzen, der die Erfassung durch Google Analytics innerhalb dieser Website zukünftig verhindert (dieses Opt-Out-Cookie funktioniert nur in diesem Browser und nur für diese Domain. Löschen Sie die Cookies in Ihrem Browser, müssen Sie diesen Link erneut klicken): Google Analytics deaktivieren

### 2.6. Speicherdauer

Sofern nicht spezifisch angegeben, speichern wir personenbezogene Daten nur so lange, wie dies zur Erfüllung der verfolgten Zwecke notwendig ist.

## 3. Verarbeitung von Bestandsdaten

Wir verarbeiten nachfolgend beschriebene Bestandsdaten:

### 3.1. Online-Shop

Für eine Bestellung in unserem Onlineshop benötigen wir Ihre Stamm-, Kommunikations- und Zahlungsdaten, damit wir Ihnen den Bestelleingang bestätigen, mit Ihnen kommunizieren und die Bestellung abwickeln können.

### 3.2. Kundenkonto

Um Ihnen ein bequemes Einkaufserlebnis in unserem Online-Shop bieten zu können, können Sie sich durch die Eingabe persönlicher Daten auf unserer Website registrieren. Dann müssen Sie nicht bei jeder Bestellung Ihre Daten neu eingeben.

Für die Neuregistrierung erheben wir Stammdaten (z. B. Name, Adresse), Kommunikationsdaten (z. B. E-Mail-Adresse) und Zahlungsdaten (Bankverbindung) sowie Zugangsdaten (Benutzername und Passwort).

Um Ihre ordnungsgemäße Anmeldung sicherzustellen und unauthorisierte Anmeldungen durch

Um Ihre ordnungsgemäße Anmeldung sicherzustellen und unautorisierte Anmeldungen durch Dritte zu verhindern, erhalten Sie nach Ihrer Registrierung einen Aktivierungslink per E-Mail, um Ihren Account zu aktivieren. Erst nach erfolgter Registrierung speichern wir die von Ihnen übermittelten Daten löscherhaft in unserem System.

Sie können ein einmal angelegtes Kundenkonto jederzeit von uns löschen lassen, ohne dass hierfür andere als die Übermittlungskosten nach den Basistarifen entstehen. Eine Mitteilung in Textform an die unter Ziffer 1 genannten Kontaktdaten (z.B. E-Mail, Fax, Brief) reicht hierfür aus. Wir werden dann Ihre gespeicherten personenbezogenen Daten löschen, soweit wir diese nicht noch zur Abwicklung von Bestellungen oder aufgrund gesetzlicher Aufbewahrungspflichten speichern müssen.

### 3.3. Abonnement unseres Newsletters

Auf der Internetseite der insGraf GmbH wird den Benutzern die Möglichkeit eingeräumt, den Newsletter unseres Unternehmens zu abonnieren. Welche personenbezogenen Daten bei der Bestellung des Newsletters an den für die Verarbeitung Verantwortlichen übermittelt werden, ergibt sich aus der hierzu verwendeten Eingabemaske.

Die insGraf GmbH informiert Ihre Kunden und Geschäftspartner in regelmäßigen Abständen im Wege eines Newsletters über Angebote des Unternehmens. Der Newsletter unseres Unternehmens kann von der betroffenen Person grundsätzlich nur dann empfangen werden, wenn (1) die betroffene Person über eine gültige E-Mail-Adresse verfügt und (2) die betroffene Person sich für den Newsletterversand registriert. An die von einer betroffenen Person erstmalig für den Newsletterversand eingetragene E-Mail-Adresse wird aus rechtlichen Gründen eine Bestätigungsmail im Double-Opt-In-Verfahren versendet. Diese Bestätigungsmaile dient der Überprüfung, ob der Inhaber der E-Mail-Adresse als betroffene Person den Empfang des Newsletters autorisiert hat.

Nur wenn Sie uns zuvor ausdrücklich bestätigt haben, dass Sie den Newsletter erhalten wollen, werden wir Ihnen eine Aktivierungs-E-Mail zusenden und Sie bitten, durch das Anklicken eines in dieser E-Mail enthaltenen Links zu bestätigen, dass Sie unseren Newsletter erhalten möchten.

Bei der Anmeldung zum Newsletter speichern wir ferner die vom Internet-Service-Provider (ISP) vergebene IP-Adresse des von der betroffenen Person zum Zeitpunkt der Anmeldung verwendeten Computersystems sowie das Datum und die Uhrzeit der Anmeldung. Die Erhebung dieser Daten ist erforderlich, um den (möglichen) Missbrauch der E-Mail-Adresse einer betroffenen Person zu einem späteren Zeitpunkt voranzuholen zu können und dient deshalb der rechtlichen Absicherung des für die Verarbeitung Verantwortlichen.

Die im Rahmen einer Anmeldung zum Newsletter erhobenen personenbezogenen Daten werden ausschließlich zum Versand unseres Newsletters verwendet. Ferner können Abonnenten des Newsletters per E-Mail informiert werden, sofern dies für den Betrieb des Newsletter-Dienstes oder eine diesbezügliche Registrierung erforderlich ist, wie dies im Falle von Änderungen am Newsletterangebot oder bei der Veränderung der technischen Gegebenheiten der Fall sein könnte. Es erfolgt keine Weitergabe der im Rahmen des Newsletter-Dienstes erhobenen personenbezogenen Daten an Dritte.

Sie können die Anmeldung jederzeit rückgängig machen, ohne dass hierfür andere als die Übermittlungskosten nach den Basistarifen entstehen. Eine Mitteilung in Textform an die unter Ziffer 1 genannten Kontaktdaten (z.B. E-Mail, Fax, Brief) reicht hierfür aus. Selbstverständlich finden Sie auch in jedem Newsletter einen Abmelde-Link.

Das Abonnement unseres Newsletters kann durch die betroffene Person jederzeit gekündigt werden. Die Einwilligung in die Speicherung personenbezogener Daten, die die betroffene Person uns für den Newsletterversand erteilt hat, kann jederzeit widerrufen werden. Zum Zwecke des Widerrufs der Einwilligung findet sich in jedem Newsletter ein entsprechender Link. Ferner besteht die Möglichkeit, sich jederzeit auch direkt auf der Internetseite des für die Verarbeitung Verantwortlichen vom Newsletterversand abzumelden oder dies dem für die Verarbeitung Verantwortlichen auf andere Weise mitzuteilen.

### 3.4. Produktempfehlungen

Wir senden Ihnen unabhängig vom Newsletter regelmäßig Produktempfehlungen per Mail zu. Auf diese Weise lassen wir Ihnen Informationen über Produkte aus unserem Angebot zukommen, für die Sie sich auf Grundlage Ihrer letzten Einkäufe bei uns interessieren könnten. Dabei richten wir uns streng nach den gesetzlichen Vorgaben. Den können Sie jederzeit widersprechen, ohne dass hierfür andere als die Übermittlungskosten nach den Basistarifen entstehen.

Eine Mitteilung in Textform an die unter Ziffer 1 genannten Kontaktdaten (z.B. E-Mail, Fax, Brief) reicht hierfür aus. Selbstverständlich finden Sie auch in jeder E-Mail einen Abmelde-Link.

### 3.5. Rechtsgrundlagen und Speicherdauer

Rechtsgrundlage der Datenerarbeitung nach den vorstehenden Ziffern ist Art. 6 Abs. 1 S. 1 a), b) und f) DSGVO. Unsere Interessen an der Datenverarbeitung sind insbesondere Anbahnung, Abschluss und Erfüllung von Verträgen sowie die Direktwerbung und Produktinformation.

Sofern nicht spezifisch angegeben, speichern wir personenbezogene Daten nur so lange, wie dies zur Erfüllung der verfolgten Zwecke notwendig bzw. gesetzlich vorgeschrieben ist.

## 4. Ihre Rechte als von der Datenverarbeitung Betroffener

Nach den anwendbaren Gesetzen haben Sie verschiedene Rechte bezüglich Ihrer personenbezogenen Daten. Möchten Sie diese Rechte geltend machen, so richten Sie Ihre Anfrage bitte per E-Mail oder per Post unter eindeutiger Identifizierung Ihrer Person an die in Ziffer 1 genannte Adresse.

Nachfolgend finden Sie eine Übersicht über Ihre Rechte:

### 4.1. Recht auf Bestätigung und Auskunft

Sie haben jederzeit das Recht, von uns eine Bestätigung darüber zu erhalten, ob Sie betreffende personenbezogene Daten verarbeitet werden. Ist dies der Fall, so haben Sie das Recht, von uns eine unentgeltliche Auskunft über die Ihnen gespeicherten personenbezogenen Daten nebst einer Kopie dieser Daten zu verlangen. Des Weiteren besteht ein Recht auf folgende Informationen:

1. die Verarbeitungszwecke;
2. die Kategorien personenbezogener Daten, die verarbeitet werden;
3. die Empfänger oder Kategorien von Empfängern, gegenüber denen die personenbezogenen Daten offengelegt worden sind oder noch offengelegt werden, insbesondere bei Empfängern in Drittländern oder bei internationalen Organisationen;
4. falls möglich, die geplante Dauer, für die die personenbezogenen Daten gespeichert werden, oder, falls dies nicht möglich ist, die Kriterien für die Festlegung dieser Dauer;
5. das Bestehen eines Rechts auf Berichtigung oder Löschung der Sie betreffenden personenbezogenen Daten oder auf Einschränkung der Verarbeitung durch den Verantwortlichen oder eines Widerspruchsrechts gegen diese Verarbeitung;
6. das Bestehen eines Beschwerderechts bei einer Aufsichtsbehörde;
7. wenn die personenbezogenen Daten nicht bei Ihnen erhoben werden, alle verfügbaren Informationen über die Herkunft der Daten;
8. das Bestehen einer automatisierten Entscheidungsfindung einschließlich Profiling gemäß Art. 22 Absätze 1 und 4 DSGVO und – zumindest in diesen Fällen – aussagekräftige Informationen über die involvierte Logik sowie die Tragweite und die angestrebten Auswirkungen einer derartigen Verarbeitung für Sie.

Werden personenbezogene Daten an ein Drittland oder an eine internationale Organisation übermittelt, so haben Sie das Recht, über die geeigneten Garantien gemäß Art. 46 DSGVO im Zusammenhang mit der Übermittlung unterrichtet zu werden.

### 4.2. Recht auf Berichtigung

Sie haben das Recht, von uns unverzüglich die Berichtigung Sie betreffender unrichtiger personenbezogener Daten zu verlangen. Unter Berücksichtigung der Zwecke der Verarbeitung haben Sie das Recht, die Vervollständigung unvollständiger personenbezogener Daten – auch mittels einer ergänzenden Erklärung – zu verlangen.

### 4.3. Recht auf Löschung („Recht auf Vergessenwerden“)

Sie haben gemäß Art. 17 Abs. 1 DSGVO das Recht, von uns zu verlangen, dass Sie betreffende personenbezogene Daten unverzüglich gelöscht werden, und wir sind verpflichtet, personenbezogene Daten unverzüglich zu löschen, sofern einer der folgenden Gründe zutrifft:

1. Die personenbezogenen Daten sind für die Zwecke, für die sie erhoben oder auf sonstige Weise verarbeitet wurden, nicht mehr notwendig.
2. Sie widerrufen Ihre Einwilligung, auf die sich die Verarbeitung gemäß Art. 6 Abs. 1 S. 1 a) DSGVO oder Art. 9 Abs. 2 a) DSGVO stützte, und es fehlt an einer anderweitigen Rechtsgrundlage für die Verarbeitung.
3. Sie legen gemäß Art. 21 Abs. 1 DSGVO Widerspruch gegen die Verarbeitung ein und es liegen keine vorrangigen berechtigten Gründe für die Verarbeitung vor, oder Sie legen gemäß Art. 21 Abs. 2 DSGVO Widerspruch gegen die Verarbeitung ein.
4. Die personenbezogenen Daten wurden unrechtmäßig verarbeitet.
5. Die Löschung der personenbezogenen Daten ist zur Erfüllung einer rechtlichen Verpflichtung nach dem Unionsrecht oder dem Recht der Mitgliedstaaten erforderlich, dem wir unterliegen.
6. Die personenbezogenen Daten wurden in Bezug auf angebotene Dienste der Informationsgesellschaft gemäß Art. 8 Abs. 1 DSGVO erhoben.

Haben wir die personenbezogenen Daten öffentlich gemacht und sind wir gemäß Art. 17 Abs. 1 DSGVO zu deren Löschung verpflichtet, so treffen wir unter Berücksichtigung der verfügbaren Technologie und der Implementierungskosten angemessene Maßnahmen, auch technischer Art, um für die Datenverarbeitung Verantwortliche, die die personenbezogenen Daten verarbeiten, darüber zu informieren, dass Sie von ihnen die Löschung aller Links zu diesen personenbezogenen Daten oder von Kopien oder Replikationen dieser personenbezogenen Daten verlangt haben.

### 4.4. Recht auf Einschränkung der Verarbeitung

Sie haben das Recht, von uns die Einschränkung der Verarbeitung zu verlangen, wenn eine der folgenden Voraussetzungen gegeben ist:

1. die Richtigkeit der personenbezogenen Daten wird von Ihnen bestritten, und zwar für eine Dauer, die es uns ermöglicht, die Richtigkeit der personenbezogenen Daten zu überprüfen,
2. die Verarbeitung unrechtmäßig ist und Sie die Löschung der personenbezogenen Daten ablehnen und stattdessen die Einschränkung der Nutzung der personenbezogenen Daten verlangt haben;
3. wir die personenbezogenen Daten für die Zwecke der Verarbeitung nicht länger benötigen, Sie die Daten jedoch zur Geltendmachung, Ausübung oder Verteidigung von Rechtsansprüchen benötigen, oder Sie Widerspruch gegen die Verarbeitung gemäß Art. 21 Abs. 1 DSGVO eingelegt haben, solange noch nicht feststeht, ob die berechtigten Gründe unseres Unternehmens gegenüber den Ihnen überwiegen.

### 4.5. Recht auf Datenübertragbarkeit

Sie haben das Recht, die Sie betreffenden personenbezogenen Daten, die Sie uns bereitgestellt haben, in einem strukturierten, gängigen und maschinenlesbaren Format zu erhalten, und Sie haben das Recht, diese Daten einem anderen Verantwortlichen ohne Behinderung durch uns zu übermitteln, sofern

1. die Verarbeitung auf einer Einwilligung gemäß Art. 6 Abs. 1 S. 1 a) DSGVO oder Art. 9 Abs. 2 a) DSGVO oder auf einem Vertrag gemäß Art. 6 Abs. 1 S. 1 b) DSGVO beruht und
2. die Verarbeitung mithilfe automatisierter Verfahren erfolgt.

Bei der Ausübung Ihres Rechts auf Datenübertragbarkeit gemäß Absatz 1 haben Sie das Recht, zu erwirken, dass die personenbezogenen Daten direkt von uns einem anderen Verantwortlichen übermittelt werden, soweit dies technisch machbar ist.

### 4.6. Widerspruchsrecht

Sie haben das Recht, die aus Ihrer besonderen Situation ergeben, jederzeit gegen die Verarbeitung Sie betreffender personenbezogener Daten, die aufgrund von Art. 6 Abs. 1 S. 1 e) oder f) DSGVO erfolgt, Widerspruch einzulegen; dies gilt auch für ein auf diese Bestimmungen gestütztes Profiling. Wir verarbeiten die personenbezogenen Daten nicht mehr, es sei denn, wir können zwingende schutzwürdige Gründe für die Verarbeitung nachweisen, die Ihre Interessen, Rechte und Freiheiten überwiegen, oder die Verarbeitung dient der Geltendmachung, Ausübung oder Verteidigung von Rechtsansprüchen.

Werden personenbezogene Daten von uns verarbeitet, um Direktwerbung zu betreiben, so haben Sie das Recht, jederzeit Widerspruch gegen die Verarbeitung Sie betreffender personenbezogener Daten zum Zwecke derartiger Werbung einzulegen; dies gilt auch für das Profiling, soweit es mit solcher Direktwerbung in Verbindung steht.

Sie haben das Recht, aus Gründen, die sich aus Ihrer besonderen Situation ergeben, gegen die Sie betreffende Verarbeitung Sie betreffender personenbezogener Daten, die zu wissenschaftlichen oder historischen Forschungszwecken oder zu statistischen Zwecken gemäß Art. 89 Abs. 1 DSGVO erfolgt, Widerspruch einzulegen, es sei denn, die Verarbeitung ist zur Erfüllung einer im öffentlichen Interesse liegenden Aufgabe erforderlich.

### 4.7. Automatisierte Entscheidungen einschließlich Profiling

Sie haben das Recht, nicht eine ausschließlich auf einer automatisierten Verarbeitung – einschließlich Profiling – beruhenden Entscheidung unterworfen zu werden, die Ihnen gegenüber rechtliche Wirkung entfaltet oder Sie in ähnlicher Weise erheblich beeinträchtigt.

Eine automatisierte Entscheidungsfindung auf der Grundlage der erhobenen personenbezogenen Daten findet nicht statt.

### 4.8. Recht auf Widerruf einer datenschutzrechtlichen Einwilligung

Sie haben das Recht, eine Einwilligung zur Verarbeitung personenbezogener Daten jederzeit zu widerrufen.

### 4.9. Recht auf Beschwerde bei einer Aufsichtsbehörde

Sie haben das Recht auf Beschwerde bei einer Aufsichtsbehörde, insbesondere in dem Mitgliedstaat Ihres Aufenthaltsorts, Ihres Arbeitsplatzes oder des Orts des mutmaßlichen Verstoßes, wenn Sie der Ansicht sind, dass die Verarbeitung der Sie betreffenden personenbezogenen Daten rechtswidrig ist.

## 5. Datensicherheit

Wir sind um die Sicherheit Ihrer Daten im Rahmen der geltenden Datenschutzgesetze und technischen Möglichkeiten maximal bemüht. Ihre persönlichen Daten werden bei uns verschlüsselt übertragen. Dies gilt für Ihre Bestellungen und auch für das Kundenlogin. Wir nutzen das Codierungssystem SSL (Secure Socket Layer), weisen jedoch darauf hin, dass die Datenübertragung im Internet (z.B. bei der Kommunikation per E-Mail) Sicherheitslücken aufweisen kann. Ein lückenloser Schutz der Daten vor dem Zugriff durch Dritte ist nicht möglich.

Zur Sicherung Ihrer Daten unterhalten wir technische und organisatorische Sicherungsmaßnahmen entsprechend Art. 32 DSGVO, die wir immer wieder dem Stand der Technik anpassen.

Wir gewährleisten außerdem nicht, dass unser Angebot zu bestimmten Zeiten zur Verfügung steht; Störungen, Unterbrechungen oder Ausfälle können nicht ausgeschlossen werden. Die von uns verwendeten Server werden regelmäßig sorgfältig gesichert.

## 6. Weitergabe von Daten an Dritte, keine Datenübertragung ins Nicht-EU-Ausland

Grundsätzlich verwenden wir Ihre personenbezogenen Daten nur innerhalb unseres Unternehmens. Wenn und soweit wir Dritte im Rahmen der Erfüllung von Verträgen einschalten (etwa Logistik-Dienstleister), erhalten diese personenbezogenen Daten nur in dem Umfang, in welchem die Übertragung für die entsprechende Leistung erforderlich ist.

Für den Fall, dass wir bestimmte Teile der Datenverarbeitung auslagern („Auftragsverarbeitung“), verpflichten wir Auftragsverarbeiter vertraglich dazu, personenbezogene Daten nur im Einklang mit den Anforderungen der Datenschutzgesetze zu verwenden und den Schutz der Rechte der betroffenen Person zu gewährleisten.

Eine Datenübertragung an Stellen oder Personen außerhalb der EU außerhalb der in dieser Erklärung in Ziffer 2 genannten Fällen findet nicht statt und ist nicht geplant.

## 7. Datenschutzbeauftragter

Sollten Sie noch Fragen oder Bedenken zum Datenschutz haben, so wenden Sie sich bitte an unseren Datenschutzbeauftragten: dsb@insgraf.de

BUNDESLAND	KONTAKT
Bayern Sarah Werner	0151-54024530 s.werner@insgraf.de
Baden-Württemberg Ole Rändler	0170-1139057 o.raendler@insgraf.de
Berlin	0152-31058175
Brandenburg	0152-31058175
Brandenburg – West Svenja Pohl (PLZ 14)	0152-31058209 s.pohl@insgraf.de
Bremen Norman Sasse	0151-53992484 n.sasse@insgraf.de
Hamburg Norman Sasse	0151-53992484 n.sasse@insgraf.de
Patricia Szalkowski	0157-92346304 p.szalkowski@insgraf.de
Hessen - Nord Yannick Heidschmidt (PLZ 3)	0151-10094220 y.heidschmidt@insgraf.de
Hessen - Süd Iris Ernst (PLZ 6)	0152-31058206 i.ernst@insgraf.de
Mecklenburg-Vorpommern Patricia Szalkowski	0157-92346304 p.szalkowski@insgraf.de
Niedersachsen Yannick Heidschmidt	0151-10094220 y.heidschmidt@insgraf.de
Patricia Szalkowski	0157-92346304 p.szalkowski@insgraf.de

BUNDESLAND	KONTAKT
Nordrhein-Westfalen Norman Sasse	0151-53992484 n.sasse@insgraf.de
Yannick Heidschmidt	0151-10094220 y.heidschmidt@insgraf.de
Rheinland-Pfalz Svenja Pohl	0152-31058209 s.pohl@insgraf.de
Saarland	0391-50549425
Sachsen Sachsen – Nordwest Iris Ernst (PLZ 04)	0157-92346302 0152-31058206 i.ernst@insgraf.de
Sachsen-Anhalt – Nord Svenja Pohl (PLZ 39)	0152-31058209 s.pohl@insgraf.de
Sachsen-Anhalt – Süd Iris Ernst (PLZ 06)	0152-31058206 i.ernst@insgraf.de
Schleswig-Holstein Norman Sasse	0151-53992484 n.sasse@insgraf.de
Patricia Szalkowski	0157-92346304 p.szalkowski@insgraf.de
Thüringen Sarah Werner	0151-54024530 s.werner@insgraf.de
<b>insGraf</b> DIGITAL	digital@insgraf.de
www.insgrafdigital.de Dario Mahr	0170-819 73 08 d.mahr@insgraf.de

www.insgraf.de

insGraf GmbH  
Gustav-Ricker-Str. 62  
39120 Magdeburg

**Bestellannahme:**  
Mo – Fr 8:00 – 16:00  
**Telefon:** 0391-505 494 25  
**Fax:** 0391-505 494 27  
**E-Mail:**  
bestellung@insgraf.de

**Kundenservice:**  
**Telefon:** 0391-505 494 24  
**Fax:** 0391-505 494 26  
**E-Mail:** kundenservice@insgraf.de

**Projektplanung/Vergaben/  
Ausschreibungen:**  
**Telefon:** 0391-505 494 22  
**Fax:** 0391-505 494 23  
**E-Mail:** ausschreibungen@insgraf.de

